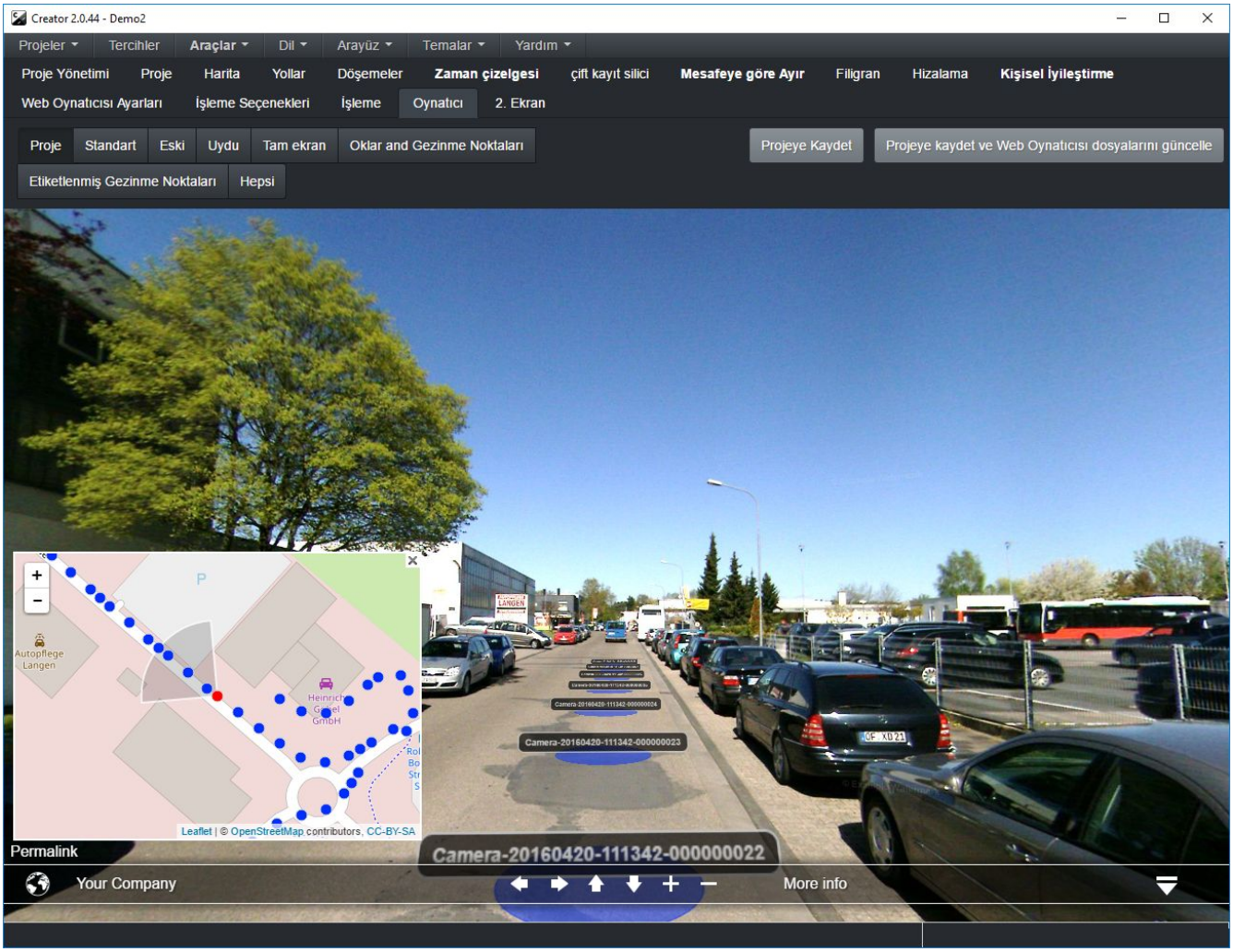
APPLIEDSTREETVIEW

Creator Programı
Kullanım Kılavuzu



Dizin

Giriş **4**

Kurulum **5**

Hızlandırın 5

Ek Kullanım Kılavuzları **7**

NASIL YAPILIR videosu **7**

Lisanslama **7**

Kullanıcı Arayüzü **10**

Dil 10

Arayüz 10

Temalar 11

Önerilen İşletim Sistemi **12**

Önerilen Donanım **12**

Projeler ve Turlar **13**

Klasör Yapısı **14**

İş akışı **16**

Proje Yönetimi 17

Proje 19

Harita 22

Haritalar 23

Ana Harita menüsü 24

Görüntüle 25

POI 29

Yollar 31

Döşemeler 32

Tüneller 33

Çift Kayıt Silici 33

Tüm veri kümelerini her yakınlaştırma düzeyinde göster 34

Klavye Kısayolları 35

Yol Adları 36

Döşemeler 38

Çift Kayıt Silici 39

Filigran 43

Hizalama 45

Web Oynatıcısı Ayarı 47
Tercihler alt sekmesi 47
Basic 47
Harita 52
Radar Konisi 53
POI 54
Döşemeler 55
Otomatik döndürme 56
Uzman 57
Oklar 57
Gezinme noktaları 58
Ok etiket stili 60
Gezinme Noktası etiket stili 62
Önizleme alt sekmesi 65
İşleme Seçenekleri 66
İşleme 68
Oynatıcı 72
Pano Penceresi 75
Gelişmiş özellikler 76
Zaman çizelgesi 76
Mesafeye Göre Ayır 78
Kişisel İyileştirme 79
Paftalar 82
JTileDownloader ile indirme 82
Araçlar 84
Kaynakları coğrafi etiketleyin 84
Dışarı aktar 86
Bir Tours.csv dosyasını onarın 87
Oynatıcıyı bir web sunucusuna kurun 89
Oynatıcıyı herhangi bir sayfaya gömün 90
'Krpano demo version' logosunu kaldırma 91
Yardım 92
Yardım - Bilgisayar hakkında 92
Tercihler 93
Destek 98

Giriş

Creator programı Applied Streetview tarafından yapılmıştır.
Applied Streetview Camera tarafından kaydedilen sokak görünümü kayıtlarını işler.

Çıktı
- Hizalanmış, yer referanslı, panoramik sokak görünümleri.
- Sokak görünümü boyutu 8192 x 4096 pikseldir.
- İnternet ya da şirketinizin intraneti için krpano bazlı oynatıcı.
- İsteğe bağlı Android Oynatıcısı için veri. %100 çevrimdışı çalışır.

Kurulum

Önce CUDA 8.0 sürücülerini indirip kurun.
CUDA 9 kullanmayın.
https://developer.nvidia.com/cuda-80-ga2-download-archive

Sonra Creator programının son sürümünü indirip kurun:
http://applied-streetview.com/project/creator/

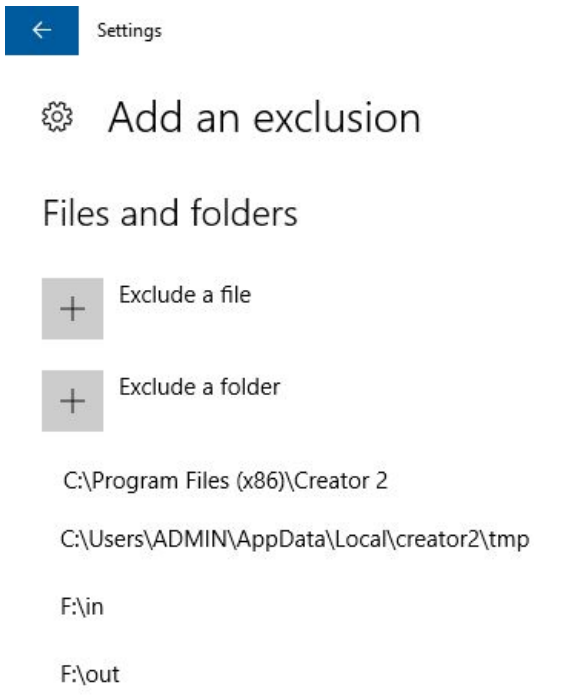
Hızlandırın

Virüs Tarayıcılar
Kurulu olabilecek 3. Parti Virüs Tarayıcıları devre dışı bırakın.
Creator için kullanılan tüm klasörleri (**in** ve **out** dahil) ve **.jpg** dosya formatını hariç tutun.

Windows Defender
Creator **kurulum klasörünü** hariç tutun:
C:\Program Files (x86)\Creator 2

Veri için **in** ve **out** klasörlerini de hariç tutun:
F:\in
F:\out

Geçici veri klasörünü de hariç bırakın:
C:\Users\KULLANICIADI\AppData\Local\creator2\tmp



Creator programlarını ve .jpg dosyalarını hariç tutun:



Ek Kullanım Kılavuzları

Ek kullanım kılavuzları web sitemizde mevcuttur:
http://applied-streetview.com/support/#tabs-full|2

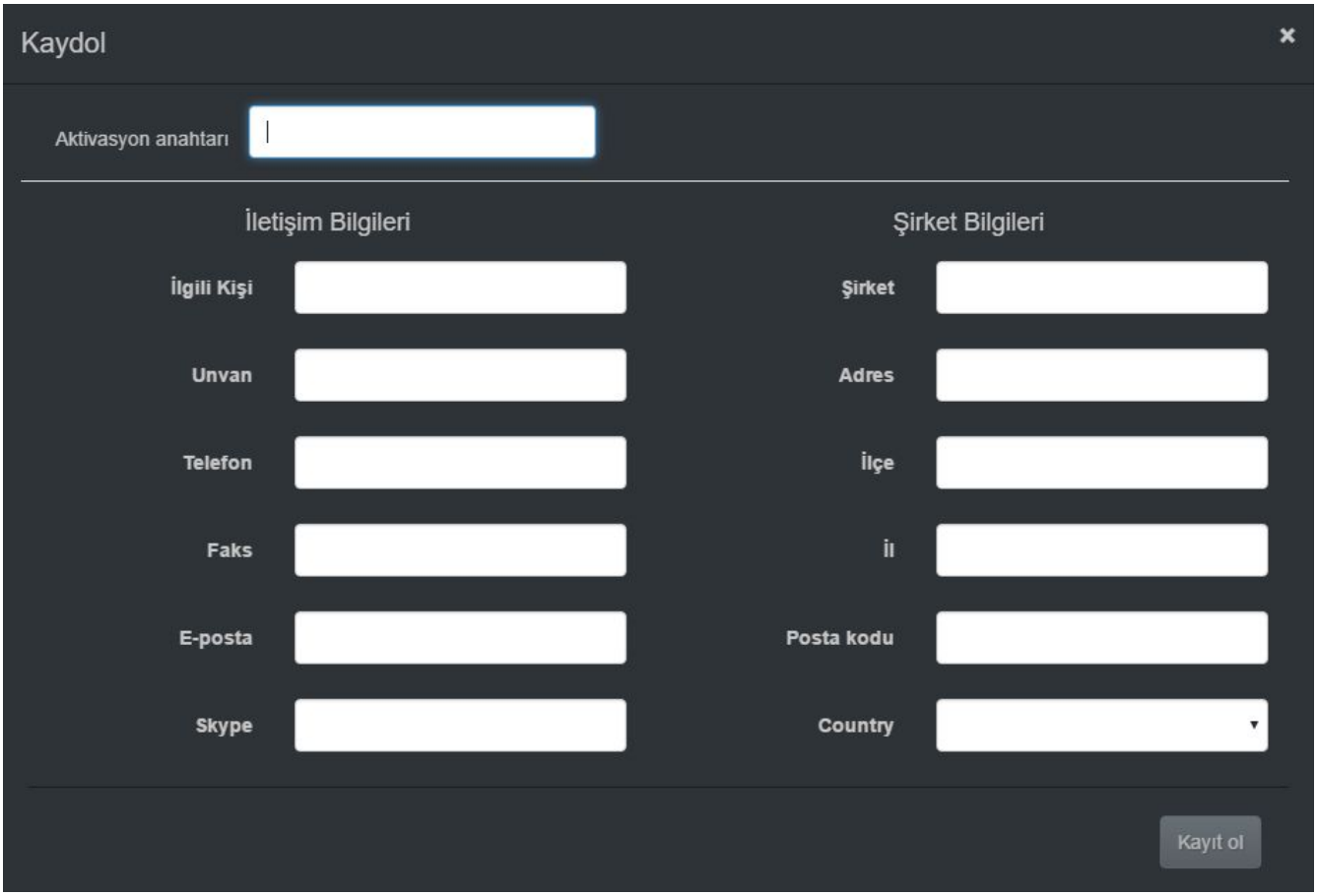
NASIL YAPILIR videosu

Creator'u ilk çalıştırdığınızda ve **Yardım -> Hızlı Başlangıç Rehberleri** menüsünden erişebilirsiniz.



Lisanslama

Creator değerlendirme için 21 gün boyunca tüm özellikleri açık durumda kullanılabilir.
Herhangi bir kısıtlama söz konusu değildir.



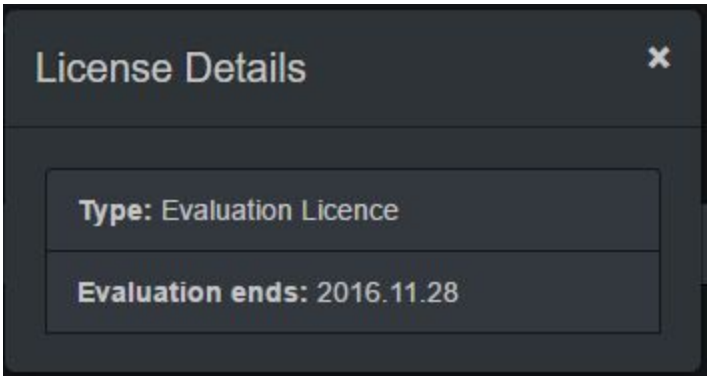
Creator'u ilk defa başlattığınızda **Kaydol** açılır penceresi görüntülenecektir.
Doldurup **Kayıt ol** düğmesine basın.

Kalıcı aktivasyon anahtarı
Kamera satın aldığınızda Creator için kalıcı bir aktivasyon anahtarı da gelir.
Menüden **Yardım -> Etkinleştirme anaharı ekle**'ye tıklayın.
Etkinleştirme anahtarını yapıştırıp **Kayıt ol** düğmesine basın.
Ek etkinleştirme anahtarları mevcuttur. Bunun için satış departmanıyla bağlantı kurun.

Çevrim dışı kayıt
Creator'u kurmak istediğiniz PC'de internet bağlantısı yoksa Kayıt Ol yerine **Çevrim Dışı Kayıt Ol** düğmesini göreceksiniz.
Çevrim Dışı Kayıt Ol düğmesine tıklayıp ekrandaki talimatları izleyin.

Menü - Yardım - Lisans Detayları
Lisans türünü ve deneme süresinin bitim tarihini gösterir.

Deneme Lisansı:



Satın alınan lisans:
Süresiz, satın alınmış bir Creator lisansı.

Menü - Yardım - Aktivasyon anahtarı ekle
Lisans Kayıt penceresini açar. Buradan deneme lisansınızı satın alınan lisansa güncelleyebilir ya da lisansınızı değiştirebilirsiniz.

Kullanıcı Arayüzü

Dil

İngilizce, Fransızca, İspanyolca, Almanca, Arapça Rusça, Çince, Romence ve Çekçe mevcuttur.

Arayüz

Standart
Projeyi işlemek için gereken her şey.

İleri
Daha karmaşık projeler ve deneyimli kullanıcılar içindir.

İleri Özelliklerin menü girişleri **koyu yazı tipiyle** yazılmıştır.

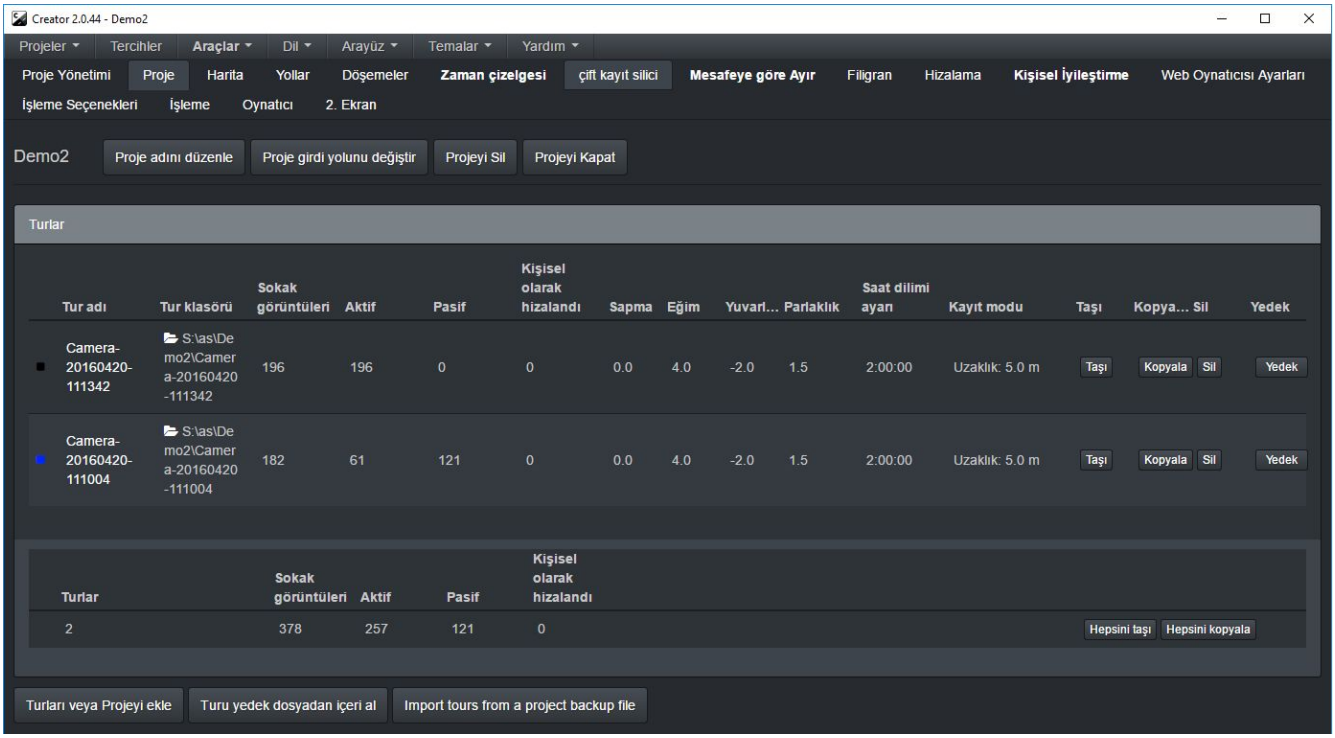
Ana Pencere
Araçlar

Menü
Zaman Çizelgesi
Mesafeye Göre Ayır
Kişisel İyileştirme

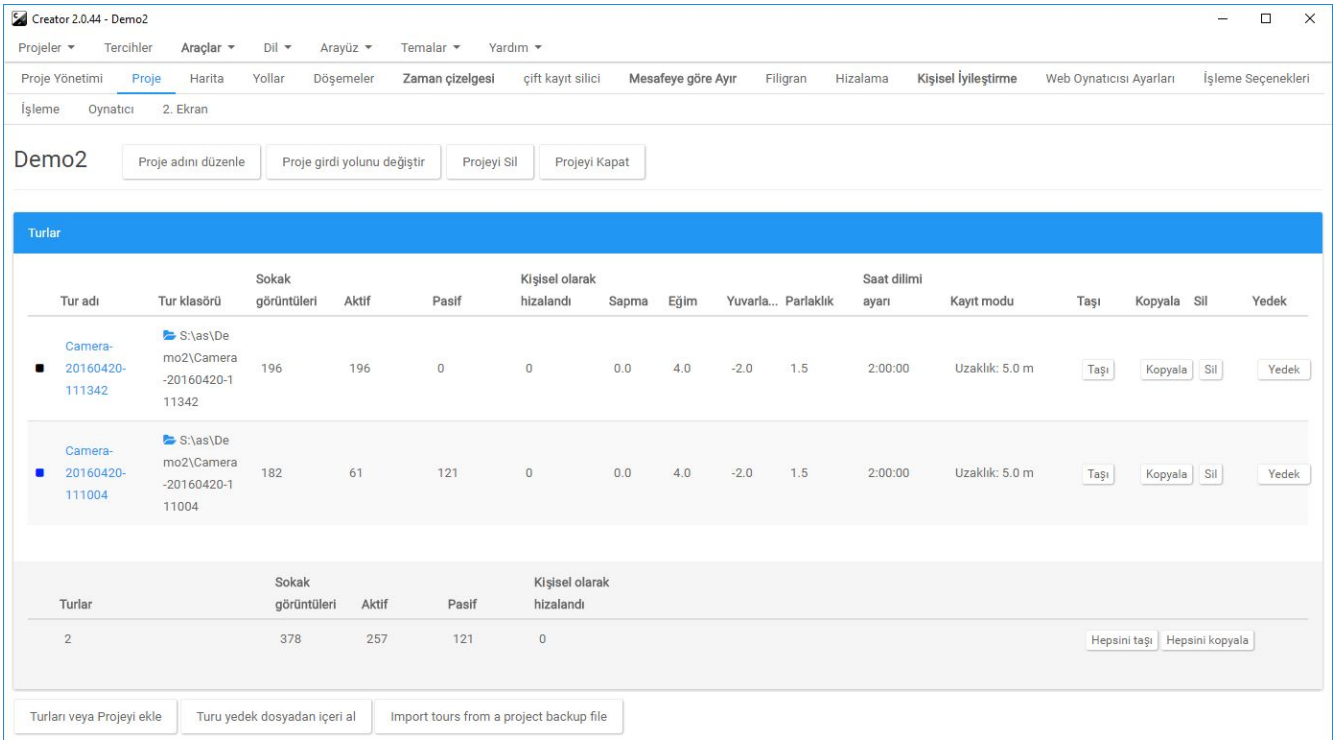
Tercihler
Tüm projeler için -> Uzman Modu
Tüm projeler için -> Sorun çözme

Temalar

Koyu



Açık



Önerilen İşletim Sistemi

Windows 7, 8 ya da 10.

64-bit, herhangi bir dil.

32-bit Windows desteklenmemektedir ve program çalışmayacaktır.

Önerilen Donanım

Minimum gereksinimler:

Prodüksiyon için olmazsa olmaz:
8GB VRAM'li NVIDIA GTX 1080 grafik kartı.

NVIDIA GTX 1080 grafik kartıyla 75.000 civarı veri kümesi 24 saat içinde işlenebilir.

Diğer bileşenler:
4 çekirdekli, 8 iş parçacıklı, minimum 3,4 GHz hızında CPU.
16 GB RAM
250 GB ya da daha büyük SSD. Windows işletim sistemi için.
Küçük veri kümeleri için 2TB HDD.
Daha büyük veri kümeleri için ağ sürücüleri (NAS) önerilir.

Test
Creator'u 64 bit Windows 7, 8 ya da 10 çalıştıran herhangi bir PC'de deneyebilirsiniz.
Ancak NVIDIA grafik kartı ve en az 8GB PC RAM olmadan aşırı derecede yavaş çalışacaktır.

Örnek Veri
İşlemek için Örnek Veri görüntülerini indirip arşivden çıkarın:
http://aplsv.s3.amazonaws.com/Demo2/Demo2.zip

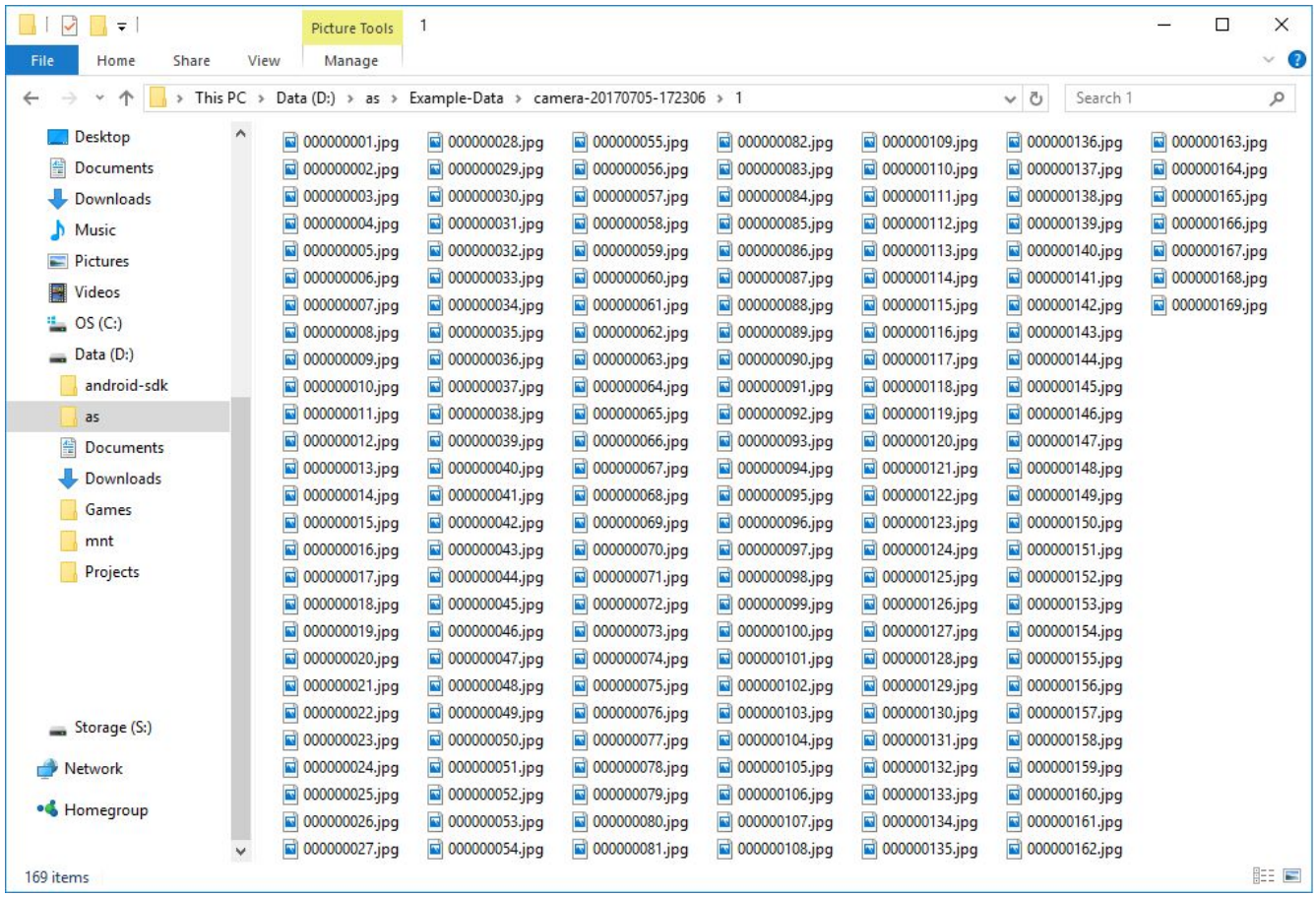
Creator Videosunu, Kullanım Kılavuzunu ve Hızlı Başlangıç Kılavuzunu inceleyin:
http://applied-streetview.com/project/creator/

Projeler ve Turlar

Proje nedir?
Herhangi bir kayıt yapmak için önce kameranın Remote Control'una bir **Proje** adı girmeniz gerekir. Remote Control, SSD üzerinde bir **Proje klasörü** yaratır.

Tur nedir?
Kameranın Remote Control'u **Başlat** düğmesine bastığınızda **Proje klasörünün** bir alt klasörü olarak yeni bir **Tur klasörü** oluşturulur.

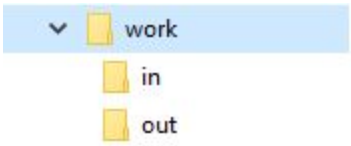
Burada **Example-Data** proje klasörü görülmekte.
İçinde üç adet Tur klasörü bulunmaktadır.
Ekran görüntüsü **camera-20170705-172306** adlı tur klasörünü göstermektedir.
Her tur klasörünün 7 alt klasörü bulunur:
1 ile 6 arası görüntüler için, **7** ise kayıt verisi içindir.



Klasör Yapısı

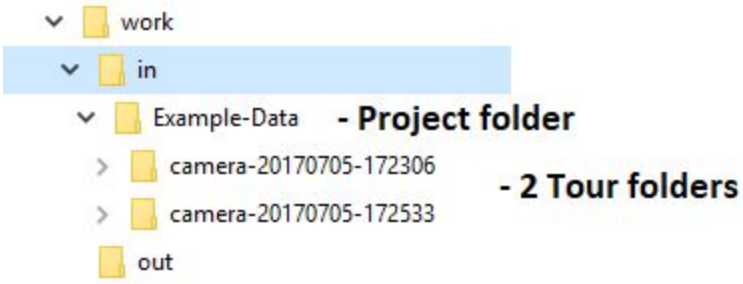
Creator çalışmak için işlem PC'sinde şu Klasör Yapısına ihtiyaç duyar:

Boş bir **girdi** ve **çıktı** klasörü oluşturun. **Work** yalnızca örnek bir ana klasördür, herhangi bir sürücü ya da NAS üzerindeki herhangi bir klasör de olabilir.

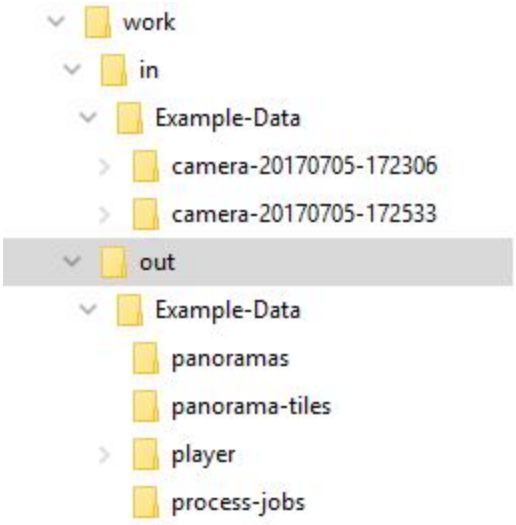


Doğrudan SSD üzerinde işlem yapmayın. Daima veriyi önce bir PC'ye kopyalayın. İşlemeye başlamadan SSD'nin bağlantısını kesin. Yedek kopya olarak durmalıdır.
Saklamak için, kaydedilen verinin bir yedek kopyasını alın.

Kameranın SSD'sindeki Proje klasörünü **girdi** klasörüne taşıyın.



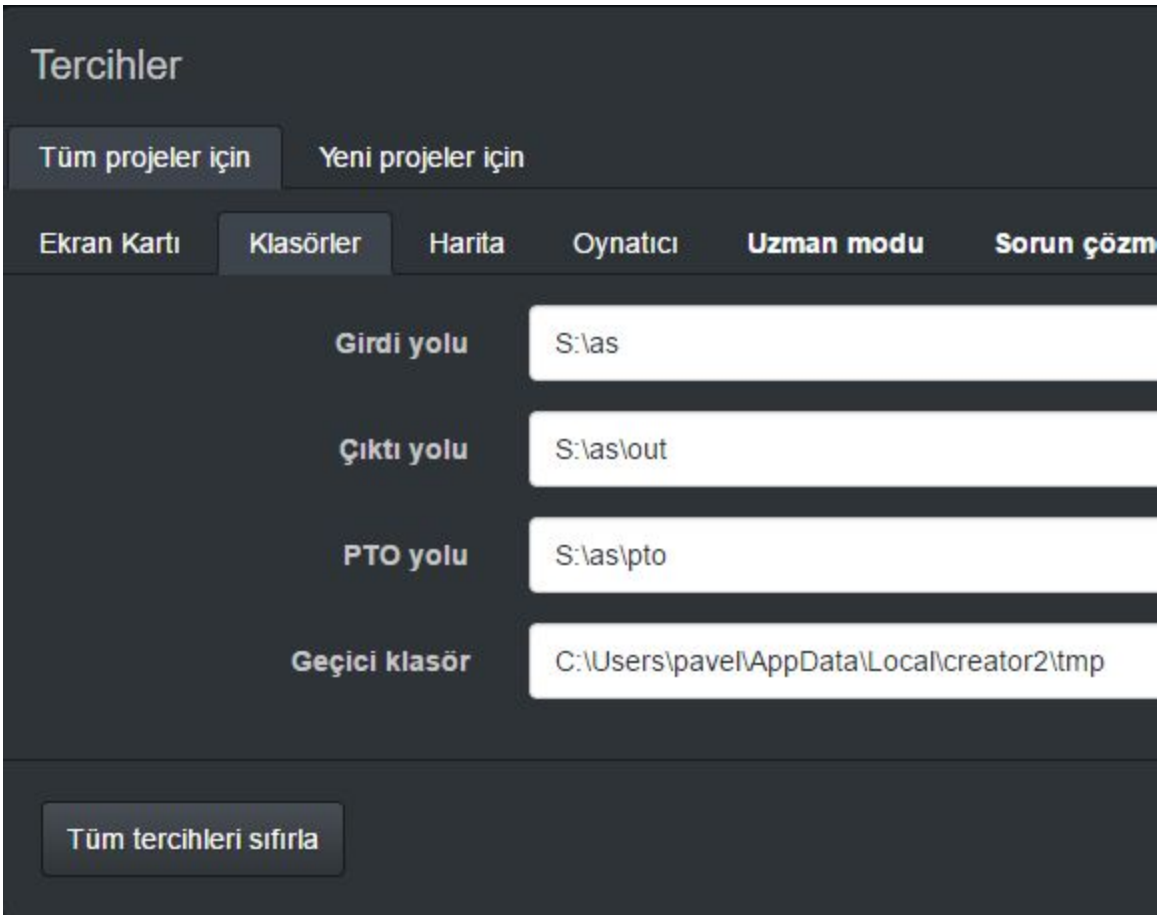
Creator çıktıyı **çıktı** klasörüne kaydeder.
Proje adını (Example-Data) çıktı klasöründe otomatikman oluşturur.



Girdi ve **çıktı** klasörleri aynı HDD ya da SSD üzerinde olabilir.
Farklı sürücülerde olabilir.
Farklı ağ sürücülerinde de olabilir.
Bunların bir karışımı da olabilir.

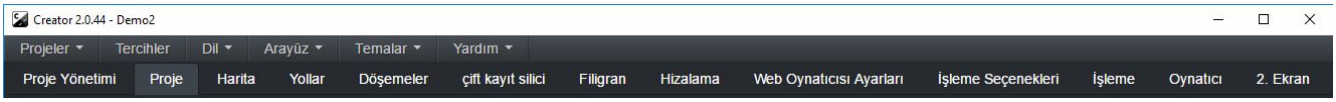
Hızla ilgili sebeplerden ötürü **çıktı** klasörü bir yerel sürücüde tutulmalıdır.

Creator'da **girdi** ve **çıktı** klasörlerini ayarlamanız gerekmektedir.
Creator gerektiğinde size klasörleri soracaktır.



İş akışı

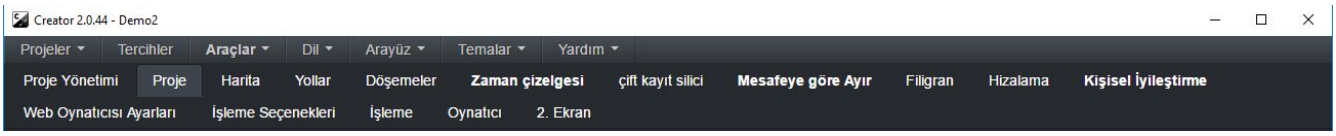
Sekmeleri soldan sağa doğru takip etmeniz yeterlidir:



Elbette her an önceki sekmeye dönüp değişiklikleri uygulayabilirsiniz.

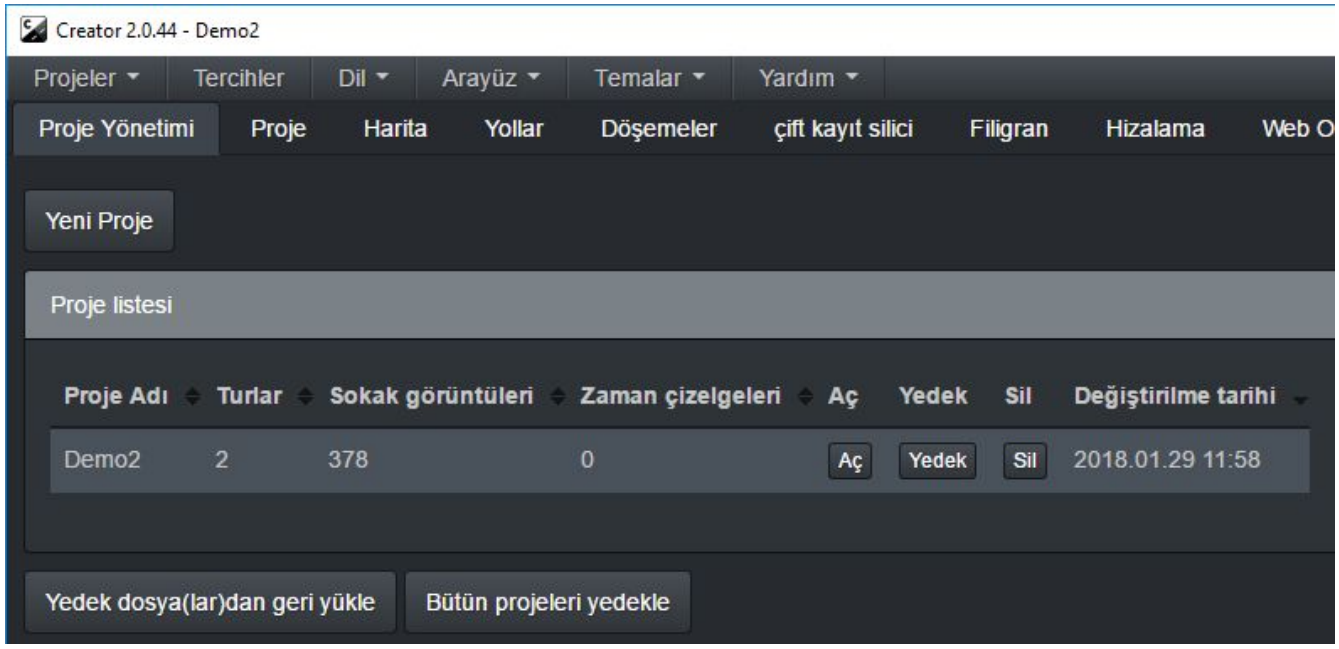
Ek sekmelere izin vermek için **Menü** - **Arayüz**'e gidip **İleri**'ye tıklayın.

İleri sekmeler koyu renkte görünür.



Proje Yönetimi

Proje listesi



Proje listesi
Her proje için şunları göreceksiniz:
- Tur sayısı
- Sokak görünümü sayısı
- Zaman çizelgesi sayısı

Yeni proje düğmesi
Eklemek için en az bir tur klasörü olan bir proje klasörü açar.
Açılır pencereden tur seçebilir ya da seçimi kaldırabilirsiniz.

Yedek dosyalardan geri yükle düğmesi
Bir projeyi yedeklenmiş projelerden geri yükler.

Bütün projeleri yedekle
Tüm projeleri yedekler. Kaynak fotoğraflar yedeğe **dahil edilmez.**

Aç düğmesi
Projeyi açar.

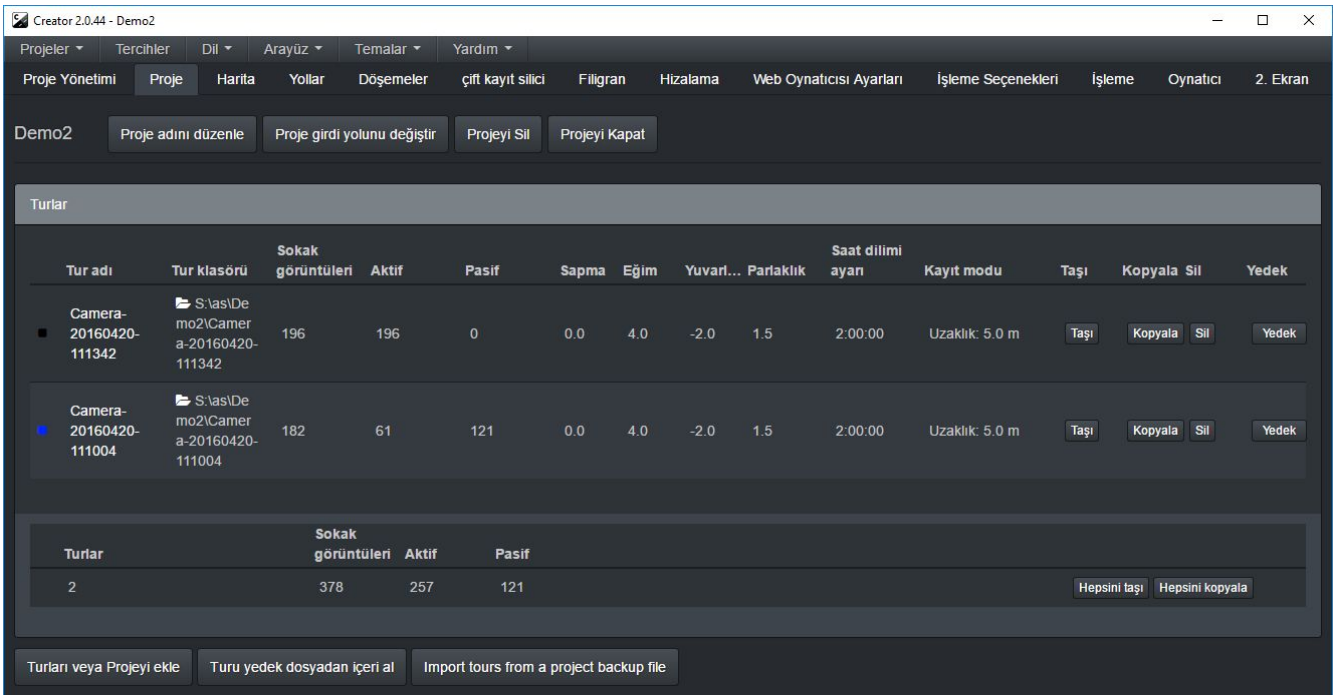
Yedekle düğmesi
Projeyi yedekler. Kaynak fotoğraflar yedeğe **dahil edilmez.**

Sil düğmesi
Projeyi Creator programından siler. Kaynak fotoğraflar **silinmez.**

Değiştirilme tarihi
Projede yapılan son düzenlemenin tarihi.

Proje

Turlar listesi



Proje adını düzenle
Proje adını değiştirir

Proje girdi yolunu değiştir
Proje taşındıysa proje girdi yolunu değiştirir.

Projeyi sil
Projeyi Creator programından siler.
Kaynak fotoğraflar **silinmez.**

Projeyi kapat
Başka bir proje açmak ya da Creator programını kapatmak içindir.

Tur adı
Tur adına tıklayarak Haritada açabilirsiniz. Harita tura yakınlaşacaktır.
Bir turu haritada hızla bulmak için uygundur.

Tur klasörü
Kaynak verinin durduğu yerdir.

Düzenle simgesi**:** Bir tur klasörünün tek başına değiştirilebilir.

Zaman çizelgesi

Zaman çizelgesi başlığı. Bu sütun ancak Zaman çizelgesi sekmesinden bir tura bir zaman çizelgesi atandıysa görünür.

Sokak görünümleri
Kaydedilmiş veri kümelerinin sayısı.

Etkin
Etkin sokak görünümlerinin sayısı.

Devre dışı
Devre dışı sokak görünümlerinin sayısı. Harita sekmesinden sokak görünümlerini devre dışı bırakarak işlenmelerini engelleyebilirsiniz. Örneğin, bir yol iki kez kaydedilmişse.

Sapma, Eğim, Yuvarlama
Hizalama sekmesindeki ayarlar.

Pozlama
Hizalama sekmesindeki ayar.

Saat dilimi ayarı
Tablet yerel saate ayarlıysa gereksizdir.
Yerel (kayıt) tarihini ve saatini düzeltmek için, GPS tarihini ve saatini saat dilimi değerine göre elle ayarlamak içindir.

Kayıt modu
Sokak görünümlerini kaydederken kullanılan mod. Aralık, Uzaklık ya da Elle olabilir.

Taşı düğmesi
Turu başka bir projeye taşır.

Kopyala düğmesi
Turu farklı bir projeye taşır.

Sil düğmesi
Projeden turu siler.
Kaynak fotoğraflar **silinmez**.

Yedekle düğmesi
Turu yedekler.
Kaynak fotoğraflar **yedeklenmez.**

Hepsini taşı düğmesi
Tüm turları farklı bir projeye taşır.

Hepsini Kopyala düğmesi

Tüm turları farklı bir listeye taşır.

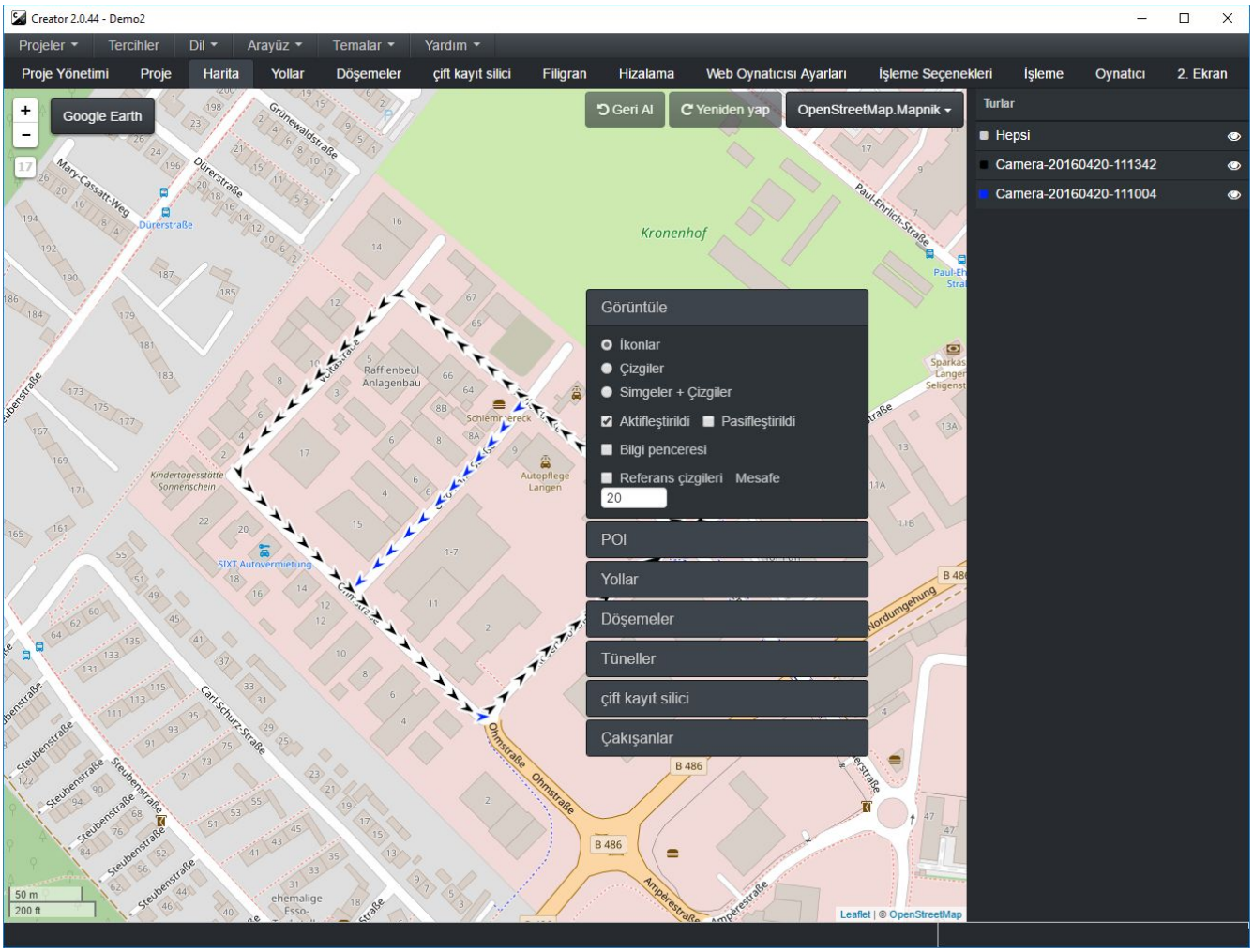
Tur ya da proje ekle düğmesi
Bu projeye bir ya da birden çok tur klasörü ekler.
Örneğin üç ay sonra ek yollar kaydedilince.

Turu yedek dosyadan içeri al düğmesi
Herhangi bir tur yedek dosyasından bir tur ekleyin.

Turları proje yedek dosyasından içeri al düğmesi
Bir ya da birden çok turu herhangi bir projenin yedek dosyasından ekleyin.

Harita

Menü için Haritaya **sağ tıklayın**:



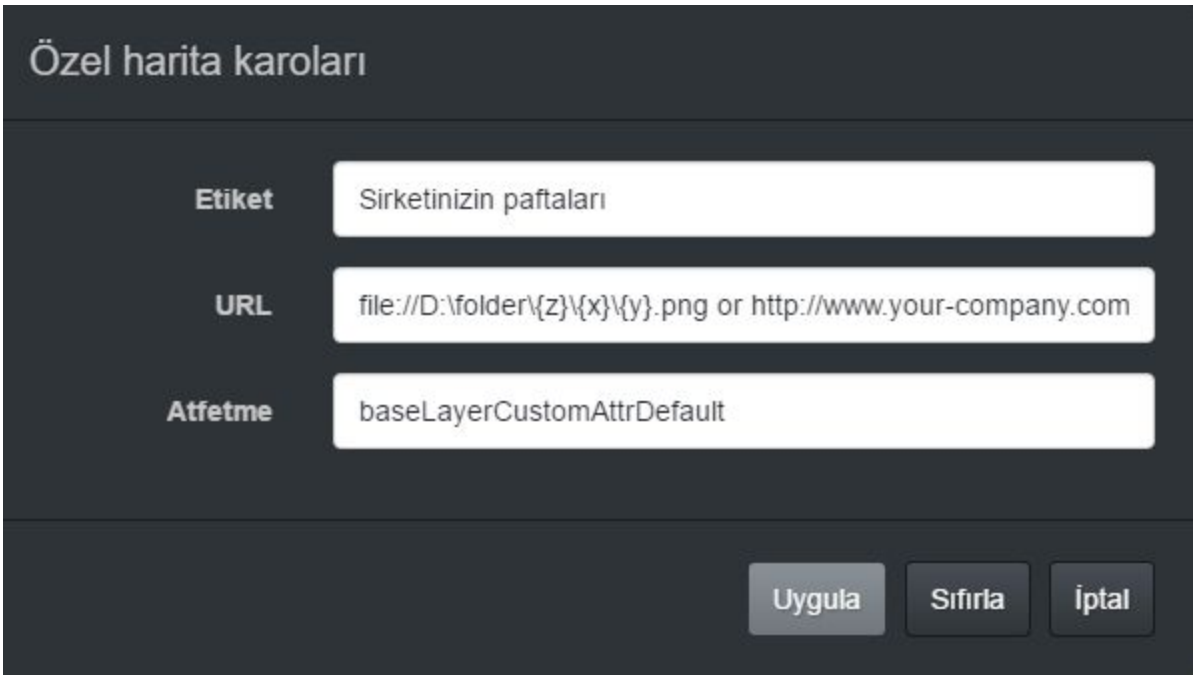
Haritalar

Ekran görüntüsü **OpenStreetMap.Mapnik** haritasını göstermektedir.
Açılır listeden herhangi bir çevrimiçi harita sağlayıcıyı seçin ya da kendi özel pafta kümenizi kullanın.

Kendi özel paftalarınızı kullanmak için listedeki ilk öğeyi seçin:
Şirketinizin paftaları. Bu **Özel paftalar** penceresini açacaktır.
Etiket, **URL** ve **Atfetme** özellikleri bu açılır pencereden ayarlanabilir.
URL şu örnekteki gibi çevrimiçi bir kaynağa işaret edebilir:
http://www.sirketiniz.com/map-tiles/{z}/{x}/{y}.png

Veya yerel bir klasör ya da NAS sürücüsü olabilir:
file://D:\klasor\{z}\{x}\{y}.png

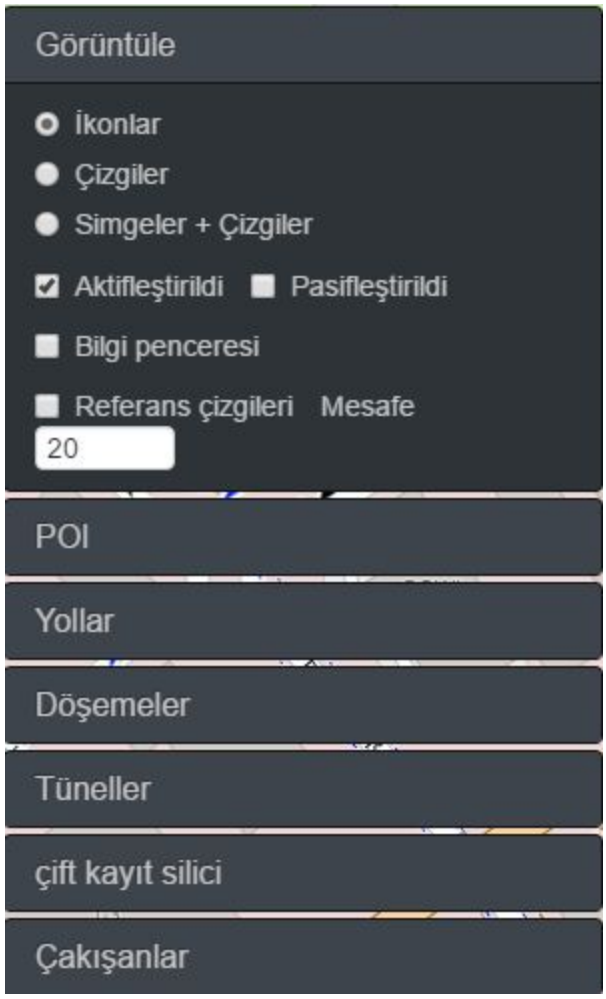
Burada {z} yakınlaştırma düzeyini, {x} ve {y} ise web merkatör izdüşümünde paftanın sol üst köşe koordinatlarını gösterir.



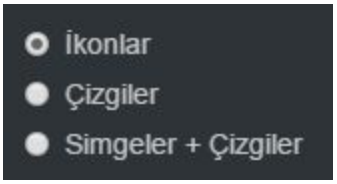
Ana Harita menüsü

Erişmek için haritaya **sağ tıklayın.**

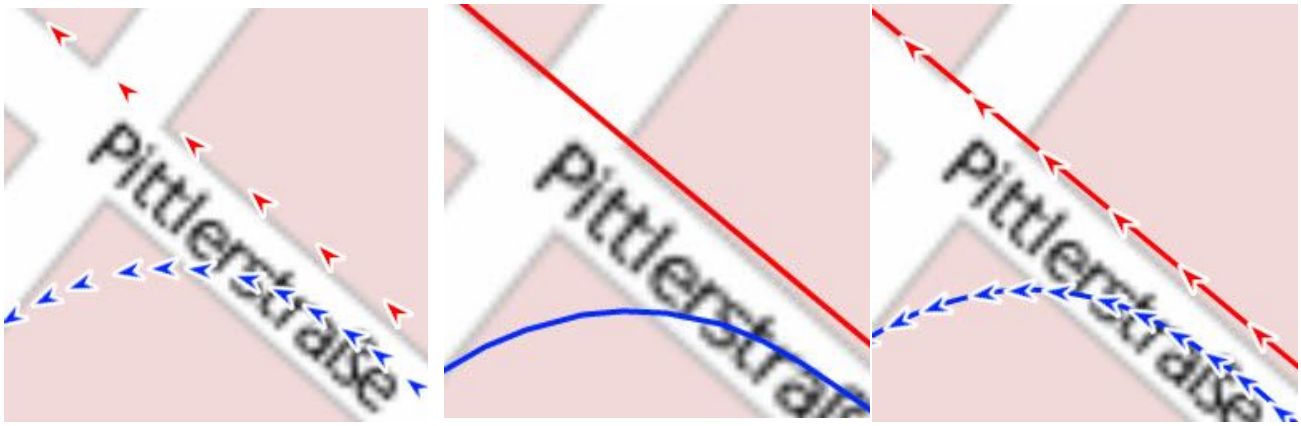
Kapatmak için fareyi menü dışına hareket ettirin.

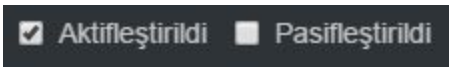


Görüntüle



Simgeler Çizgiler Simgeler + Çizgiler

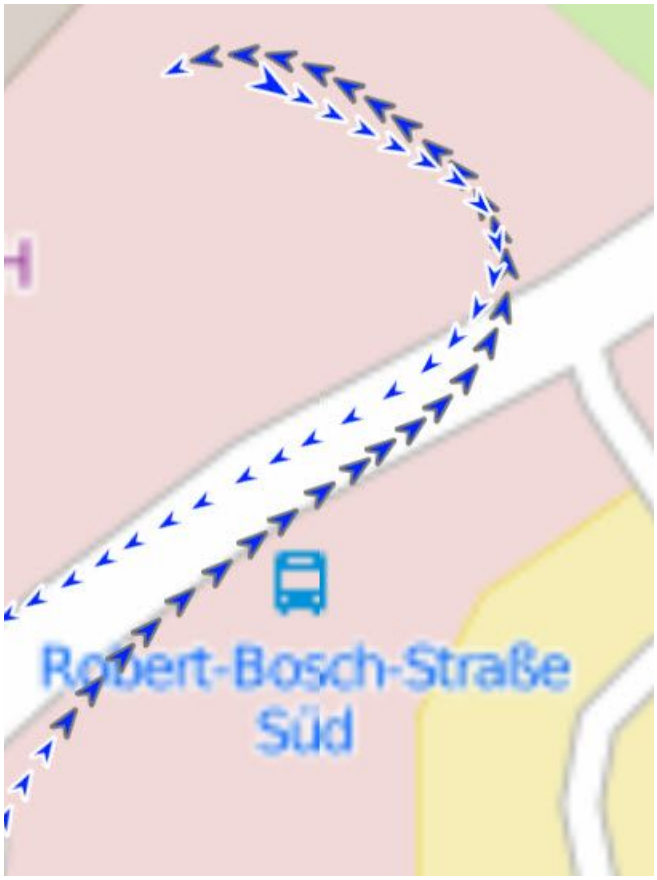




Ektif ya da devre dışı sokak görünümü simgelerini gösterir.

Genelde ihtiyaç duyulandan fazla görüntü kaydedilir.
Çift Kayıt Silici'yi ve **Mesafeye Göre Ayır'ı** (Arayüz -> İleri) ve harita sekmesinde elle devre dışı bırakmayı kullanarak azaltabilirsiniz.

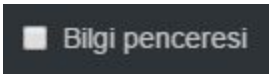
Harita sekmesi, işlenmek üzere bırakılan sokak görünümlerini kontrol etmek için kullanılır.



Devre dışı bırakılan sokak görünümleri farklı renkte gösterilir.

Bu turda lacivert kullanılmıştır.

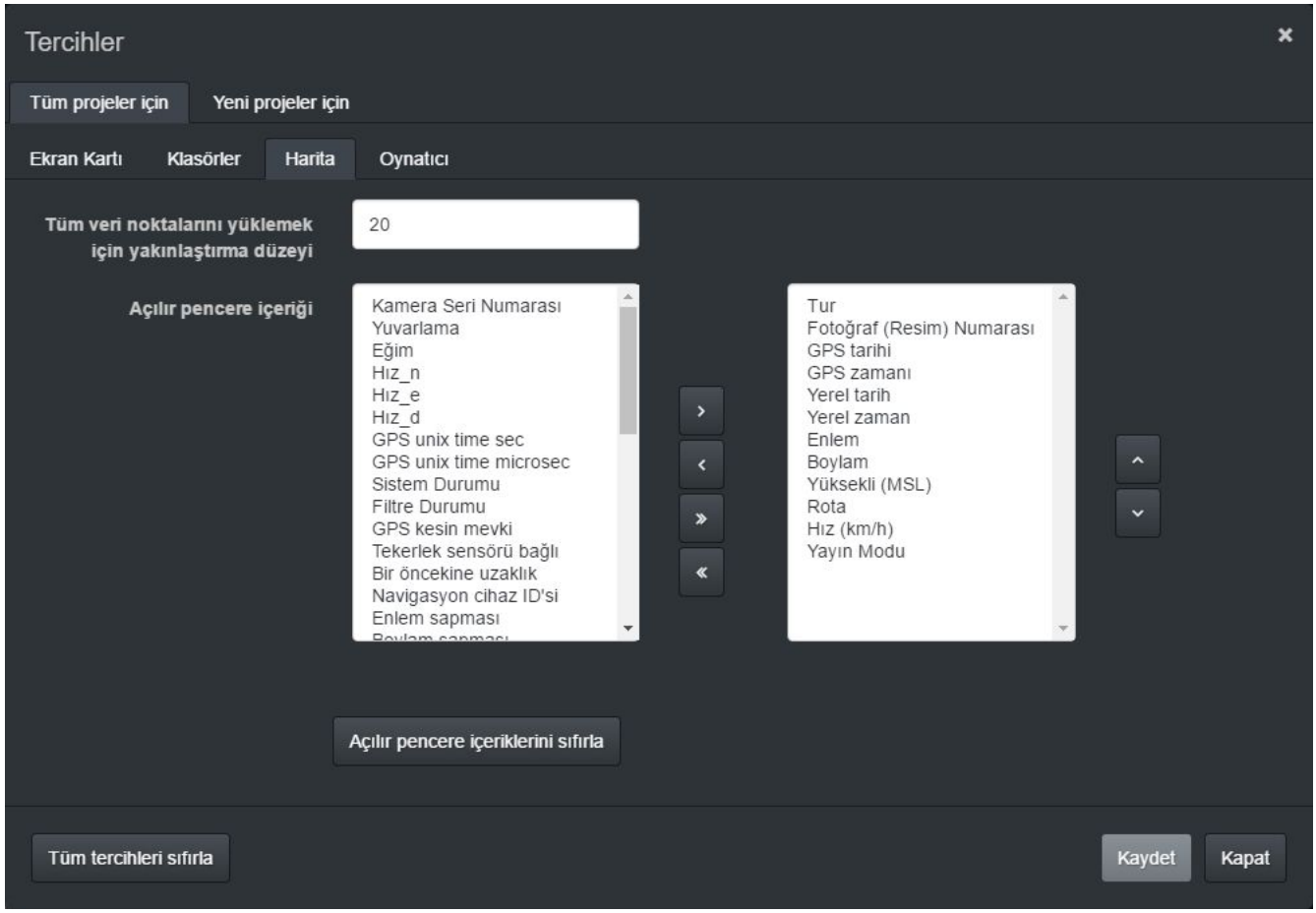
Bilgi penceresi



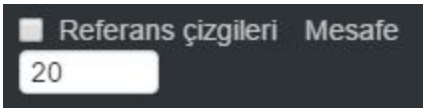
O sokak görünümünün verilerini gösterir. Varsayılan seçimi aşağıdaki görüntüde görebilirsiniz.



Yapılandır düğmesi
Pencerenin hangi veriyi göstereceğini özelleştirir

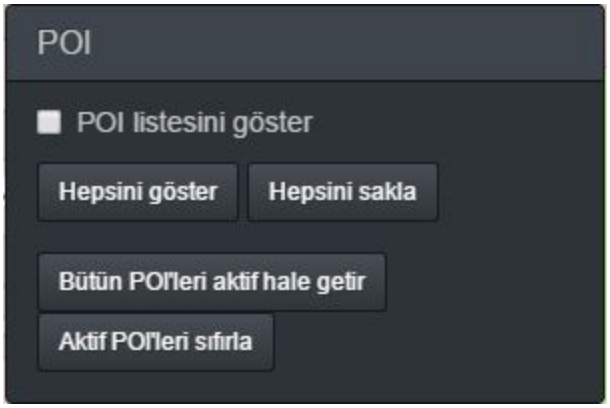

Tercihler
Tüm projeler için
Yeni projeler için
Ekran Kartı
Klasörler
Harita
Oynatıcı
Tüm veri noktalarını yüklemek için yakınlaştırma düzeyi
20
Açılır pencere içeriği
Kamera Seri Numarası
Yuvarlama
Eğim
Hız_n
Hız_e
Hız_d
GPS unix time sec
GPS unix time microsec
Sistem Durumu
Filtre Durumu
GPS kesin mevki
Tekerlek sensörü bağlı
Bir öncekine uzaklık
Navigasyon cihaz ID'si
Enlem sapması
Tur
Fotoğraf (Resim) Numarası
GPS tarihi
GPS zamanı
Yerel tarih
Yerel zaman
Enlem
Boylam
Yüksekli (MSL)
Rota
Hız (km/h)
Yayın Modu
Açılır pencere içeriklerini sıfırla
Tüm tercihleri sıfırla
Kaydet
Kapat

Referans çizgileri

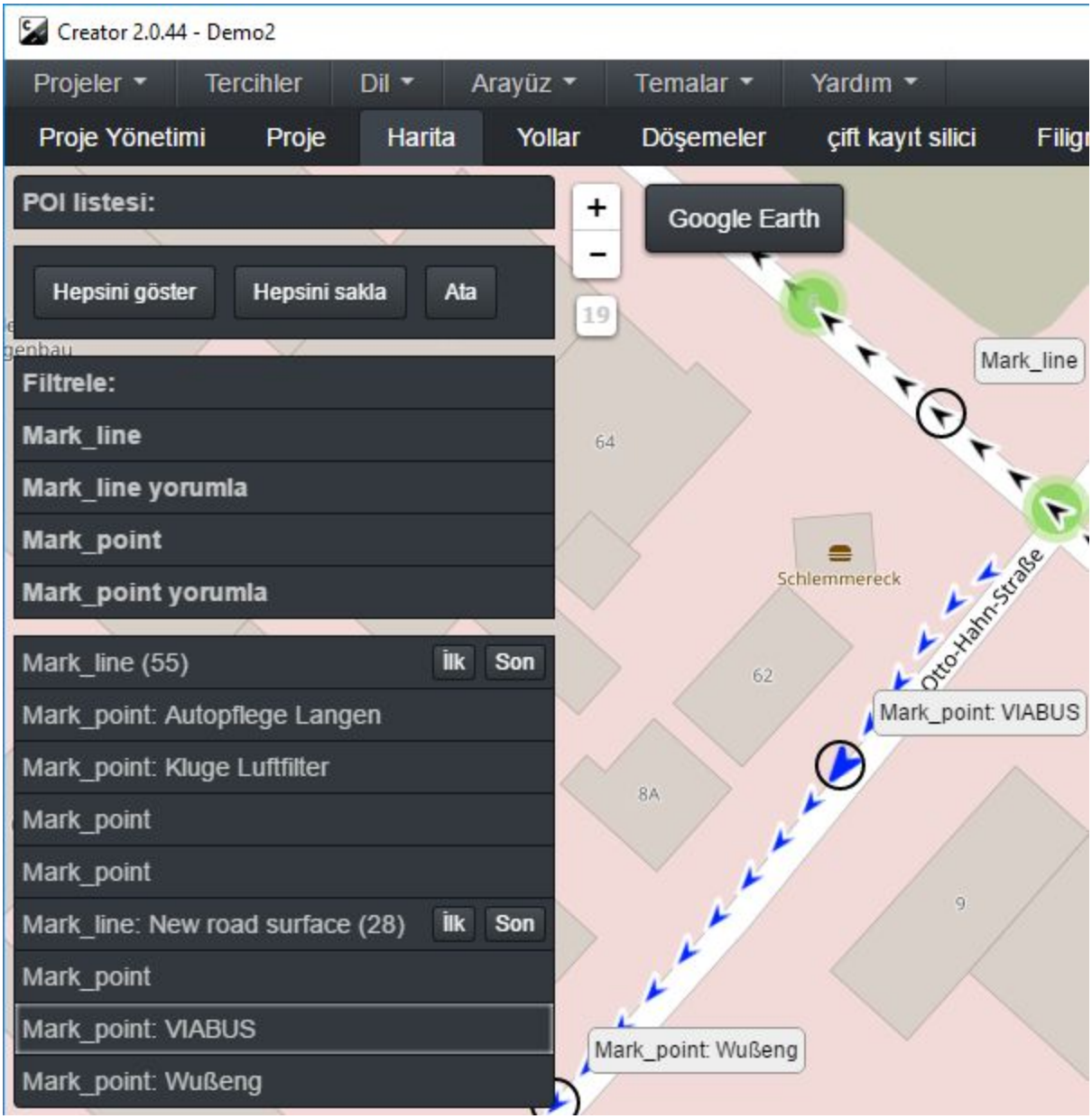


Sokak görünümlerini çizgi olarak gösterirken, aralarındaki uzaklık **Mesafe**'den fazlaysa sokak görünümleri arasına çizgi çizme**.**

POI



Remote Control'da POI sekmesi kullanılarak kaydedilmiş **İlgi Çekici Noktaları** gösterir. Bir sokak görünümü simgesinin etrafındaki siyah halkalar onun bir POI olduğunu gösterir. POI adını taşıyan bir etiket, sokak görünümü simgesinin sağında gösterilir.



Sol POI paneli üst kısmı göster (**Filtrele**):

Bu listede tüm benzersiz POI isimleri görüntülenir. Varsayılan ayarlarda tüm POI'ler etkindir. Devre dışı bırakmakiçin bir POI adına tıklayın. Birden çok POI adı aynı anda devre dışı bırakılabilir.

Sol POI paneli alt kısmı göster (**POI listesi**):

Bir POI adına tıklayarak haritada ona yaklaşın. Seçilen POI'nin etrafı kırmızı renkle işaretlenecektir. POI yapışkan modda kaydedildiyse listede sadece 1 giriş gösterilir ve **İlk** ve **Son** düğmelerine tıklanarak yapışkan sıralamanın ilk ve son sokak görünümleri yaklaştırılabilir.

Hepsini göster - **Filtrele** öğelerinin hepsini seçer.

Hepsini sakla - **Filtrele** öğelerinin hepsinin işaretini kaldırır.

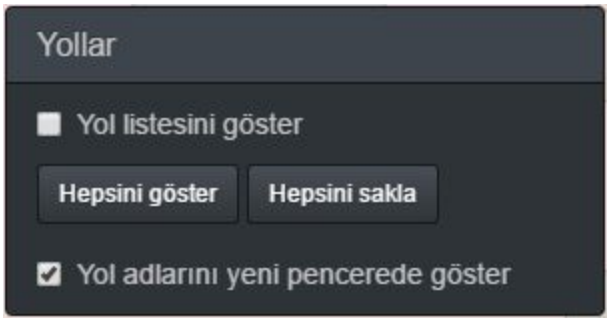
Bütün POI'leri etkinleştir - Otomatik olarak devre dışı bırakılmış tüm sokak görünümlerini sıfırlar (buna Çift Kayıt Silici ve Mesafeye Göre Ayır dahildir), sonra tüm sokak görünümlerini devre dışı bırakır ve yalnızca POI içeren sokak görünümlerini etkinleştirir.

Bu eylem elle etkinleştirilmiş ya da devre dışı bırakılmış sokak görünümlerinin üzerine yazmaz.

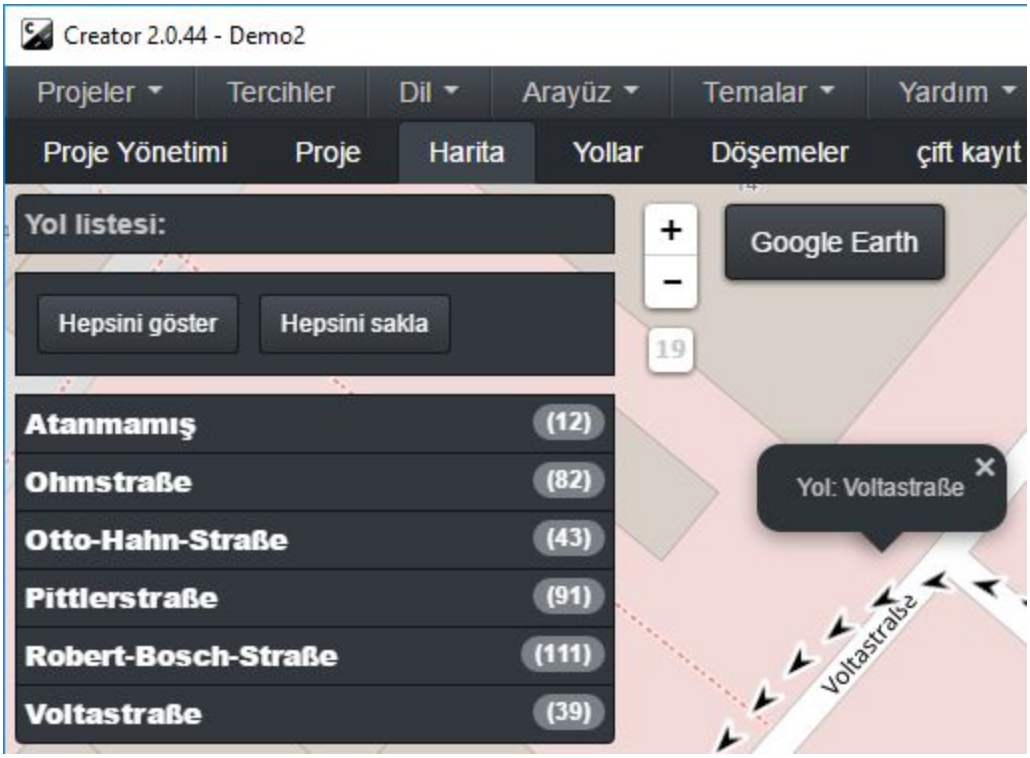
Etkin POI'leri sıfırla - Otomatik olarak devre dışı bırakılmış tüm sokak görünümlerini (buna Çift Kayıt Silici ve Mesafeye Göre Ayır dahildir) sıfırlar.

Bu eylem elle etkinleştirilmiş ya da devre dışı bırakılmış sokak görünümlerinin üzerine yazmaz.

Yollar



Yollar sekmesinde atanmış Yolları gösterir.

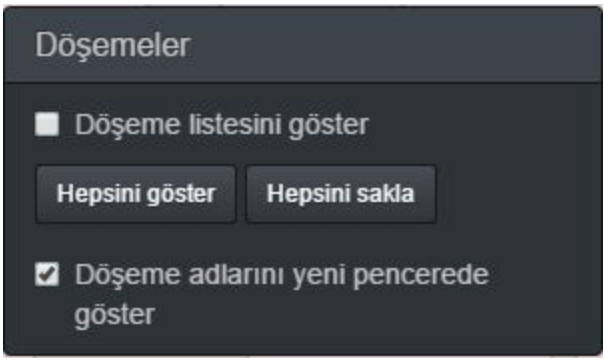


Hepsini göster - **Yol listesi** öğelerinin hepsini seçer.

Hepsini sakla - **Yol listesi** öğelerinin hepsinin işaretini kaldırır.

Yol adlarını yeni pencerede göster - Fare imleci bir sokak görünümünün üstüne getirilince Bilgi Penceresini değil Yol adını gösterir.

Döşemeler



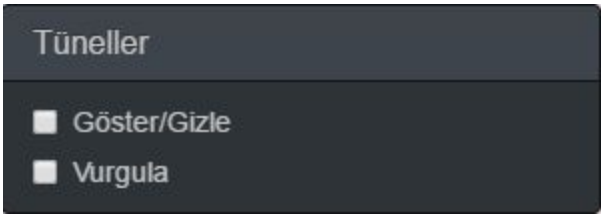
Döşemeler sekmesinde atanan döşemeleri gösterir.

Hepsini göster - **Döşeme listesi** öğelerinin hepsini seçer.

Hepsini sakla - **Döşeme Listesi** ögelerinin hepsinin işaretini kaldırır.

Döşeme adlarını yeni pencerede göster - Fare imleci bir sokak görünümünün üstüne getirilince Bilgi Penceresini değil döşeme adını gösterir.

Tüneller

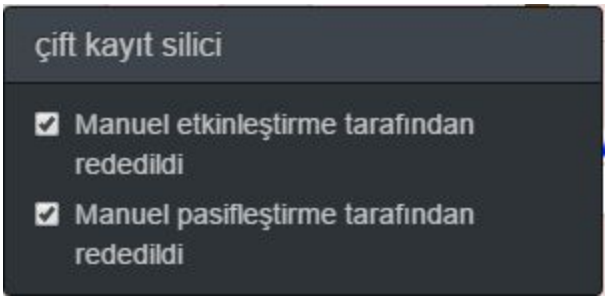


Göster/Gizle - Sadece tünel sayılan sokak görünümlerini gösterir.

Vurgula - Tünel sayılan sokak görünümlerini vurgular.

GPS HDOP ve VDOP değerleri 10 metrenin üstündeyse sokak görünümü tünelin içinde sayılır; bu durum genelde kamera bir tünelin içindeyse gerçekleşir.

Çift Kayıt Silici



Elle etkinleştirmeyle geçersiz kılındı: Elle etkinleştirilen panoramalar çift kayıt silicinin belirlediği değerleri geçersiz kılar.

Elle devre dışı bırakılarak geçersiz kılındı: Elle devre dışı bırakılan panoramalar çift kayıt silicinin belirlediği değerleri geçersiz kılar.

Tüm veri kümelerini her yakınlaştırma düzeyinde göster



Harita, performansı artırmak için yakınlaştırma düzeyi 20'de görüntülendiğinde tüm sokak görünümleri ve izleri gösterilmez.

Eğer tüm veri kümesini iyileştirme olmadan görmek gerekiyorsa yakınlaştırma düzeyi düğmesine (haritanın sol üst köşesine) tıklayın ve performansla ilgili uyarıda bulunan uyarı penceresi açıldığında **Tamam** düğmesine basın.

Geri al ve Yeniden Yap
Son düzenleme işlemini geri alır ya da yeniden yapar. Teoride sonsuz düzeyde çalışır.

Klavye Kısayolları

Simgeler

Tuş	İşlev
Ctrl + z	Geri al
Ctrl + y	Yeniden yap
Ctrl + a	Tüm görünür simgeleri seç (harita dışındakiler dahil)
Ctrl + q	Tüm görünür simgelerin seçimini bırak (harita dışındakiler dahil)
Delete	Seçili simgeleri devre dışı bırak
Insert	Seçili simgeleri etkinleştir
Home	Seçili simgeleri sağa döndür
End	Seçili simgeleri sola döndür
Page-Up	Sonraki sokak görünümü
Page-Down	Önceki sokak görünümü
Ctrl + l	Seçili simgeleri sırala. Seçili ilk simgeden son simgeye.
Ctrl + R	Seçili sokak görünümlerine bir yol adı ata
Ctrl + F	Seçili sokak görünümlerine bir döşeme adı ata

Harita

Tuş	İşlev
4 ok tuşu	Haritayı yukarı, aşağı, sola, sağa taşı. Ayrıca farenin sol tuşunu basılı tutup haritayı hareket ettirebilirsiniz.
Fare tekeri	Yaklaştır ve uzaklaştır
+	Yaklaştır
-	Uzaklaştır

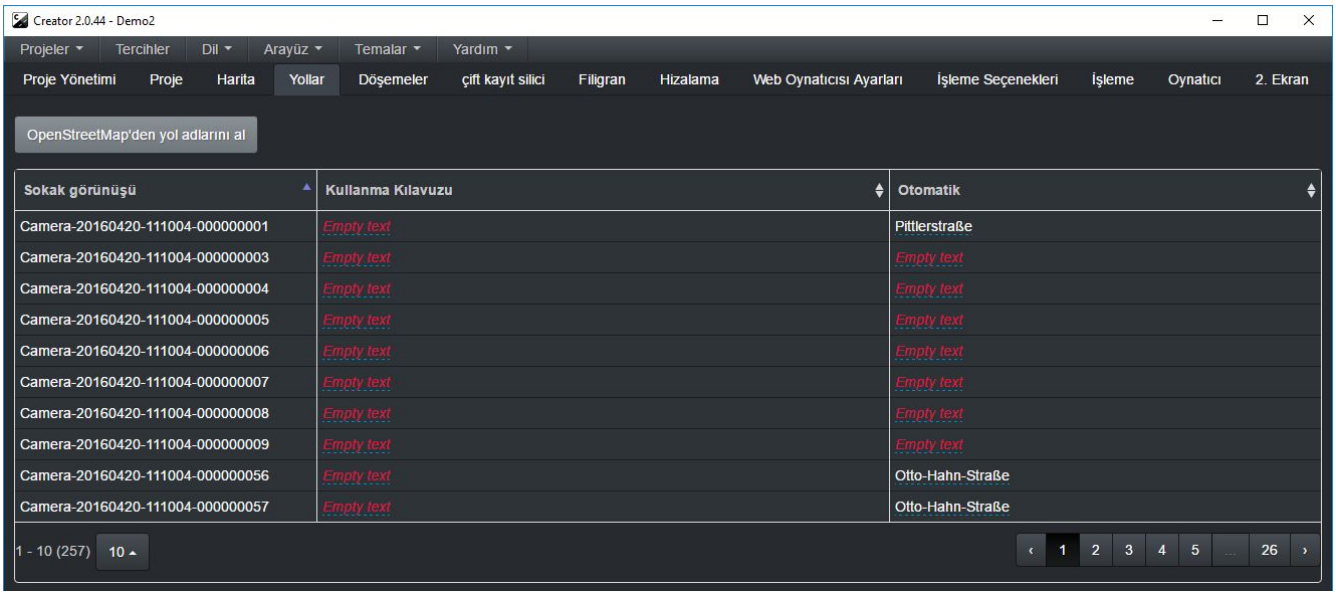
Tek simge seçme
Fareyle tıklayın.

Çok simge seçme
Fareyle ilk simgeyi seçin. **Shift** tuşuna basılı tutun, tuşu bırakmadan fareyle son simgeyi seçin.

Bir ya da birden çok simgeyi taşıma
Önce seçin, sonra fareyle taşıyın.

Yol Adları

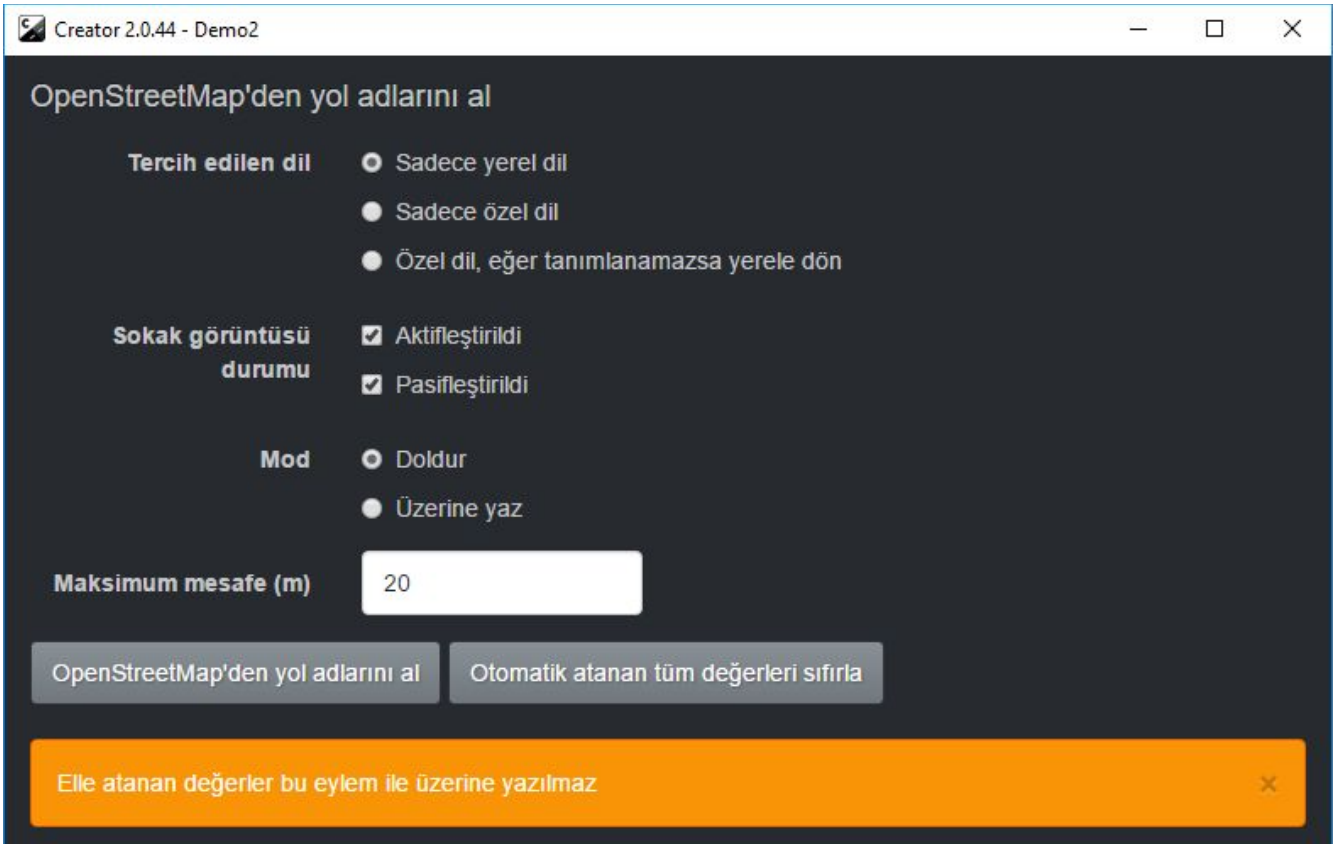
Otomatik
Yol adlarını OpenStreetMap kullanarak otomatikman atamak için **OpenStreetMap'den yol adlarını al** düğmesine tıklayın.



Elle
Elle ya da **Otomatik** sütunundan bir hücreye tıklayarak içeriğini düzenleyebilirsiniz.

Elle atanan yol adları otomatikman atanan yol adlarını daima geçersiz kılar.

Harita sekmesi:
Haritadan bir ya da birden çok sokak görünümü seçin.
CTRL+R'ye basın, Yol adı girin ve **Kaydet**'e tıklayın.



Tercih edilen dil

- Sadece yerel dil - OSM yolunun "name" değeri.
- Sadece özel dil - OSM yolunun "name:language" değeri.
- Özel dil, eğer tanımlanamazsa yerele dön - Eğer “name:language” değeri yoksa “name” kullan.

Sokak görünümü durumu

- Etkin sokak görünümleri
- Devre dışı bırakılmış sokak görünümleri

Mod

- Doldur - Sadece sokak görünümlerindeki boş değerleri günceller
- Üzerine yaz - Sokak görünümlerindeki tüm mevcut coğrafi kodlama değerlerinin üzerine yazar

Maksimum mesafe(m)

Bir yoldaki ve bir sokak görünümündeki coğrafi kodlama için dikkate alınacak en yakın noktaya olan maksimum mesafe.

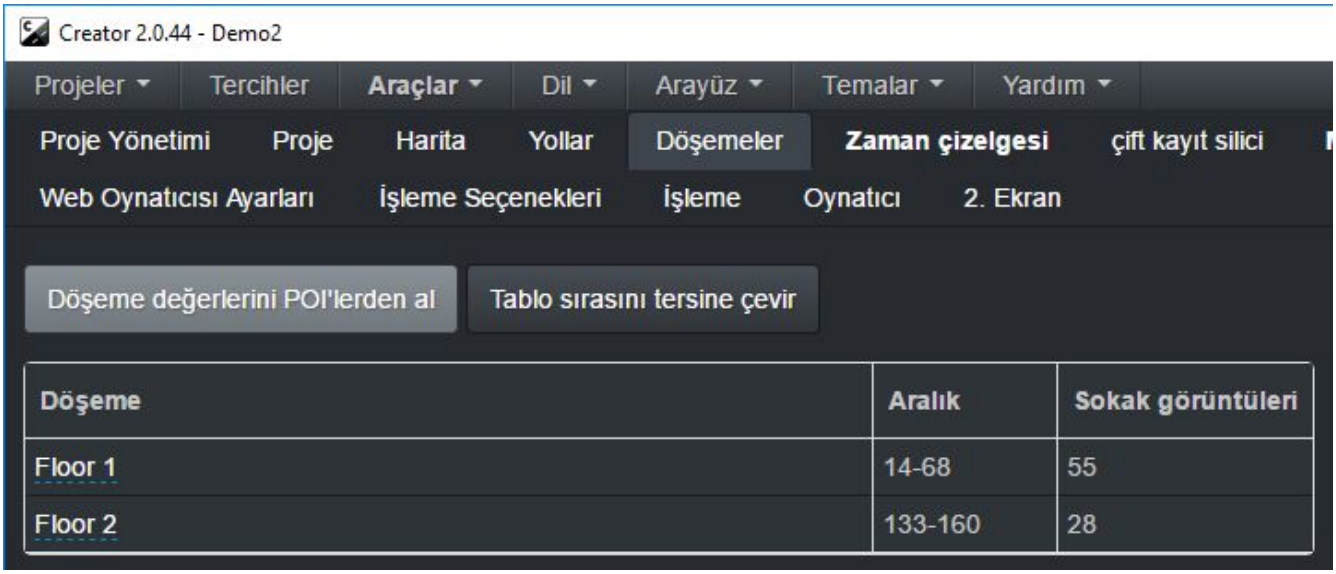
OpenStreetMap’ten yol adlarını al

Otomatik atanan tüm değerleri sıfırla

Döşemeler

Döşeme adları **POI**'lerden yaratılır.
Döşeme adlarını almak için **Döşeme değerlerini POI'lerden al** düğmesine tıklayın.

Bu özellik için kayıt sırasında **POI**'lere Döşeme adı atamanız lazımdır.
Remote Control'un **POI** sekmesindeki **Noktayı yorumla işaretle** ya da **Satırı yorumla işaretle** özelliğini kullanın. Yorumu, Döşemenin adı olarak seçin.



Elle
İçeriğini düzenlemek için **Döşeme** sütunundaki hücrelere tıklayın.

Harita sekmesinden bir harita görünümüne Döşeme adı atamak için bir ya da birden çok sokak görünümü seçin, **CTRL+F**'ye basın, Döşeme adını girin ve **Kaydet**'e basın.

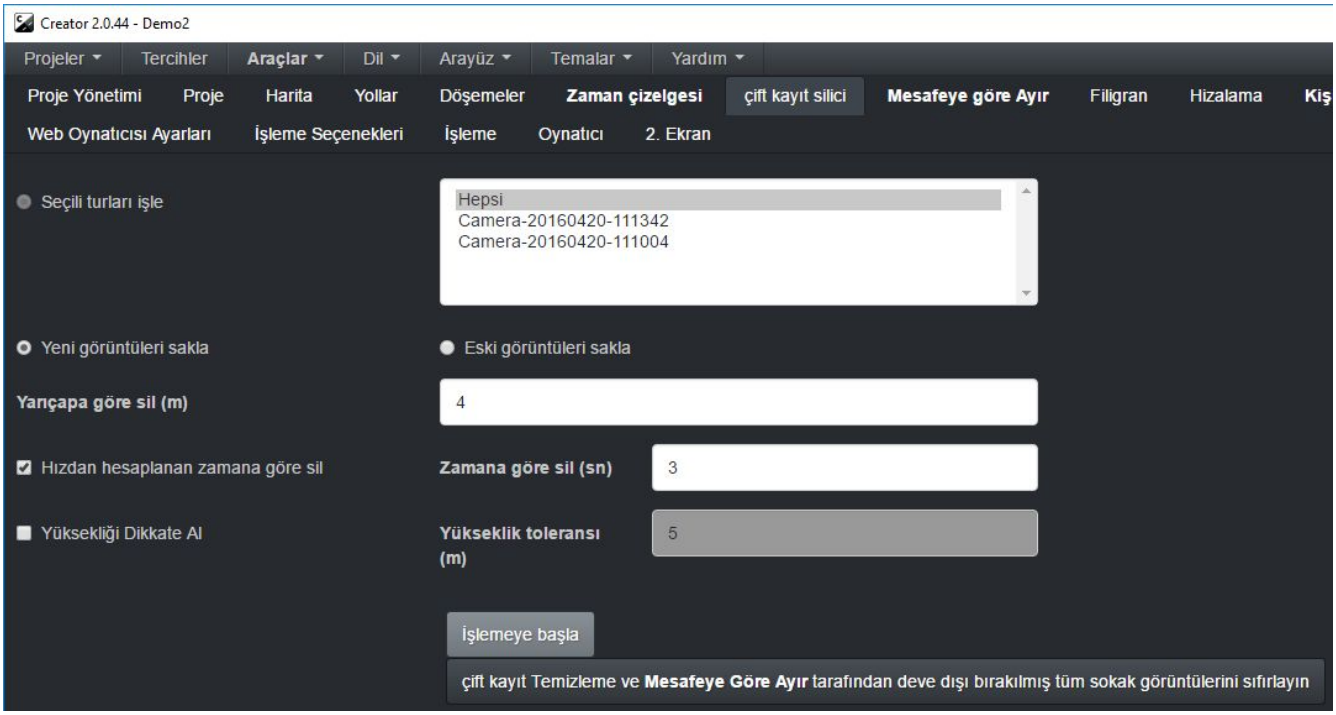
Döşemelerin sırası önemlidir ve gerçek dünyadaki gibi olmalıdır. Geçerli bir sıralama şöyle olabilir: -1, zemin kat, 1, 2, 3, 4, 5.

Tablo sırasını tersine çevir'e basarak tabloyu **tersten** sıralayabilirsiniz.

Tabloyu yeniden sıralamak için satırları **sürükleyip bırakın.**

Çift Kayıt Silici

İki kez ya da daha sık kaydedilmiş yollardan birbirinin aynı olan kayıtları siler.



Seçenekler:

Seçili zaman çizelgelerini işle:

(Sadece zaman çizelgeleri varken görünür)

Sadece seçili zaman çizelgelerini işler.

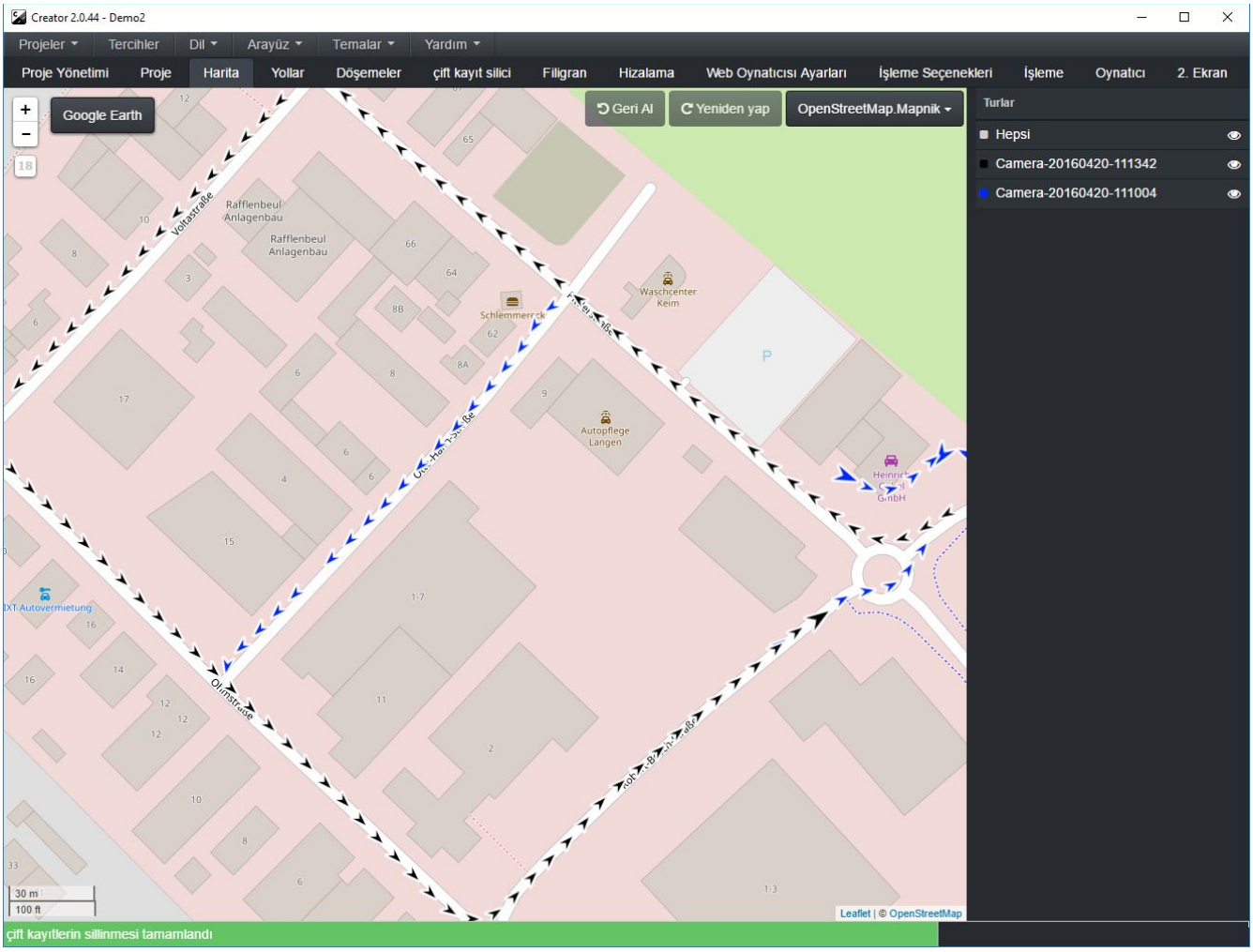
Önce **CTRL**'e sonra bir zaman çizelgesine tıklayarak birden çok zaman çizelgesi seçebilirsiniz.

Seçili turları işle:

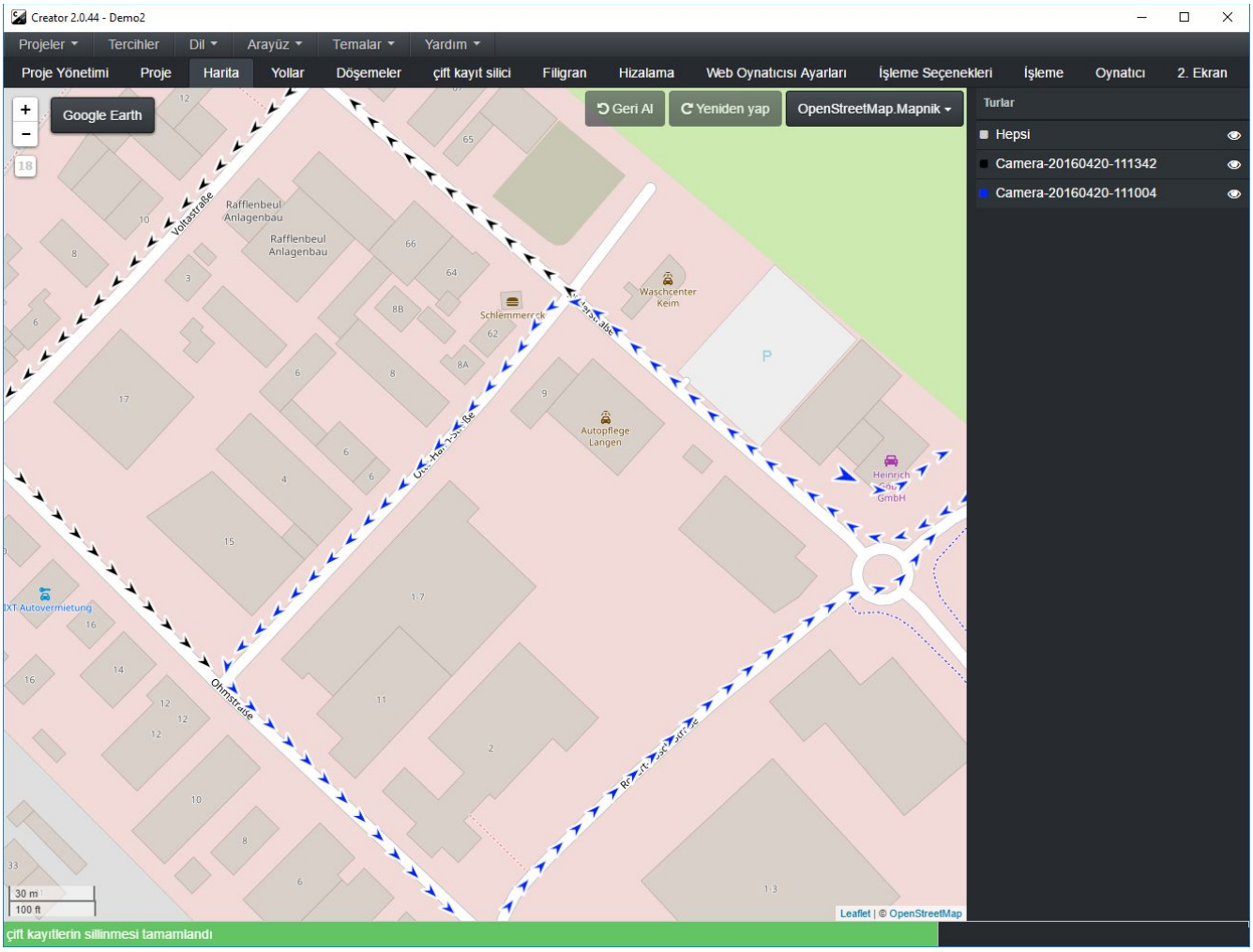
Sadece listeden seçilmiş turları işler.

Önce **CTRL**'e sonra bir tura tıklayarak birden çok tur seçebilirsiniz.

Yeni görüntüleri tercih et:
Yeni yollar için sokak görünümleri ekler ve mevcut sokak görünümlerini değiştirir.



Mevcut görünümleri tercih et:
Mevcut sokak görünümlerini korur, kaydedilmemiş yollar için sokak görünümü ekler:



Yarıçapa göre sil
Bu sokak görünümünün x metre yarıçapındaki tüm sokak görünümlerini siler.

Hızdan hesaplanan zamana göre sil / Zamana göre sil
Yalnızca silinecek sokak görünümü bu sokak görünümünden en az x saniye yeniyse ya da eskiyse siler.

Hızdan hesaplanan zamana göre sil seçeneği
Bu varsayılan seçenek çoğu durumda iyi sonuç verir. Büyük hız farklarını ortadan kaldırır. Hangi değerin daha büyük olduğuna göre, **hesaplanan zamanı** ya da **zamana göre sil** seçeneğini kullanır.

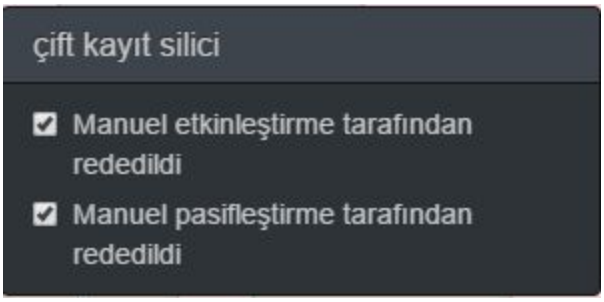
Zamana göre sil
Özel durumlarda tam kontrol sağlar.

Yüksekliği Dikkate Al
Varsayılan ayarlarda neyin çift olduğuna karar verirken yükseklik kullanılmaz.

Görüntüleriniz için en iyi ayarları bulmanız için birkaç deneme yapmanız gerekmektedir.

Bu üç seçenek tekrar tekrar denemenize izin verir.

Tüm sokak görünümlerini sıfırla
Çift Kayıt Silici ve **Mesafeye Göre Ayır** tarafından devre dışı bırakılmış tüm sokak görünümlerini sıfırlar.



Çift Kayıt Silici sonuçlarını Harita sekmesinden kontrol edin.

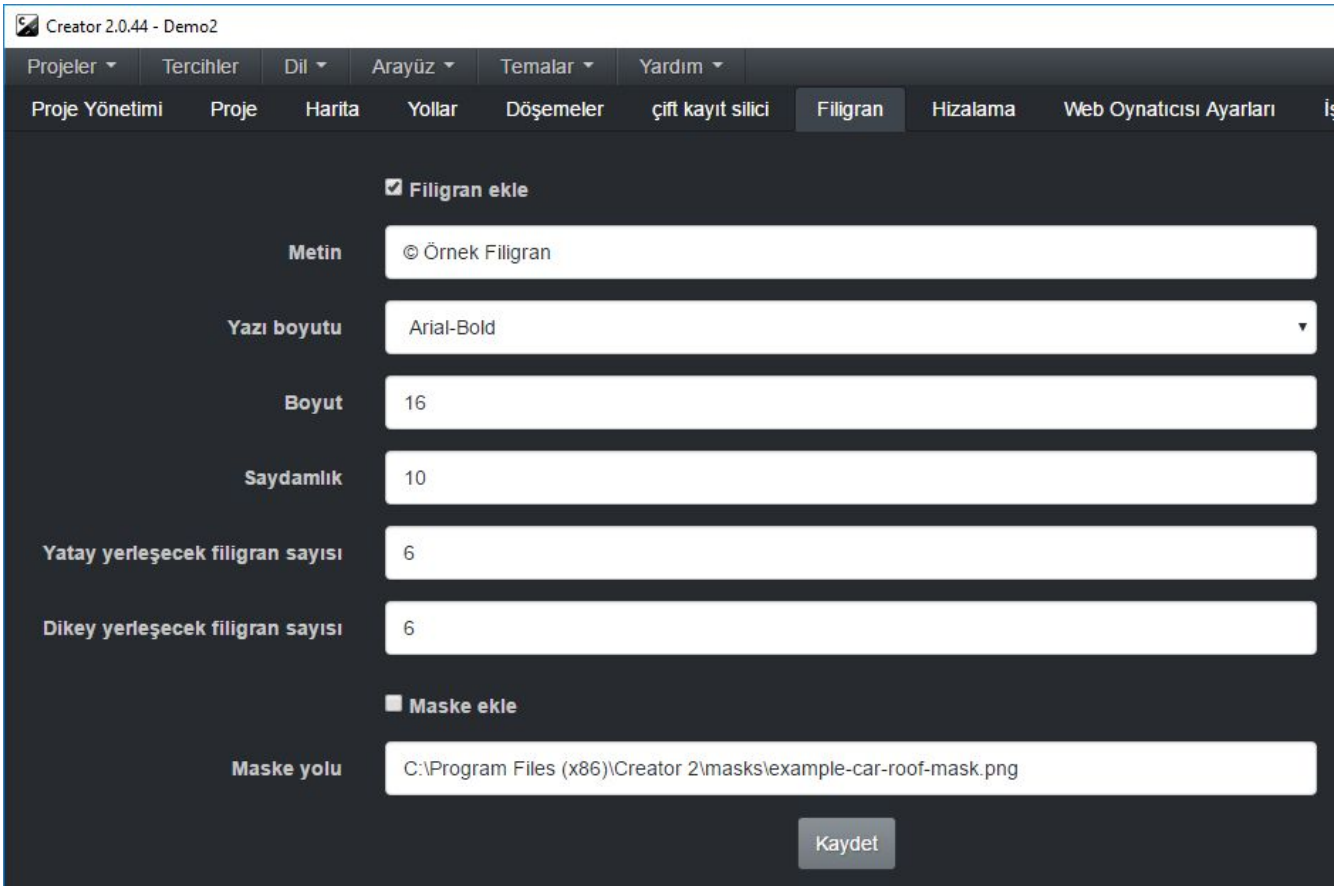
Ardından sokak görünümlerini elle etkinleştirerek ya da devre dışı bırakarak ince ayar yapabilirsiniz.

Elle yapılan değişiklikler Çift Kayıt Silici'yi tekrar çalıştırınca korunacaktır.

Varsayılan ayarlarda elle yapılan düzenlemeler Çift Kayıt Silici'nin sonuçlarını geçersiz kılar.

Filigran

Sokak görünümüne filigran ekler. Bu sekmedeki değişikliklerin önizlemesi **Hizalama** sekmesinden yapılabilir.



Filigran ekle
Ortaya çıkan sokak görünümüne filigran ekle.

Metin
Filigran metni.

Yazı tipi
Filigran yazı tipi. Yazı tipi listesi C:\Windows\Fonts'tan alınır.

Boyut
Filigran metin boyutu

Saydamlık
Filigran metni saydamlığı

Yatay yerleşecek filigran sayısı
Yatay olarak kaç filigranın yerleştirileceği (soldan sağa).

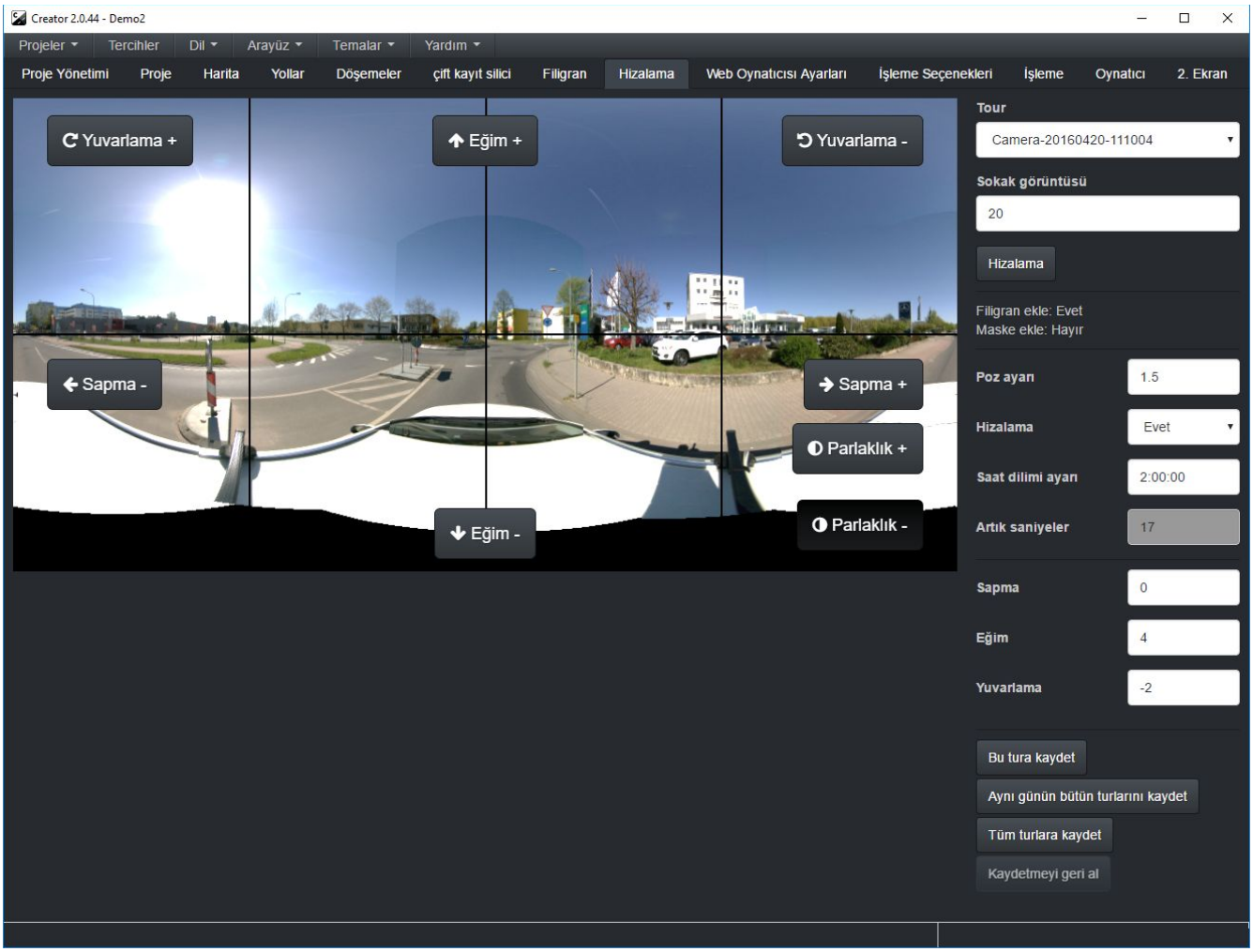
Dikey yerleşecek filigran sayısı
Dikey olarak kaç filigranın yerleştirileceği (yukarıdan aşağıya).

Maske ekle
Aracın tavanı maskelenmelidir.
Bu sokak görünümünün üstüne bindirilen şeffaf bir PNG dosyasıdır.
Örnek bir maskeyi
C:\Program Files (x86)\Creator\masks\example-car-roof-mask.png adresinde bulabilirsiniz.

Maske yolu
PNG maske görüntüsünün yolu. Kendi maske dosyanızı yaratın.

Hizalama

Kamerayla hizalama sensörü arasındaki farkı düzeltir.



Mükemmel bir dünyada,
- kamera %100 dikey olacak biçimde monte edilmiştir.
- hizalama sensörü %100 yatay olacak biçimde monte edilmiştir.
- ikisi de tam olarak öne ve aynı doğrultuya bakmaktadır.

Oysa gerçek hayatta böyle bir şey olanaksızdır.
Bu yüzden de kamera ile sensör arasındaki üç açıyı sizin ayarlamanız gerekir.
Eğim+, **Eğim-** ve **Yuvarlama+**, **Yuvarlama-** düğmelerini kullanarak sokak görünümünü hizalı hale getirin.
Alternatif olarak sağdaki alana doğrudan sayısal değer de girebilirsiniz.

Panorama alanına farklı bir ad girerek bulgularınızı başka sokak görünümleriyle de kontrol edin.

Bu tura kaydet düğmesine basarak değerleri yalnızca bu tura kaydedin.

Eğer turlar arasında kamera bağlantısı ve hizalama aygıtı bağlantısı arabadan sökülmediyse, projedeki tüm turlar için aynı ayarları kullanabilirsiniz.

Aynı zaman çizelgesindeki bütün turlara kaydet düğmesine basarak değerleri, mevcut turla aynı zaman çizelgesine sahip tüm turlara kaydedebilirsiniz.

Bu projenin bütün turlarına kaydet düğmesine basarak değerleri projenin bütün turlarına kaydedebilirsiniz.

Bunun dışındaki ayarlar her tur için bir kez yapılmalı ve **Bu tura kaydet** düğmesiyle kaydedilmelidir. Turu sağ üst köşeden seçebilirsiniz.

Projeler sekmesinden tüm turların **Eğim, Sapma** ve **Yuvarlama** değerlerini bir defada görebilirsiniz.

Kaydetmeyi geri al düğmesine basarak kaydedilmiş değerleri geri almak mümkündür.

Poz ayarı
Varsayılan değer 1.5'tir. Bu bütün görüntüleri kaynak görüntülerden biraz daha parlak yapar.
Değişiklik istemiyorsanız 0'a ayarlayın.

Hizalama
Evet: En yaygın kullanılan düzen.
Ayarla sekmesindeki değerlerle ve kayıt değeriyle hizalar.
Hayır: Hiç hizalama yok.
Ayarla: Sadece Ayarla sekmesindeki değerleri kullanır. Kayıt değerini görmezden gelir.

Saat dilimi ayarı
Creator yerel zamanı şunlara bakarak otomatikman hesaplar:
- Tur adı. Tabletin zamanını içerir
- Kameranın kayıt verisi. GPS zamanını içerir.

Tabletin saati yerel saate ayarlı değilse buradan ayarlayabilirsiniz.

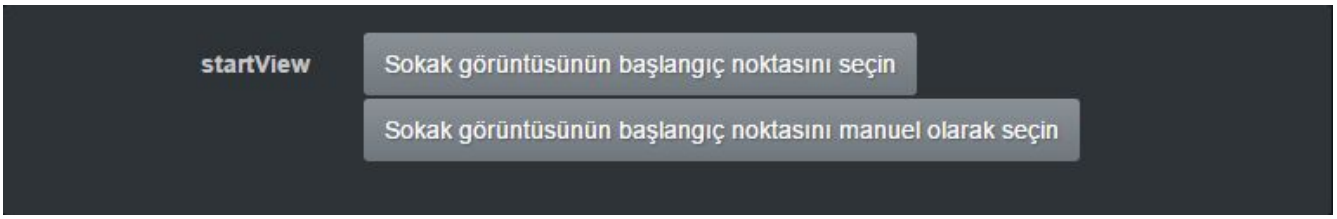
Web Oynatıcısı Ayarı

Tercihler alt sekmesi

player.xml dosyası için tüm oynatıcı tercihlerini belirler.

Alternatif olarak bunu **player.xml** dosyasını düzenleyerek de yapabilirsiniz. Player.xml dosyasında yapılan elle düzenlemeler burada gösterilmeyecektir.

Temel



Seç
Başlangıç görünümünü **Oynatıcı** sekmesinden seç

Elle ayarla



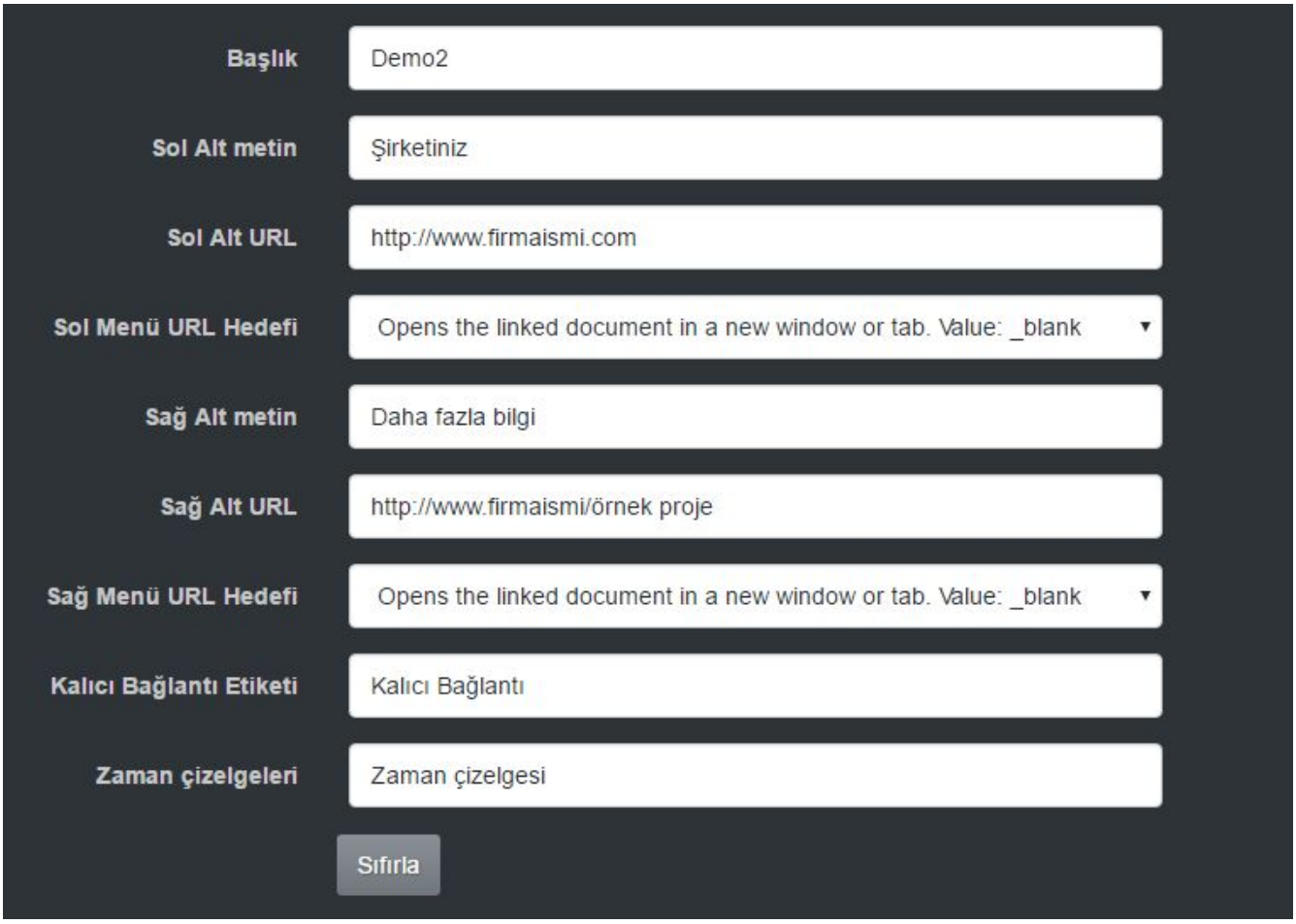
Tur Başlat

Sokak görünümünü Başlat

Görüntüleme yönü başlangıcı sol-sağ (derece)

Görüntüleme yönü başlangıcı yukarı-aşağı (derece)

Başlangıç yakınlaştırması (derece)



Başlık Varsayılan ayarlarda proje adı önerilir. Değiştirebilirsiniz.

Sol Alt metin

Sol Alt URL

Sol Menü URL Hedefi

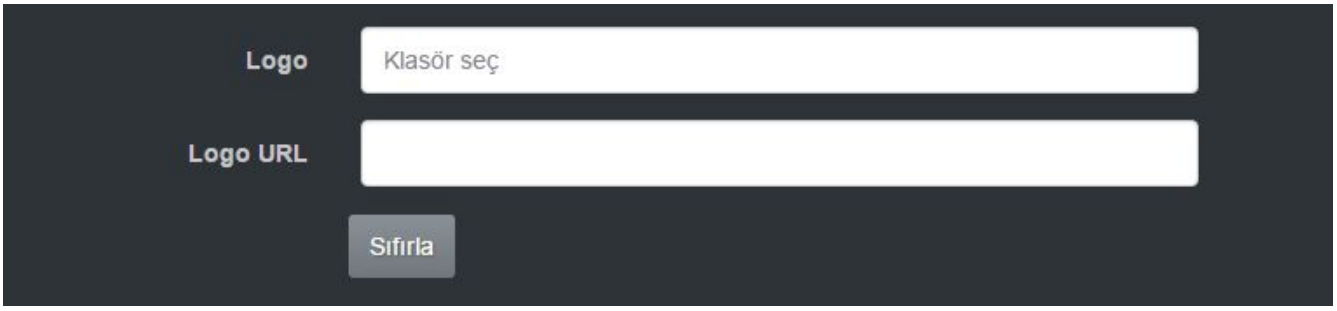
Sağ Alt metin

Sağ Alt URL

Sağ Menü URL Hedefi

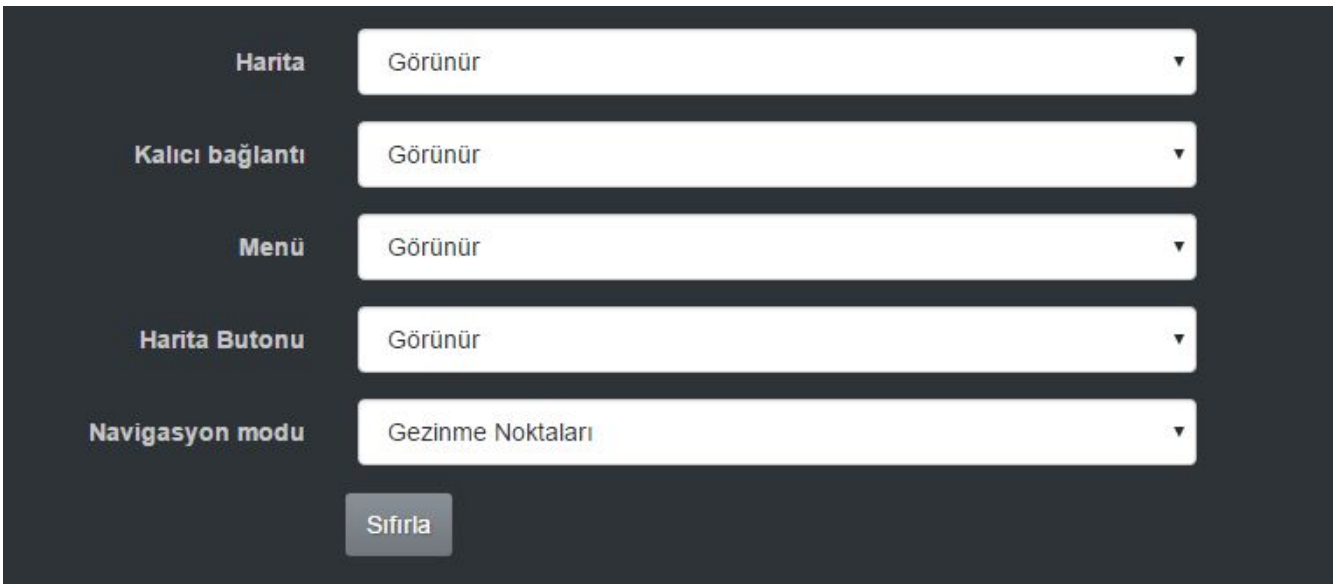
Kalıcı Bağlantı Etiketi

Zaman çizelgeleri



Logo
Oynatıcının sağ üst köşesinde gösterilecek olan PNG formatındaki logo görüntüsünün yolu.

Logo URL
Logoya tıklanınca belirtilen URL açılacaktır.



Map
Haritayı Göster/Sakla

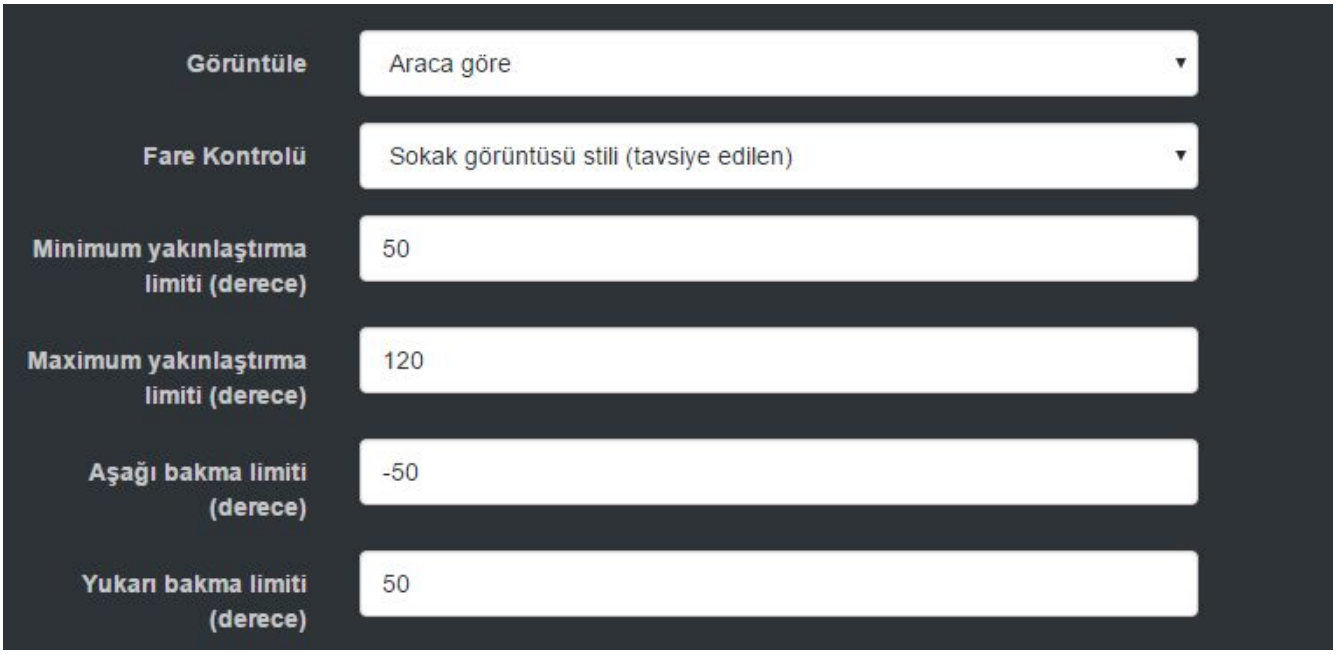
Kalıcı bağlantı
Kalıcı bağlantıyı Göster/Sakla

Menü
Menüyü Göster/Sakla

Harita butonu
Harita butonunu Göster/Sakla

Navigasyon modu
Oklar/Gezinme Noktaları/Oklar ve Gezinme Noktaları

Sokak Görünümü



Görüntüle
Araca göre/ileri

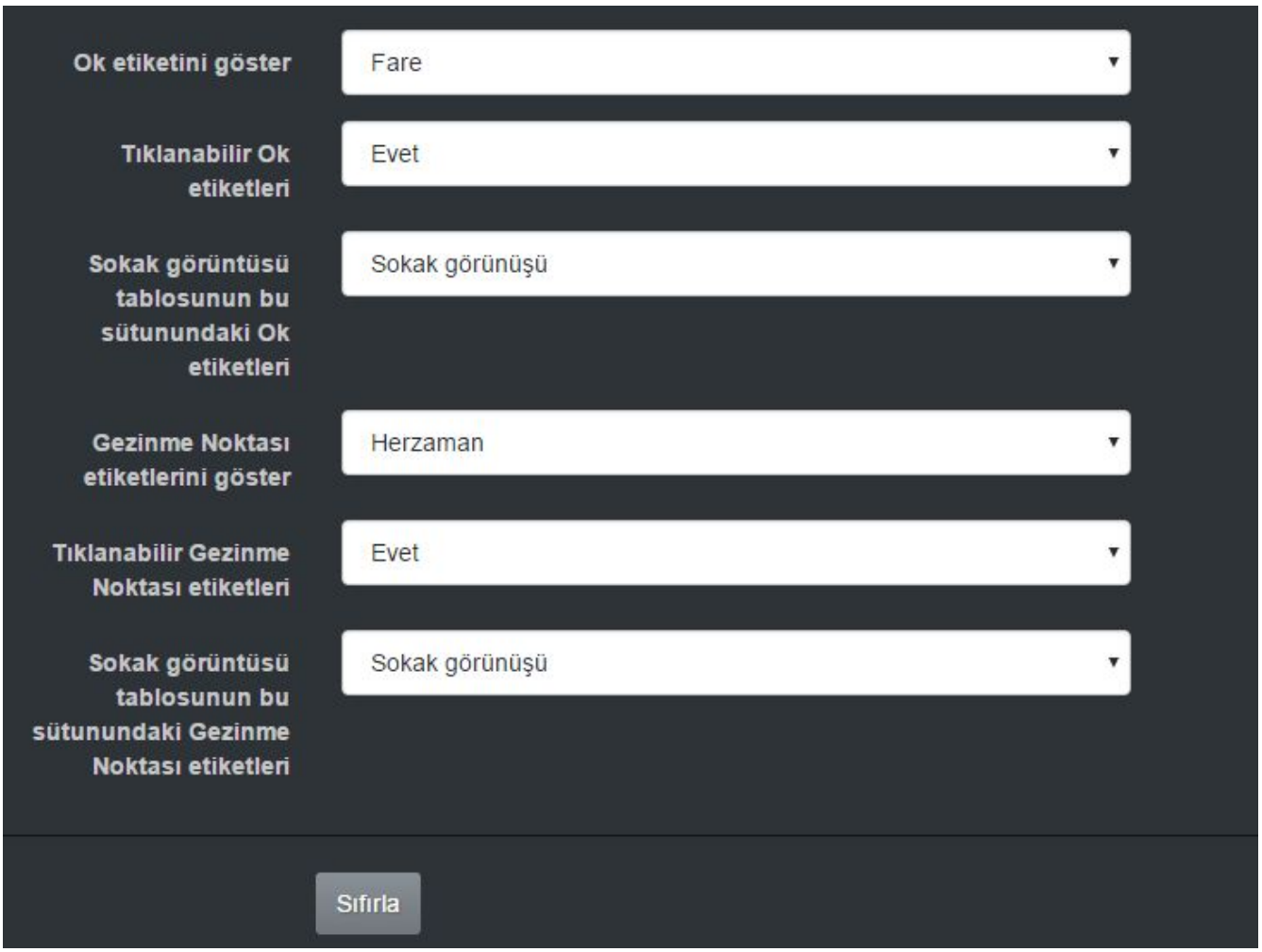
Fare Kontrolü
sokak görünümü stili (tavsiye edilen) / Geleneksel sokak görünümü stili

Minimum yakınlaştırma limiti (derece)

Maksimum yakınlaştırma limiti (derece)

Aşağı bakma limiti (derece)

Yukarı bakma limit (derece)



Ok Etiketini Göster
Fare/Hiçbiri/Her zaman

Tıklanabilir Ok Etiketleri

Sokak görünümü tablosunun bu sütunundaki Ok etiketleri
Yol/Sokak görünümü /Açıklama

Gezinme Noktası etiketlerini göster
Fare/Hiçbiri/Her zaman

Tıklanabilir Gezinme Noktası etiketleri

Sokak görünümü tablosunun bu sütunundaki Gezinme Noktası etiketleri
Yol/Sokak görünümü/Açıklama

Harita



Harita Sağlayıcı
Açılır menüden herhangi bir çevrimiçi altlık katmanı seçin ya da kendi özel pafta kümenizi belirleyin.

Harita Görünümü
Sokak görünümünü başlat/Veri sınırları/Enlem, boylam

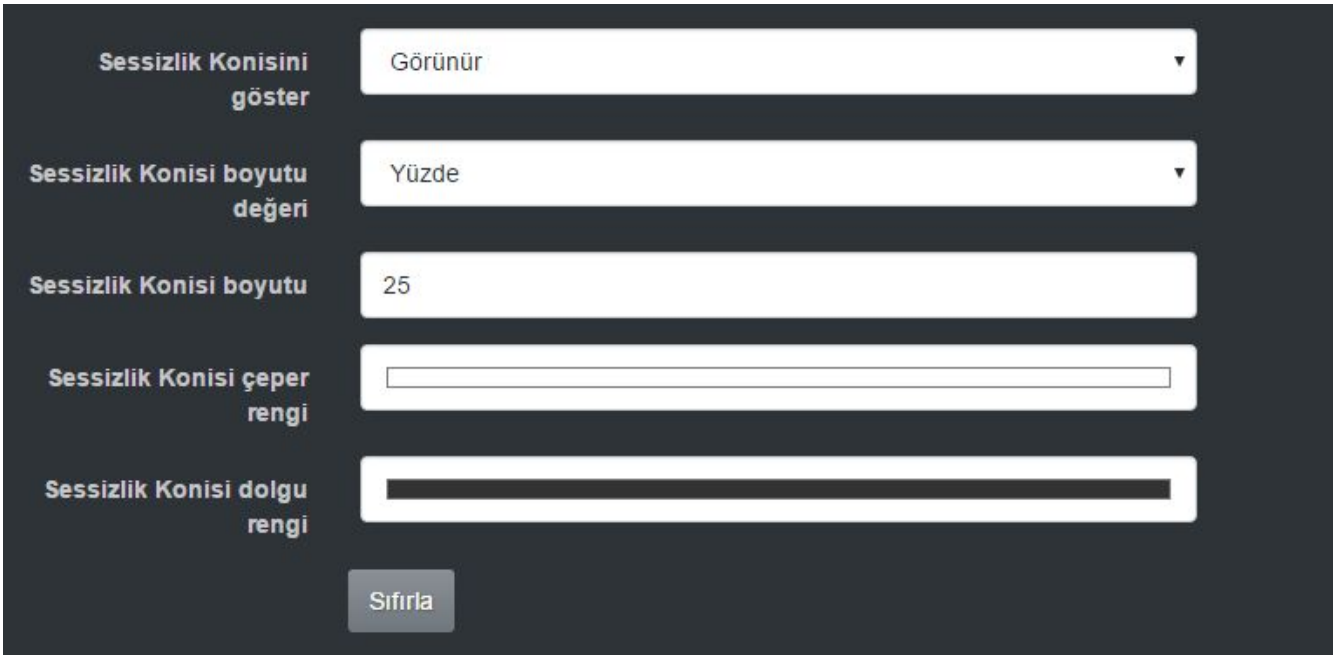
Harita simgesi altlık rengi
Varsayılan harita simgesinin rengi

Harita simgesi seçildi
Seçilen harita simgesinin rengi

Harita simgesi imleci
Fare imleci üstündeyken harita simgesinin rengi

Harita işaretçisi ölçeği (dokunmatik)
Dokunmatik aygıtlarda işaretçi ölçeğini ayarlar

Radar Konisi



Radar konisini göster
Radar konisini göster/sakla

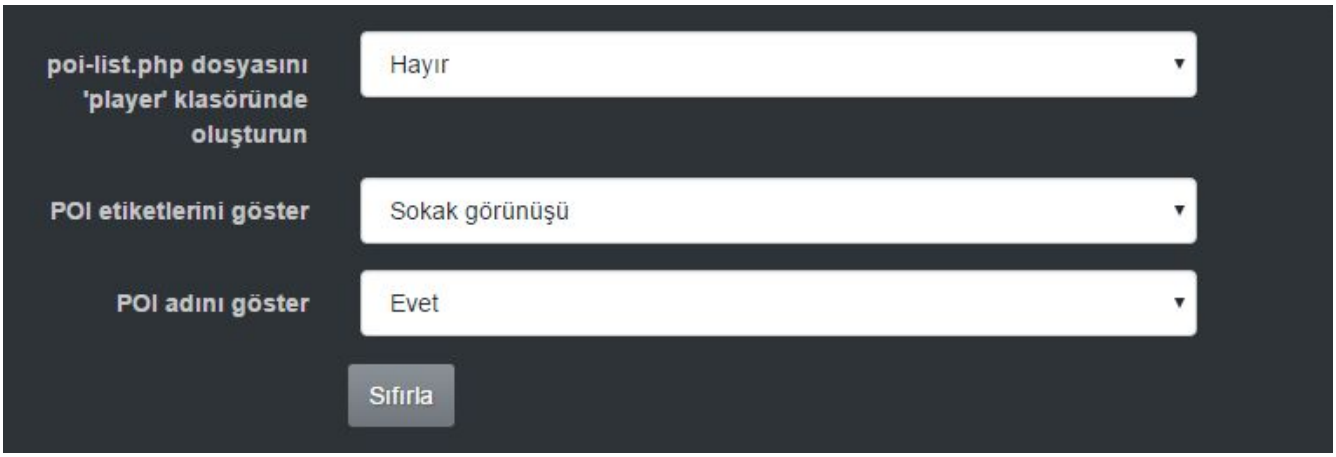
Radar Konisi boyutu değeri
Radar konisini boyutlandırmak için kullanılan birimler. Yüzde seçeneği seçildiyse yüzde toplam harita yüksekliğini belirtir.

Radar konisi boyutu
Radar konisi boyut değeri

Radar konisi kenar rengi
Radar konisi kenarının rengi

Radar konisi dolgu rengi
Radar konisinin dolgu rengi

POI



Poi-list.php dosyasını 'player' klasöründe oluşturun

POI etiketlerini göster

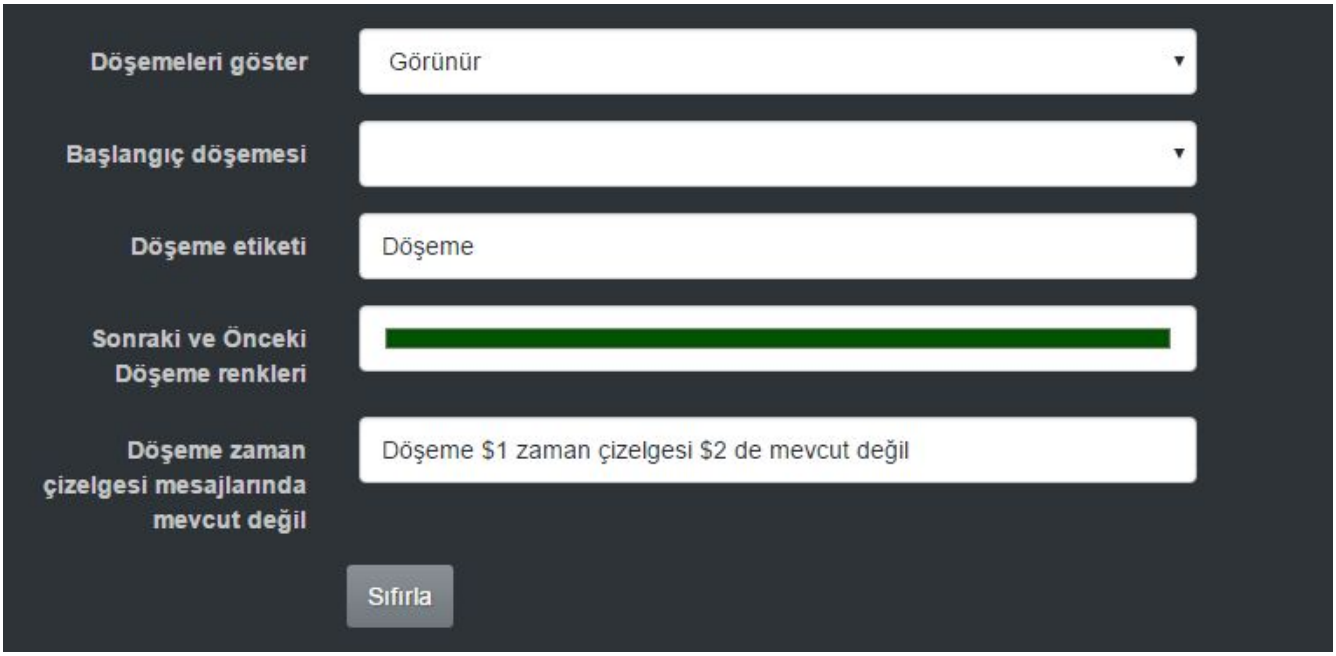
Hiçbiri	POI için etiket gösterme
Sokak görünüşü	POI için etiket olarak sokak görünüşü adını kullan
Yol	POI için etiket olarak yol adını kullan

POI adını göster

Sadece yorum	Yalnızca POI yorumunu göster only
Evet	POI adını ve yorumu göster
Hayır	POI adını gösterme

Daha gelişmiş bir POI dosyası oluşturmanız gerekirse lütfen **Arayüz**'ü **İleri**'ye getirin, sonra **Araçlar -> Dışa Aktar** seçeneğini kullanın. Örnek .csv formatı. Artık sadece istenen değerleri birbirine bağlayarak, ücretsiz Libre Office Calc ya da MS Excel ile kolayca yeni dosyayı düzenleyebilirsiniz.

Döşemeler



Döşemeleri göster
Döşeme oklarını ve gezinme noktalarını gösterir

Başlangıç döşemesi
Oynatıcının başlatılacağı varsayılan döşeme

Döşeme etiketi

Sonraki ve önceki Döşeme renkleri

Döşeme zaman çizelgesi mesajlarında mevcut değil
Belirtilen izleme açısına (fov) yaklaş

Otomatik döndürme



İzin verildi

Bekleme süresi
Döndürme başlamadan önce geçen saniye cinsinden zaman

Hız
Döndürme hızı

Yön
Sokak görünümünü otomatikman sağa ya da sola kaydır

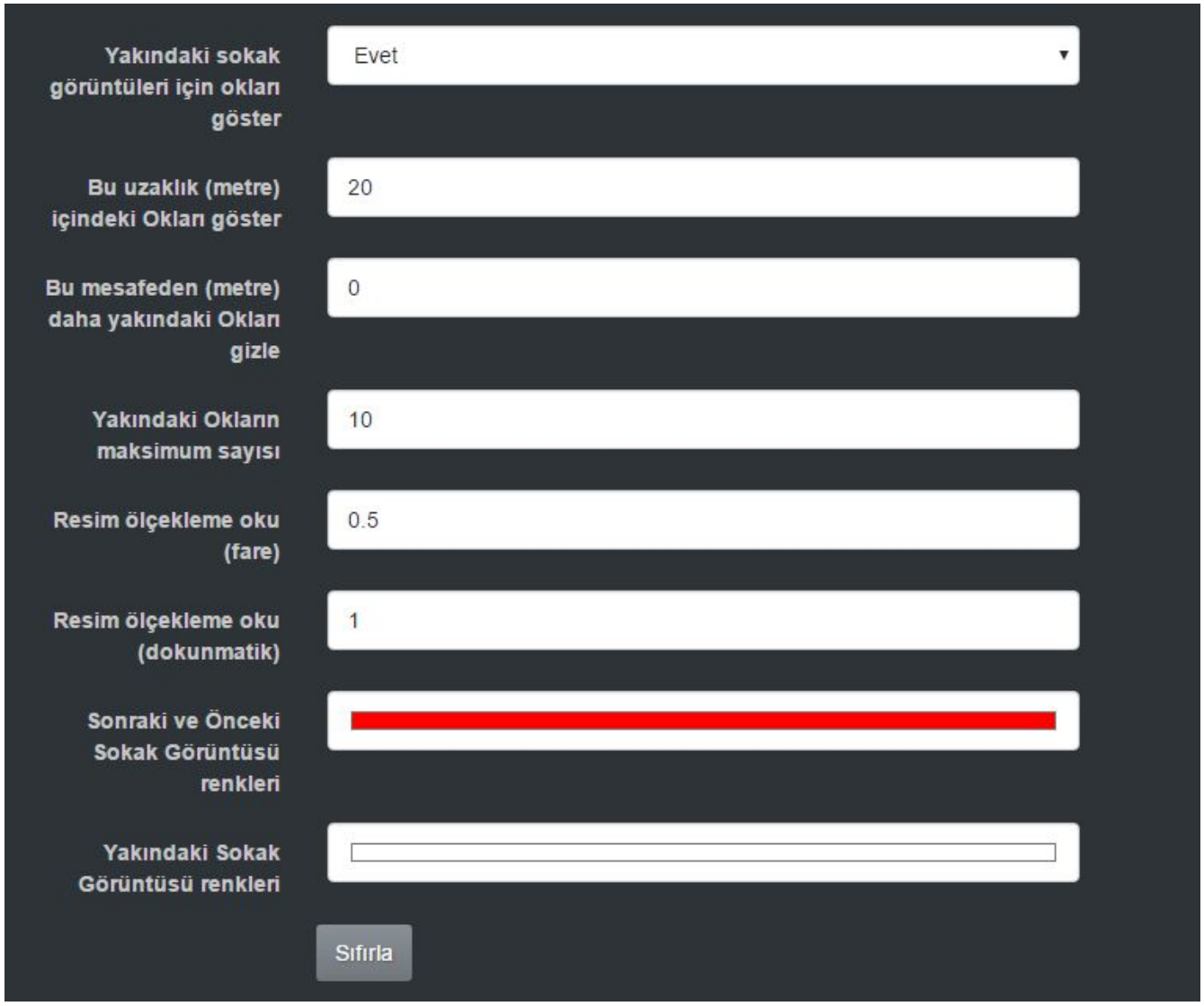
Ufuk
Sokağı otomatikman kaydırarak belli bir ufukla eşleştir

İzleme açısına yaklaş

Otomatik döndürmeyi kapatmak için tıkla

Uzman

Oklar



Yakındaki sokak görünümleri için okları göster

Bu uzaklık (metre) içindeki okları göster

Bu mesafeden (metre) daha yakındaki Okları gizle

Yakındaki Okların maksimum sayısı

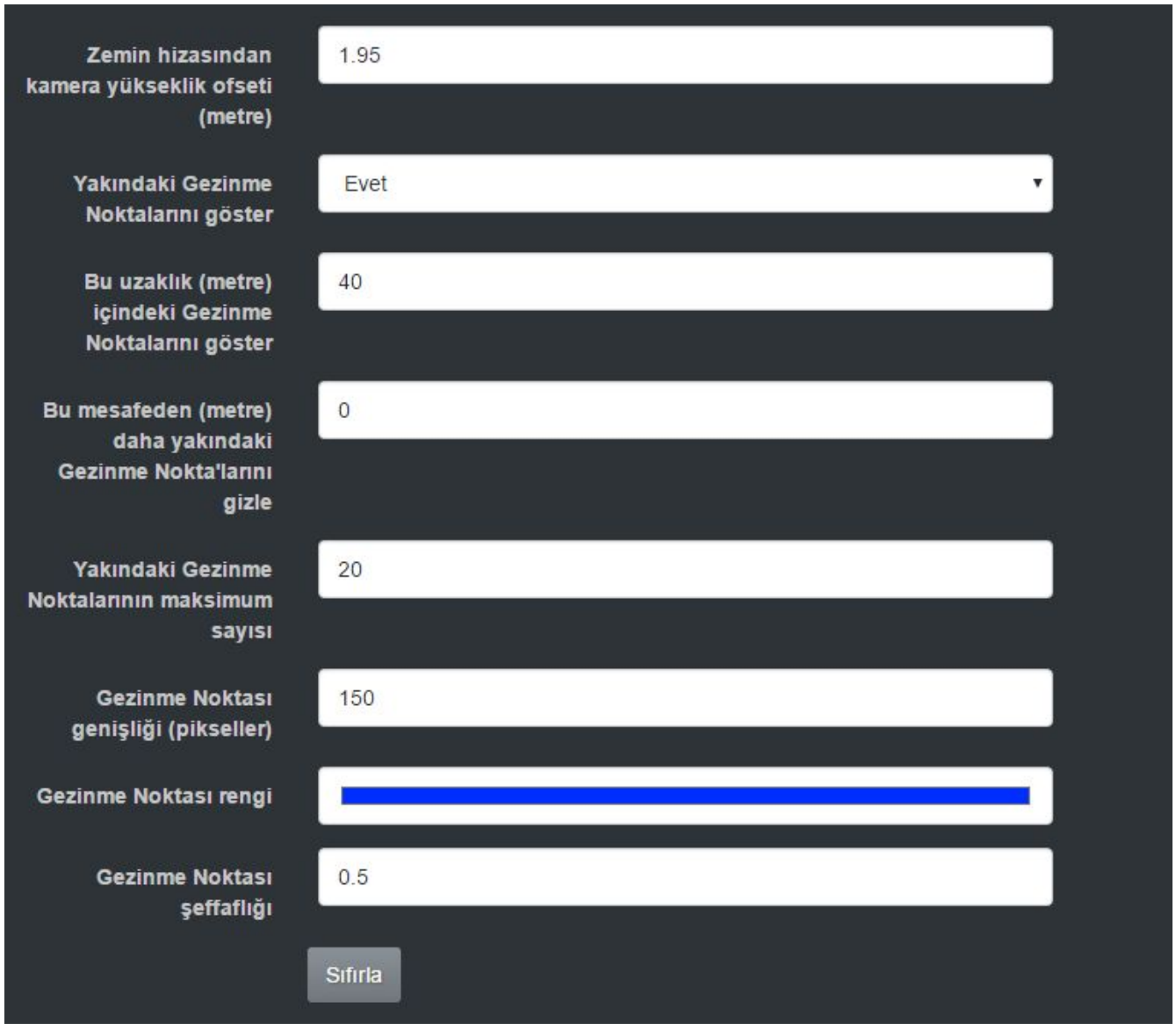
Resim ölçekleme oku (fare)

Resim ölçekleme oku (dokunmatik)

Sonraki ve Önceki sokak görünümü renkleri

Yakındaki sokak görünümü renkleri

Gezinme noktaları



Zemin hizasından kamera yükseklik ofseti (metre)

Yakındaki Gezinme Noktalarını göster

Bu uzaklık (metre) içindeki Gezinme Noktalarını göster

Bu mesafeden (metre) daha yakındaki Gezinme Noktalarını gizle

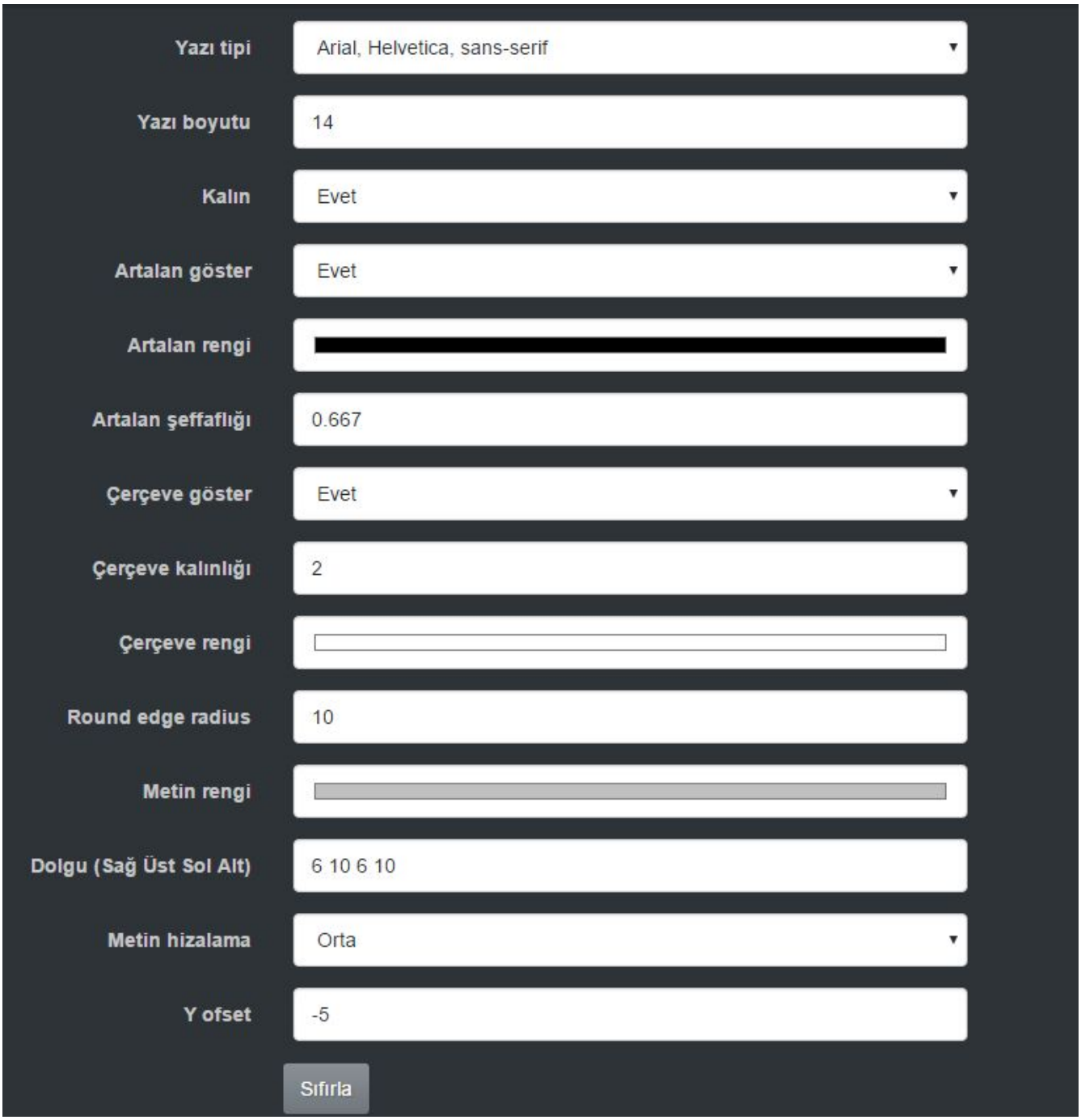
Yakındaki Gezinme Noktalarının maksimum sayısı

Gezinme Noktası genişliği (pikseller)

Gezinme Noktası rengi

Gezinme Noktası şeffaflığı

Ok etiket stili



Yazı tipi

Yazı boyutu

Kalın

Artalan göster

Artalan rengi

Artalan şeffaflığı

Çerçeve göster

Çerçeve kalınlığı

Çerçeve rengi

Kenar yuvarlama yarıçapı

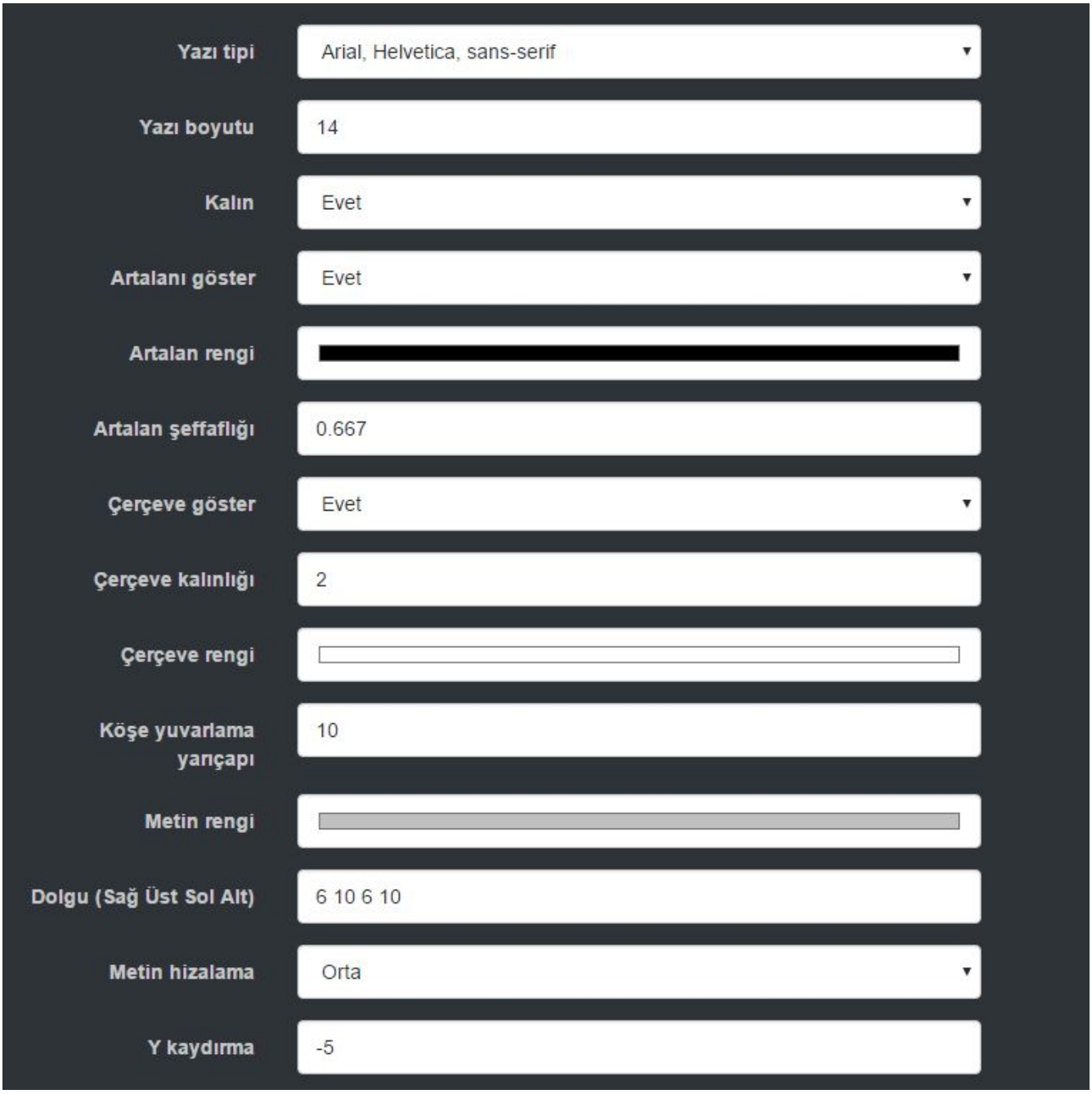
Metin rengi

Dolgu (Sağ Üst Sol Alt)

Metin hizalama

Y ofseti

Gezinme Noktası etiket stili



Yazı tipi

Yazı boyutu

Kalın

Artalanı göster

Artalan rengi

Artalan şeffaflığı

Çerçeve göster

Çerçeve kalınlığı

Çerçeve rengi

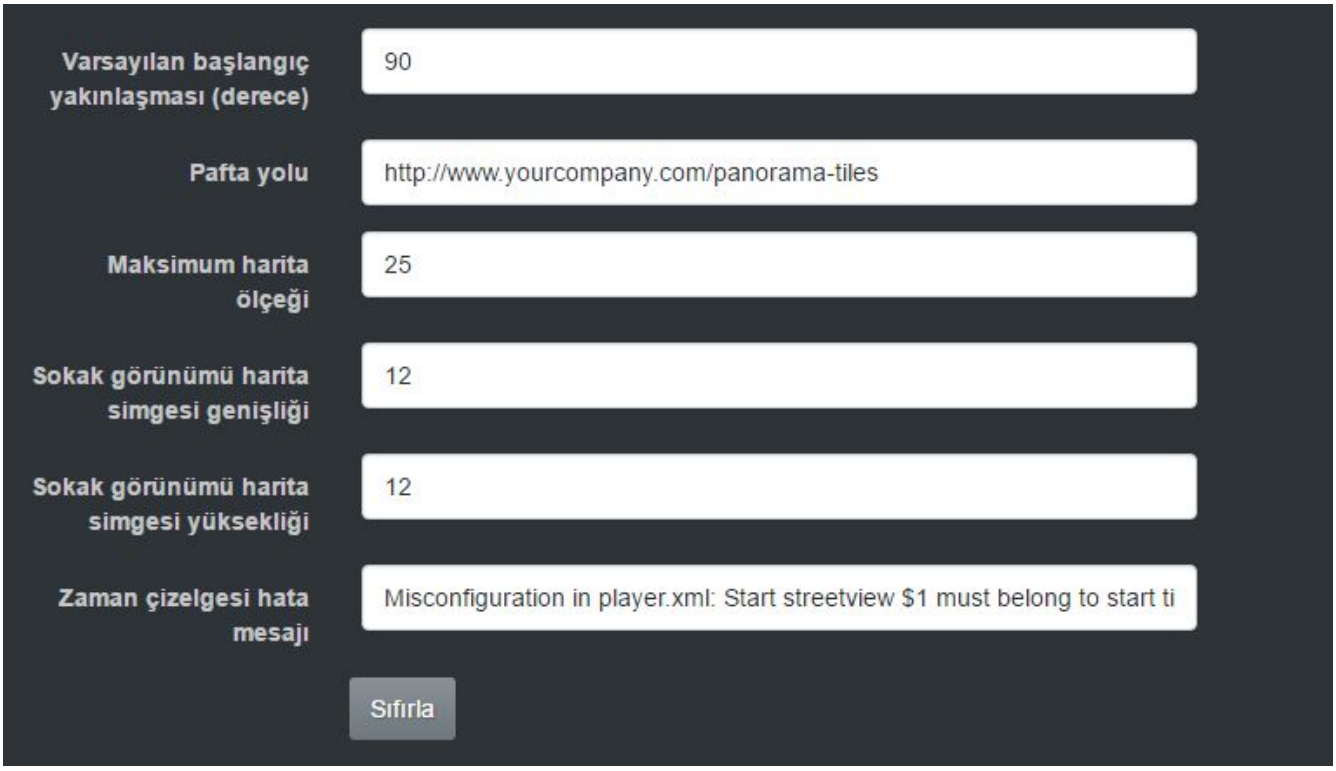
Kenar yuvarlama yarıçapı

Metin rengi

Dolgu (Sağ Üst Sol Alt)

Metin hizalama

Y ofseti



Varsayılan başlangıç yakınlaşması (derece)

Pafta yolu
sokak görünümü paftalarının URL'si. Bir web sunucuya yüklenmiş sokak görünümü paftaları klasörünü işaret etmelidir. URL'nin sonuna \ işareti koymaya gerek yoktur.

Maksimum harita ölçeği

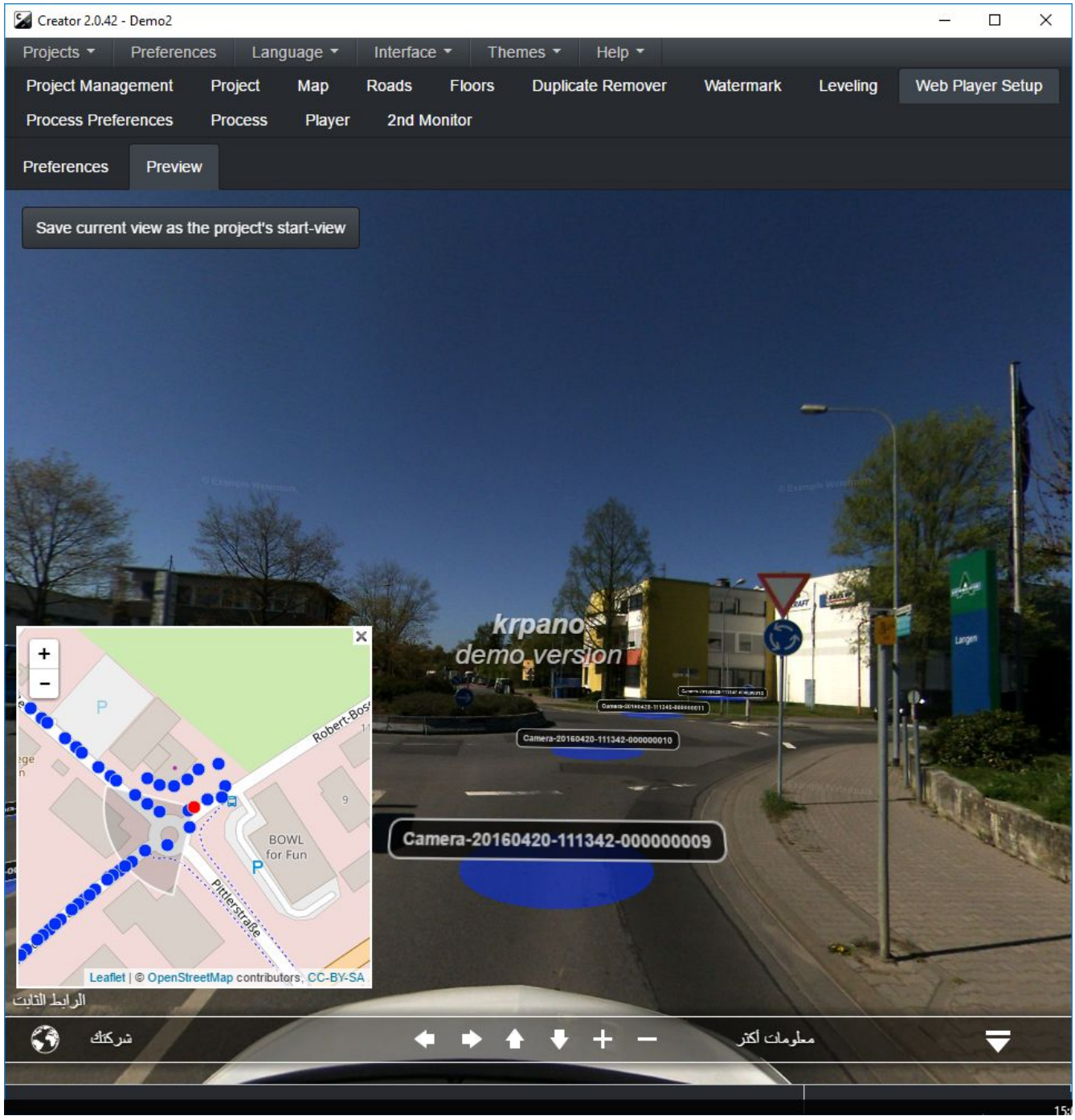
Sokak görünümü harita simgesi genişliği

Sokak görünümü harita simgesi yüksekliği

Zaman çizelgesi hata mesajı

Önizleme alt sekmesi

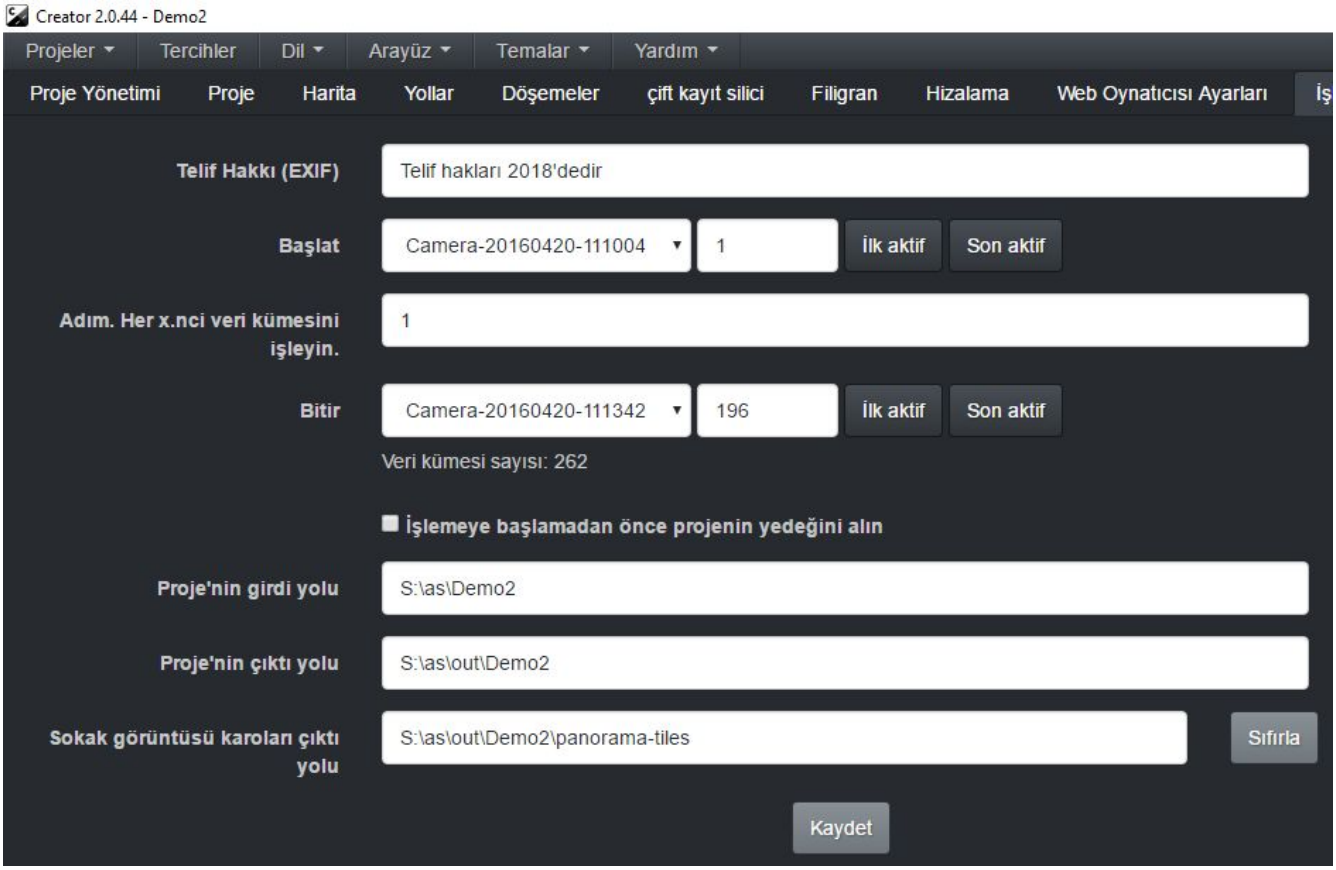
Oynatıcının ve sokak görünümünün nasıl görüneceğini izleyin.



Görünümü ayarladıktan sonra (Tur Başlat, Sokak Görünümünü Başlat, Görüntüleme Yönü Başlangıcı, Yakınlaştırma Başlangıcı) **Geçerli görünümü projenin başlangıç görünümü olarak kaydet** komutuyla, mevcut görünümü projenin başlangıç görünümü yapın.

Ortaya çıkan oynatıcıdan memnun olana kadar **Tercihler** ve **Önizleme** seçenekleri arasında gidip gelebilirsiniz.

İşleme Seçenekleri



Telif Hakkı
Yaratılan panoramik .jpg sokak görünümlerinin EXIF meta verisine yazılır.

Başlat, Adım ve **Bitir** ise Harita sekmesinden bağımsız hızlı ayarlar içindir..
Proje taslağını hızla yaratmada çok yararlıdır.

Başlat
Bu turu ve sokak görünümünü işlemeye başla.

Adım. Her x.nci veri kümesini işleyin

Örneğin toplam sokak görünümü sayısı 100.000'se o zaman:
Adım 100 etkin sokak görünümlerinin yalnızca %1'ini işleyecektir: 1.000 sokak görünümü.
Adım 1.000 etkin sokak görünümlerinin yalnızca %0,1'ini işleyecektir: 100 sokak görünümü.

Adım 10.000 etkin sokak görünümünün yalnızca %0,01'ini işleyecektir: 10 sokak görünümü.

Bitir
Bu turu ve sokak görünümü işlemeyi bitir.

Veri kümesi sayısı
Yalnızca harita sekmesindeki etkin sokak görünümleriyle Başlat, Adım ve Bitir değerleri üzerinden hesaplanır.
Mevcut çıktı ve İşleme sekmesindeki **Geç** ayarları dikkate alınmaz.

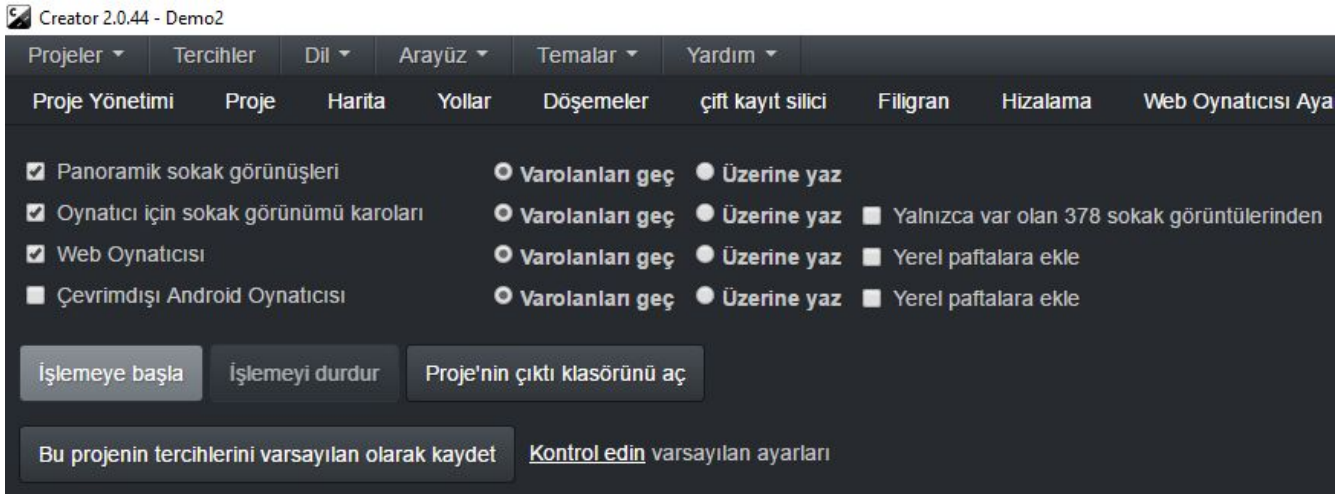
İşlemeye başlamadan önce projenin yedeğini alın
İşlemeden önce işaretlendiyse Çıktı yolu klasöründe projenin bir yedeği oluşturulur.

Projenin Girdi yolu
Bu projenin kaynak klasörünün yolu.

Projenin Çıktı yolu
Bu projenin çıktı klasörünün yolu.

Sokak görünümü paftaları çıktı yolu
Sokak görünümü paftaları çıktı klasörünün yolu.
Paftaları örneğin bir veri merkezine göndermek için doğrudan USB-HDD'ye kaydetmeye izin verir.

İşleme



Ne yaratacağınıza karar verin:
Panoramik sokak görünümleri klasörü.
Kendi iş akışınızla işlemeye devam etmek için uygundur.

Oynatıcı için sokak görünümü paftaları
Krpano sokak görünümü izleyici için.

Yalnızca varolan X sokak görünümlerinden
Paftaları yalnızca mevcut sokak görünümlerinden oluşturur.

Web Oynatıcısı
Bir web sunucuya kopyalayabileceğiniz eksiksiz oynatıcı.

Çevrimdışı Android Oynatıcısı
Çevrimdışı Android Oynatıcısı uygulamasıyla açabileceğiniz ve internet bağlantısı gerektirmeden kullanılabilen bir ZIP arşivi oluşturun.

Yerel paftalara ekle
Eğer harita sekmesinden **özel paftalar** seçiliyse:

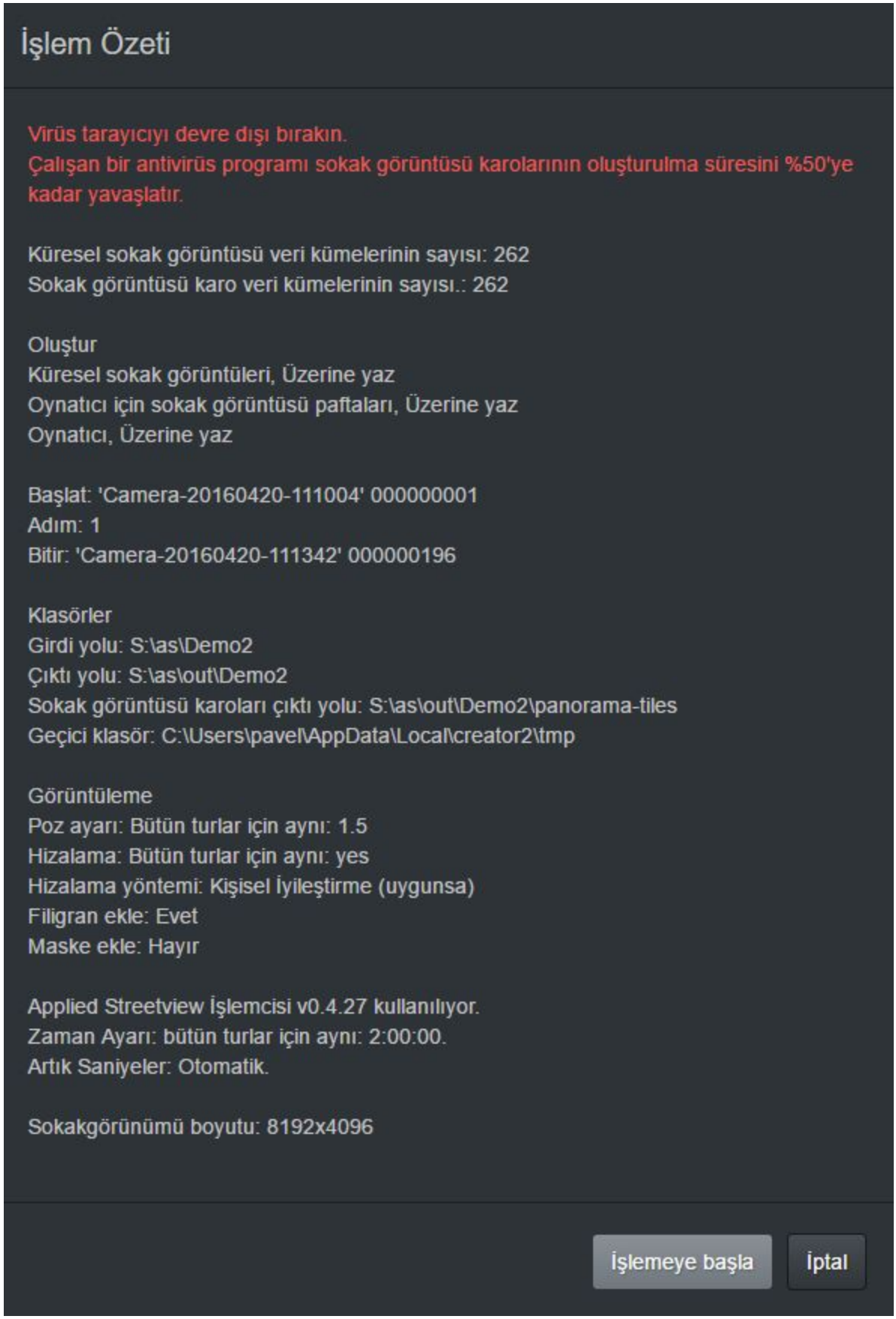
Web Oynatıcısı
İnternetteki sunucular için oynatıcı yaratır, örneğin Apache Web sunucuları için.

Android Çevrimdışı Oynatıcı
Projeyi, bizim **Android Çevrimdışı Oynatıcı**'mız için .zip dosyası olarak paketler.

İşlemeye başlarken açılan bir pencere ayarların özetini gösterecektir.
Ayarlamak için **İşlemeye başla** ya da **İptal**'e basın.

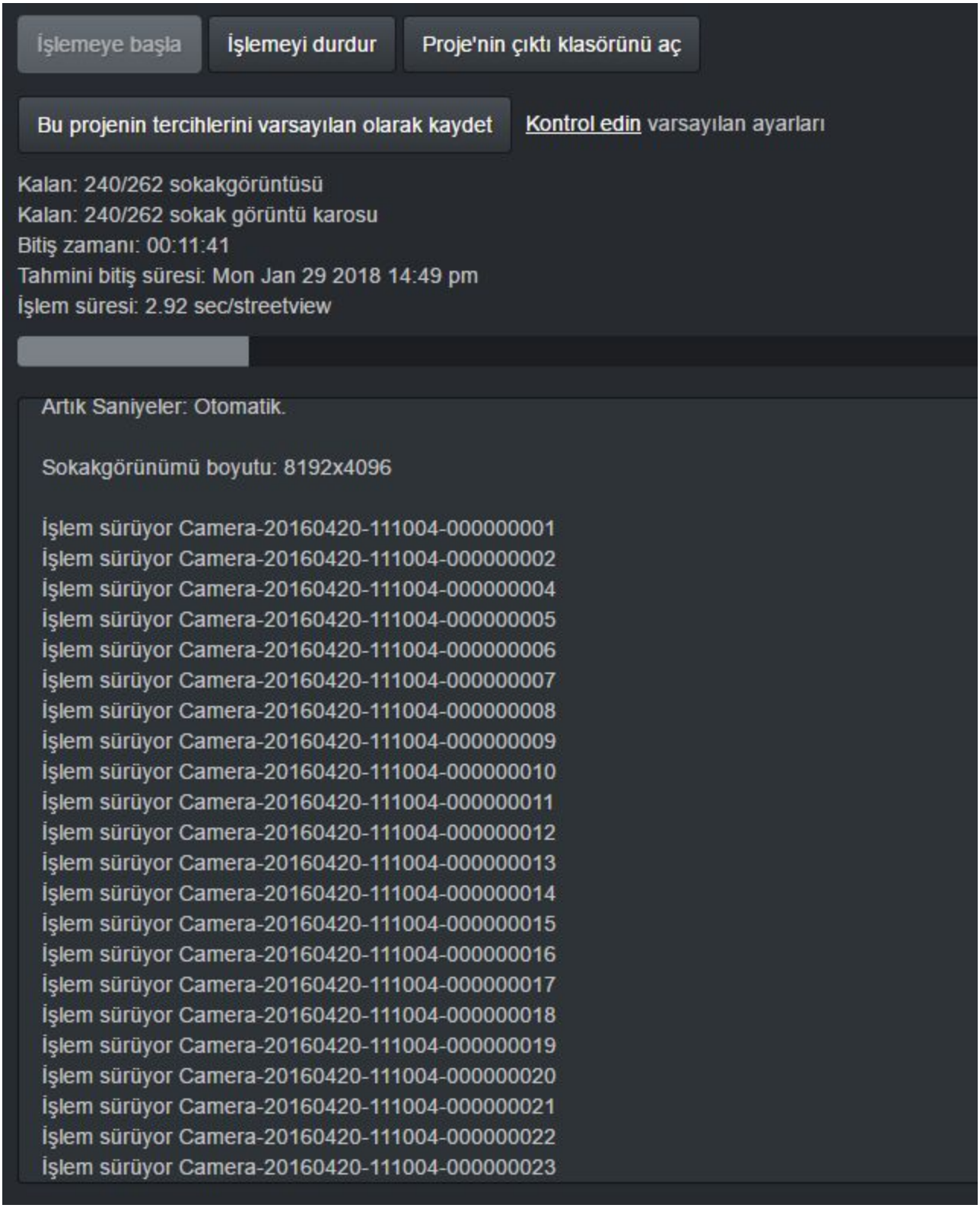
Projenin çıktı klasörünü aç
Projenin çıktı klasörünü Windows Explorer'la açmak için tıklayın.

Bu projenin tercihlerini varsayılan olarak kaydet
Bu projenin tercihlerini yeni projeler için varsayılan olarak kaydeder.
Kontrol edin düğmesine tıklayarak **Tercihler - Yeni projeler için** penceresini açabilirsiniz.


İşlem Özeti
Virüs tarayıcıyı devre dışı bırakın.
Çalışan bir antivirüs programı sokak görüntüsü karolarının oluşturulma süresini %50'ye kadar yavaşlatır.
Küresel sokak görüntüsü veri kümelerinin sayısı: 262
Sokak görüntüsü karo veri kümelerinin sayısı.: 262
Oluştur
Küresel sokak görüntüleri, Üzerine yaz
Oynatıcı için sokak görüntüsü paftaları, Üzerine yaz
Oynatıcı, Üzerine yaz
Başlat: 'Camera-20160420-111004' 000000001
Adım: 1
Bitir: 'Camera-20160420-111342' 000000196
Klasörler
Girdi yolu: S:\as\Demo2
Çıktı yolu: S:\as\out\Demo2
Sokak görüntüsü karoları çıktı yolu: S:\as\out\Demo2\panorama-tiles
Geçici klasör: C:\Users\pavel\AppData\Local\creator2\tmp
Görüntüleme
Poz ayarı: Bütün turlar için aynı: 1.5
Hizalama: Bütün turlar için aynı: yes
Hizalama yöntemi: Kişisel İyileştirme (uygunsa)
Filigran ekle: Evet
Maske ekle: Hayır
Applied Streetview İşlemcisi v0.4.27 kullanılıyor.
Zaman Ayarı: bütün turlar için aynı: 2:00:00.
Artık Saniyeler: Otomatik.
Sokakgörünümü boyutu: 8192x4096
İşlemeye başla
İptal

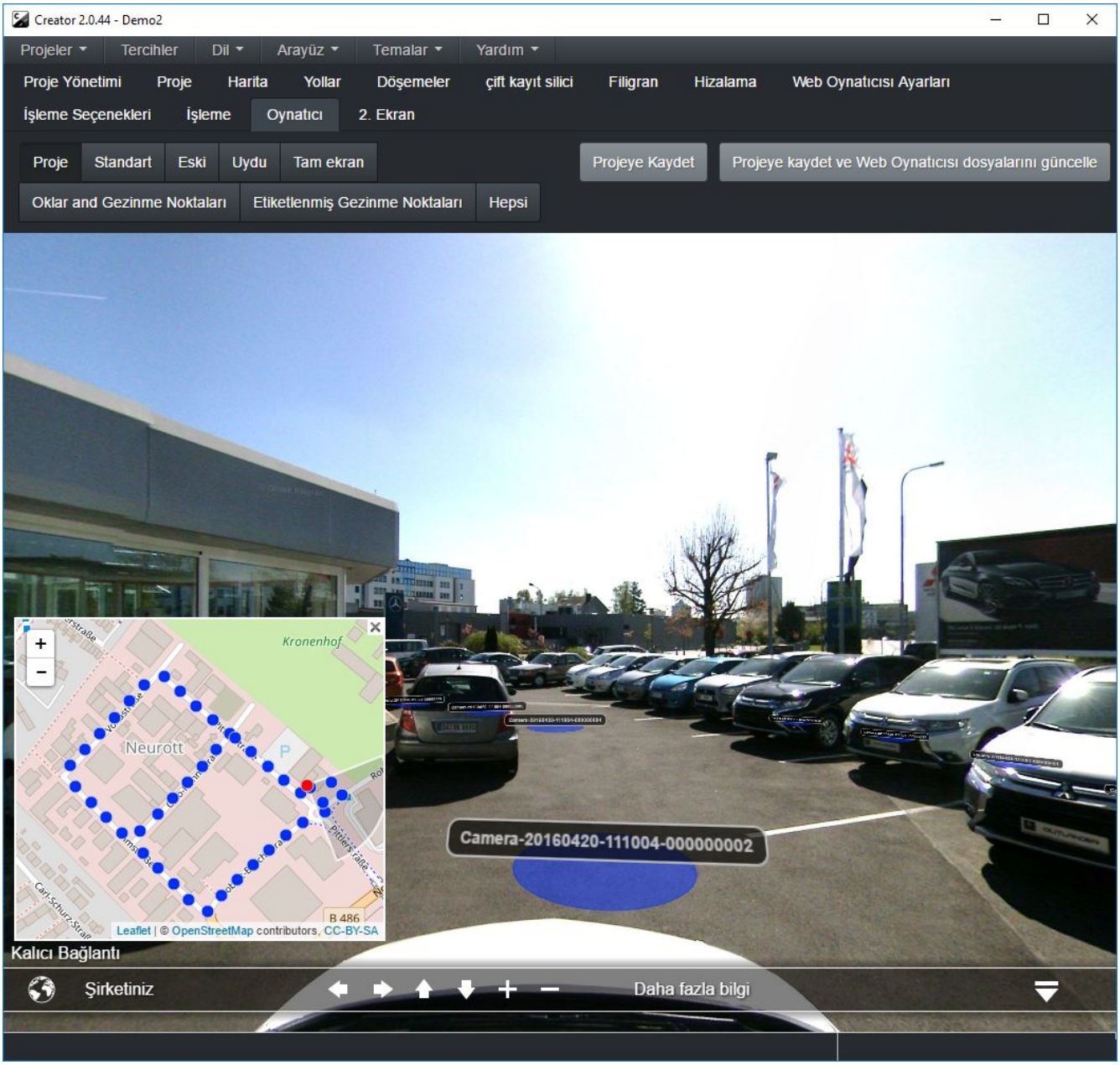
İşleme sırasında istediğiniz an **İşlemeyi durdur** düğmesine basabilirsiniz. Yığınlar halinde yapıldığından işlemenin durması biraz zaman alabilir.

Gösterilen kayıt dosyası şu şekildedir:



Oynatıcı

İşleme bitince tümüyle işlevsel oynatıcı için Oynatıcı sekmesini açın:



Oynatıcının neye benzeyeceğini kolayca kontrol etmek için **Standart, Eski, Uydu, Tam ekran, Oklar ve Gezinme Noktaları, Etiketlenmiş Gezinme Noktaları** ve **Hepsi** düzenlerini deneyebilirsiniz:

Mevcut Düzeni projenize kaydetmek için **Projeye Kaydet**'i seçin.

Unutmayın ki bunu yapınca Web Oynatıcısı'nı İşleme sekmesinden yeniden oluşturmanız gerekecektir.

Web Oynatıcısı'nı **Üzerine yaz**'a ayarlayın.

Düzenler:

Proje
Projeyi ayarlara göre gösterir.

Eski
Navigasyon modu - Oklar
Altlık tabakası - OpenStreetMap.Mapnik
Harita - Görünür
Kalıcı bağlantı - Görünür
Menü - Görünür
Ok etiketini göster - Fare
Gezinme Noktası etiketini göster - Hiçbiri

Standart
Navigasyon modu - Gezinme noktaları
Altlık tabakası - OpenStreetMap.Mapnik
Harita - Görünür
Kalıcı bağlantı - Görünür
Menü - Görünür
Ok etiketini göster - Fare
Gezinme Noktası etiketini göster - Hiçbiri

Uydu
Navigasyon modu - Gezinme noktaları
Altlık tabakası - HERE.satelliteDay
Harita - Görünür
Kalıcı bağlantı - Görünür
Menü - Görünür
Ok etiketini göster - Fare
Gezinme Noktası etiketini göster - Hiçbiri

Fullscreen
Navigasyon modu - Gezinme noktaları
Altlık tabakası - OpenStreetMap.Mapnik
Harita - Gizli
Kalıcı bağlantı - Gizli
Menü - Gizli
Ok etiketini göster - Fare
Gezinme Noktası etiketini göster - Hiçbiri

Oklar ve Gezinme noktaları
Navigasyon modu - Oklar ve Gezinme Noktaları
Altlık tabakası - OpenStreetMap.Mapnik
Harita - Görünür
Kalıcı bağlantı - Görünür
Menü - Görünür
Ok etiketini göster - Fare
Gezinme Noktası etiketini göster - Hiçbiri

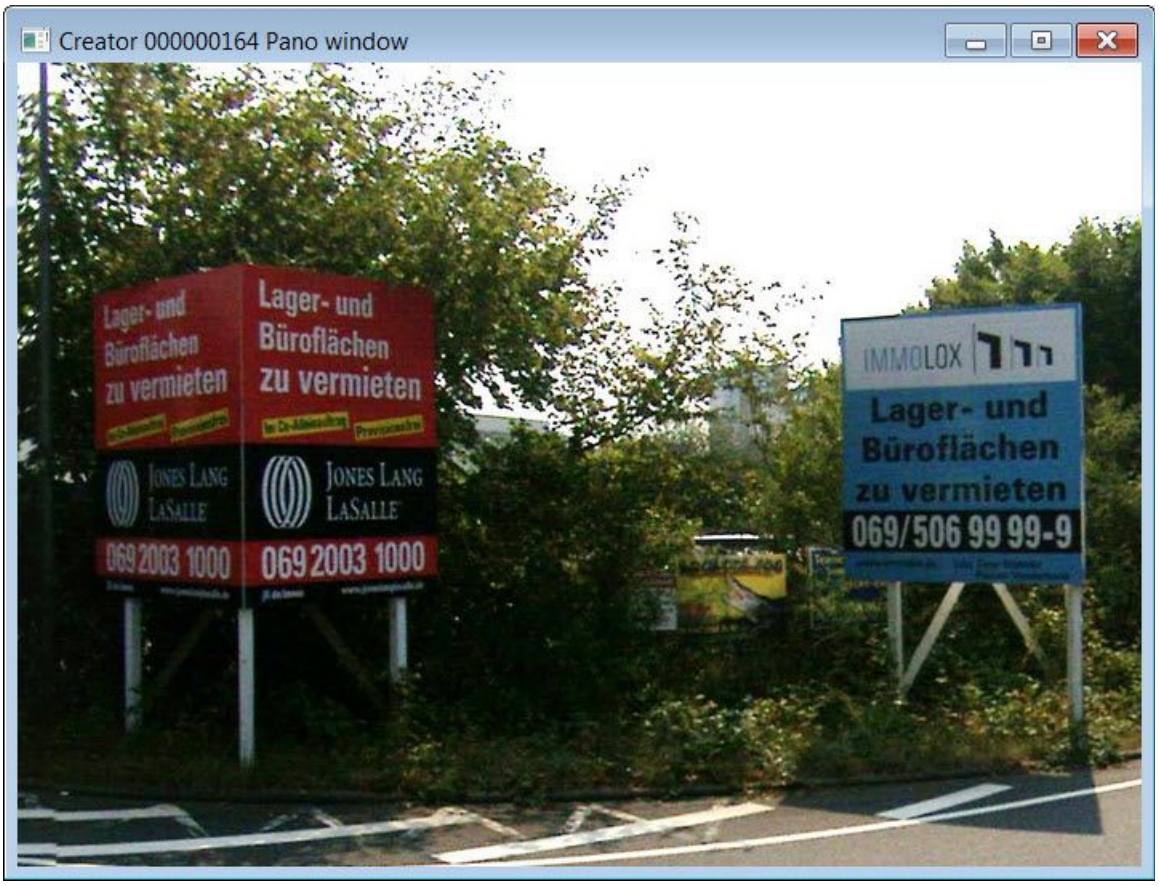
Etiketlenmiş Gezinme noktaları
Navigasyon modu - Oklar ve Gezinme Noktaları
Altlık tabakası - OpenStreetMap.Mapnik
Harita - Görünür
Kalıcı bağlantı - Görünür
Menü - Görünür
Ok etiketini göster - Fare
Gezinme Noktası etiketini göster - Her zaman

Hepsi
Navigasyon modu - Oklar ve Gezinme Noktaları
Altlık tabakası - HERE.satelliteDay
Harita - Görünür
Kalıcı bağlantı - Görünür
Menü - Görünür
Ok etiketini göster - Fare
Gezinme Noktası etiketini göster - Hiçbiri

Projeye kaydet
Mevcut düzeni projenin Web Oynatıcı seçenekleri olarak kaydeder.

Pano Penceresi

Bu özellik için ikinci bir monitör kullanmanız önerilir.

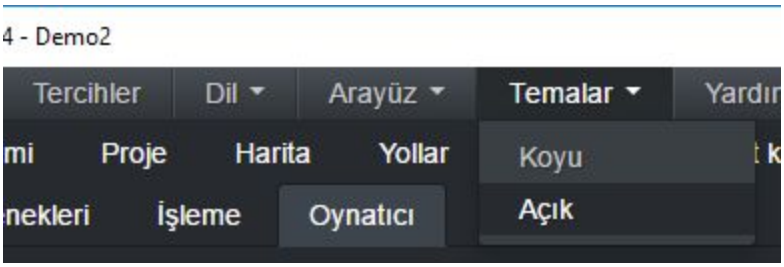


Sokak görünümlerini gösterir. Yaklaştırabilir ya da uzaklaştırabilirsiniz.

Sokak görünümlerini Harita sekmesinde elle hareket ettirmek için çok uygundur.

Eğer sokak görünümü zaten işlenmişse hemen görüntülenecektir.
İşlenmemişse önce işlenecek sonra görüntülenecektir.

Gelişmiş özellikler



Zaman çizelgesi

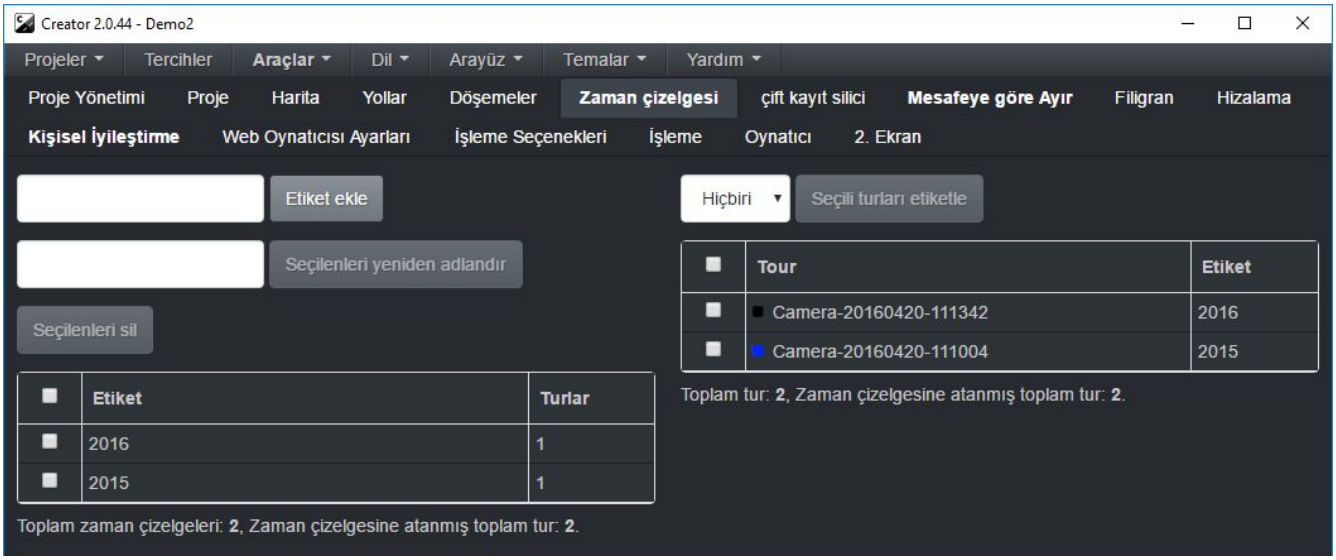
Değişimi belgelemek için aynı yolu ya da bölgeyi birkaç kez kaydeder.

Şöyle görünür:
http://players.applied-streetview.com/Timeline/

Birkaç zaman çizelgesi etiketi oluşturun. **Önce** ve **Sonra** ya da **2015** veya **2016** gibi tarih kullanın. Her zaman çizelgesi etiketine bir ya da birden çok tur atayın.

O zaman kullanıcı, oynatıcıdan etiket seçebilecektir.
Örneğin: http://players.applied-streetview.com/Timeline/

Tüm turları zaman çizelgesi etiketlerine atadıktan sonra Çift Kayıt Silici'yi kullanarak her zaman çizelgesindeki tekrarları kaldırabilirsiniz.



Etiketler tablosu

Etiket ekle düğmesi

Zaman çizelgesi etiketini düğmenin solundaki metin kutusuna girip düğmeye tıklayın.

Seçilenleri yeniden adlandır düğmesi
Yeniden adlandırılması gereken zaman çizelgesinin solundaki kutuyu işaretleyin, sonra yeni zaman çizelgesi etiketini düğmenin solundaki metin kutusuna girip düğmeye tıklayın.

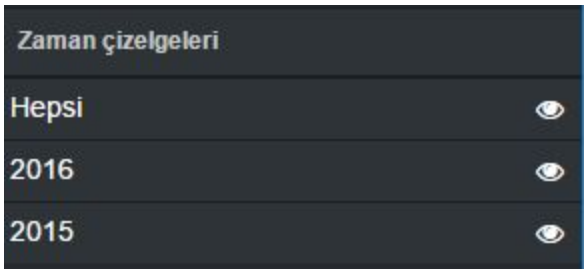
Seçilenleri sil düğmesi
Silinmesi gereken zaman çizelgesinin yanındaki kutuyu işaretleyip düğmeye tıklayın.
Unutmayın ki birden çok zaman çizelgesi seçilebilir.

Turlar tablosu

Seçili turları etiketle düğmesi
Düğmenin solundaki açılır listeden turların atanacağı zaman çizelgesini seçin, yanındaki kutulara tıklayarak turları seçin, sonra düğmeye tıklayarak seçili turları seçili zaman çizelgesine atayın.

Bir turu zaman çizelgesi etiketinden çıkarmak için açılır listeden **Hiçbiri** seçeneğini seçin.

Zaman çizelgeleri listesi (Harita sekmesi)



Zaman çizelgesi etiketine yaklaşmak için üstüne tıklayın.

Görünürlüğü ayarlamak için zaman çizelgesi göz simgesine tıklayın.

Örnekte 2016 zaman çizelgesi gizlidir.

Zaman çizelgelerini gizlemek tüm görünür zaman çizelgelerindeki sokak görünümlerini seçen **Ctrl+A** tuş bileşimi için uygundur.

Unutmayın ki bu listenin gösterilmesi için en az bir turun bir zaman çizelgesine atanmış olması gereklidir.

Mesafeye Göre Ayır

Aralık Modu'nda kaydedilmiş turları **Uzaklık Modu** kayıtlarına dönüştürmek içindir.
Bu, işlenmesi gereken sokak görünümlerinin sayısını büyük oranda azaltır.

Seçenekler:
Sokak görünümleri arasındaki minimum mesafe:
Uzaklık Modu'yla yapılan kayıtlardakiyle hemen hemen aynı mesafedir.

Seçili zaman çizelgelerini işle

(Sadece zaman çizelgesi varsa gösterilir)

Sadece seçili zaman çizelgelerini işler.

Birden çok zaman çizelgesi seçmek için **CTRL** tuşuna basılı tutarken bir zaman çizelgesine fareyle tıklayın.

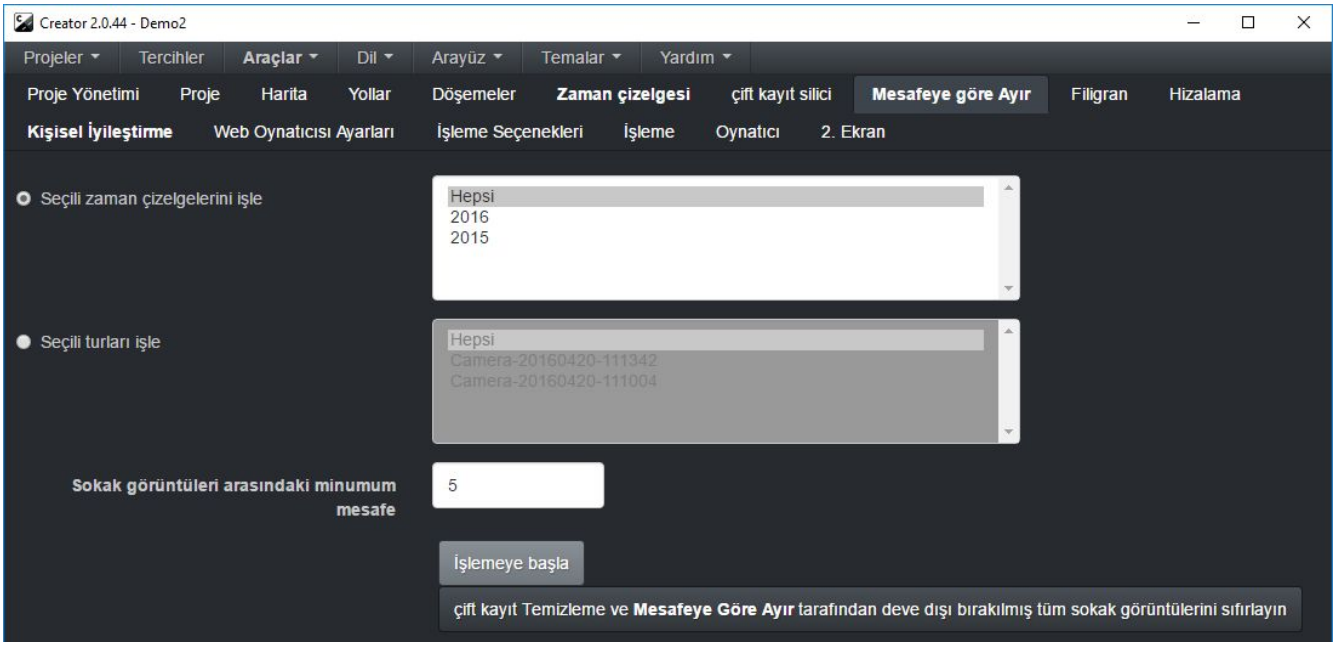
Seçili turları işle:

Sadece listeden seçili turları işler.

Birden çok tur seçmek için **CTRL** tuşuna basılı tutarken bir tura tıklayın.

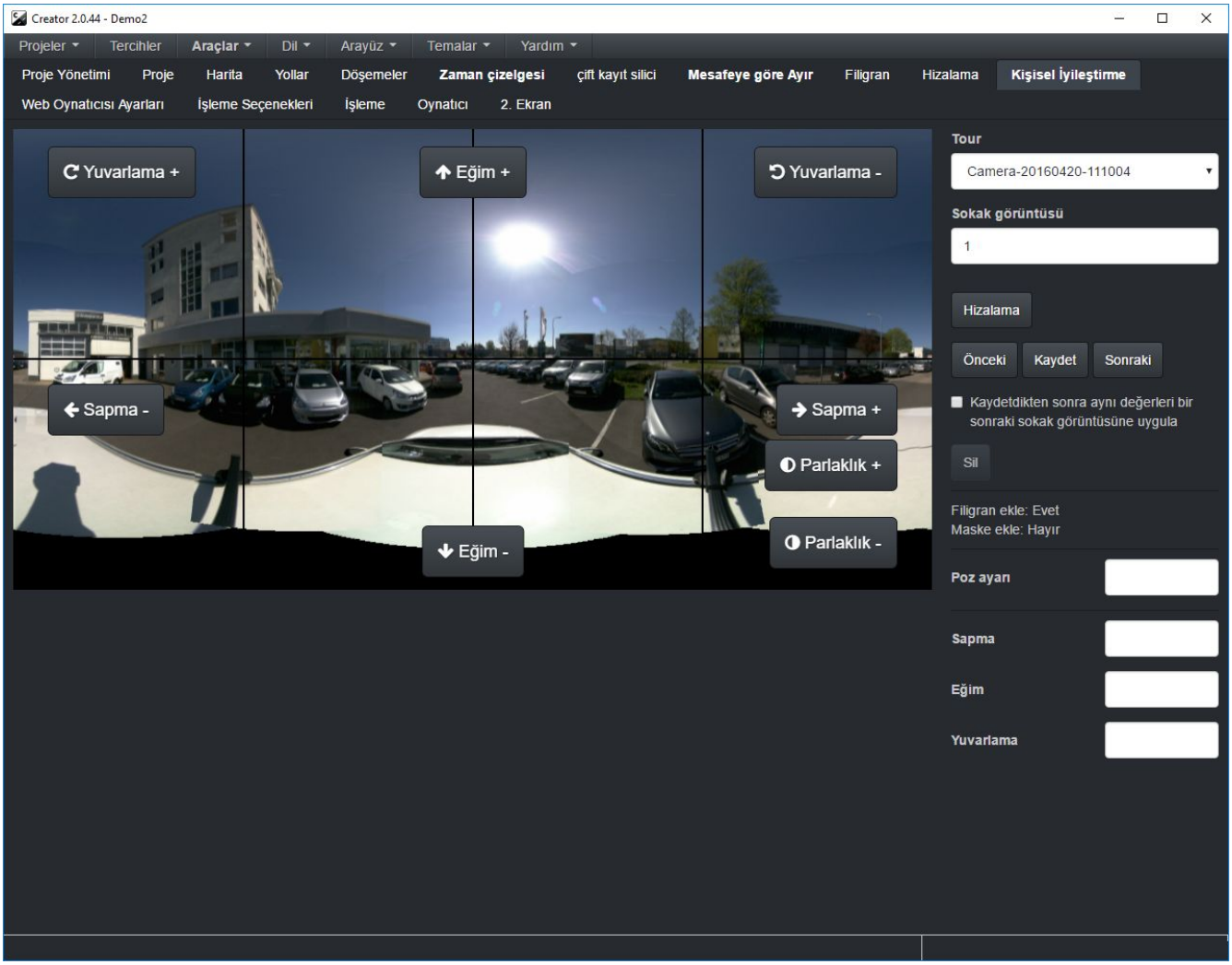
İşlemeye başla
İşlemeye başlar

Tüm sokak görünümlerini sıfırla
Çift Kayıt Silici'nin ve **Mesafeye Göre Ayır**'ın devre dışı bıraktığı tüm sokak görünümlerini sıfırlar.



Kişisel İyileştirme

Belirli sokak görünümleri için kamerayı ve hizalama sensör ayarını tek tek değiştirir.



Ayarlar Hizalama sekmesi ile aynıdır. O yüzden önce Hizalama sekmesi belgelerini okuyun.

Önceki
Bir önceki sokak görünümüne gider. Hiçbir şey **kaydetmez.**

Kaydet
Özel ayar seçeneklerini (Poz Ayarı, Eğim, Sapma, Yuvarlama) mevcut sokak görünümüne **kaydeder**. Bir sonraki sokak görünümünü yükleyip aynı değerleri uygular.

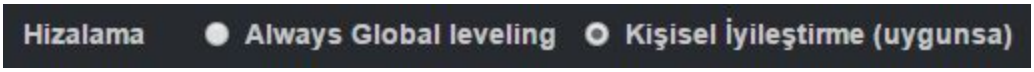
Sonraki
Bir sonraki sokak görünümüne gider. Hiçbir şey **kaydetmez.**

Kaydettikten sonra aynı değerleri bir sonraki sokak görünümüne uygula.

Sil

Mevcut sokak görünümünün özel ayar seçeneklerini (Poz ayarı, Eğim, Sapma, Yuvarlama) siler.

İşleme Seçenekleri sekmesinden **Hizalama**'yı **Kişisel İyileştirme (uygunsa)** olarak belirleyin.



Ardından işlemeye başlayabilirsiniz.

Paftalar

Creator uygulamasına uygun pafta bulmanın birçok yolu vardır.
Formatın örneği olarak "Langen2" paftalarını zip dosyası olarak sizin için sağlıyoruz.
http://updates.applied-streetview.com/Remote-Control/Langen-OSM.zip (1.1 MB)

Pafta format bilgisi:
http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Slippy_map_tilenames

JTileDownloader ile indirme

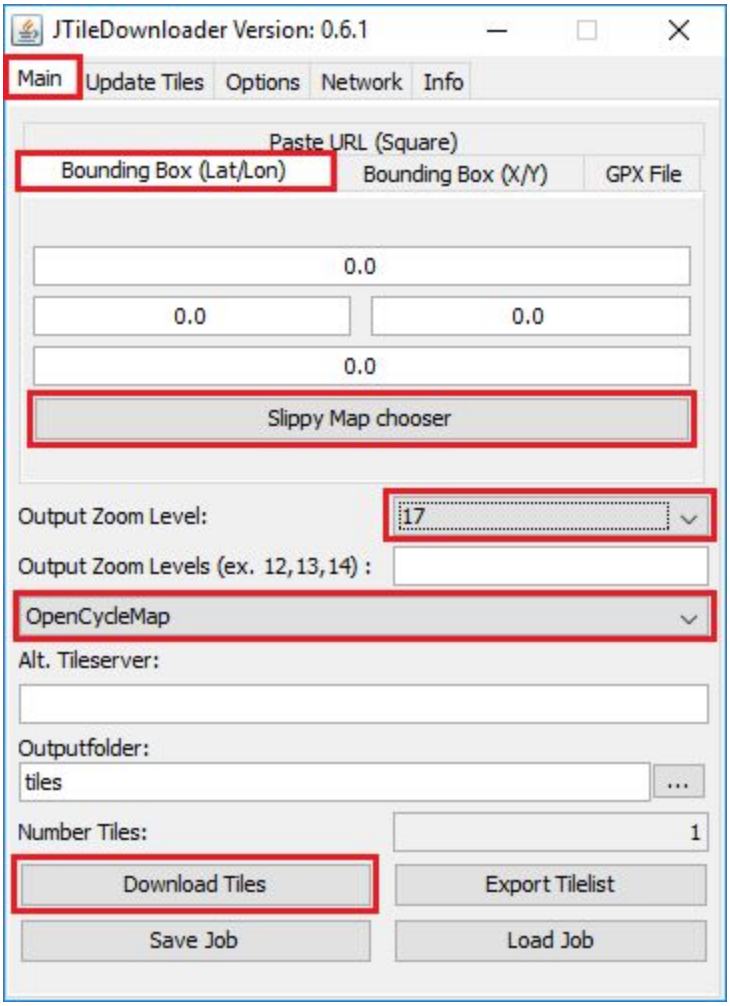
Küçük bölgeler için sadece paftaları indirmek yeterlidir.

Pafta indirmeye uygun programlardan biri

JTileDownloader'dır.

http://wiki.openstreetmap.org/wiki/JTileDownloader
Program tabletle değil, Windows'lu bir PC'yle çalışır!

Tabletten microSD kartı çıkarmanız önerilir.
Sonra bir USB 3.0 kart okuyucu ve beraberinde gelen microSD'den SD karta dönüştürücüyle PC'ye bağlayın.



Main - **Bounding Box (Lat/Lon)** menüsüne gidip **Slippy Map chooser**'a tıklayın. Bu yeni bir pencere açacak ve indirmek istediğiniz bölgeyi seçebileceksiniz.

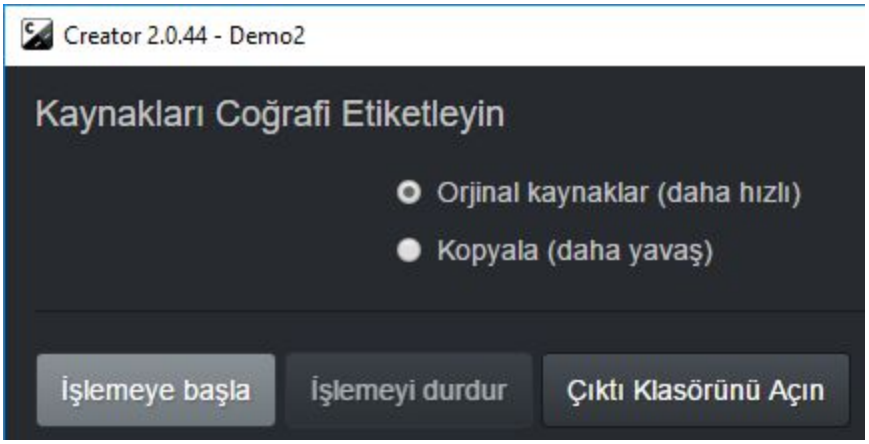
Tile Provider'ı seçin. Diğer pafta sağlayıcılar genelde çalışmadığından OpenCycleMap'i tercih edebilirsiniz.
Doğrudan microSD karta kaydedebilirsiniz.
En azından bir yakınlaştırma düzeyi gerekmektedir.
Yakınlaştırma düzeyi 17, arabayla kayıtlarda iyi sonuç verir.
Output folder kısmından paftaların indirileceği yeri seçin. "Kent-adi" gibi yeni bir klasörü tercih edin.

Sonra microSD kartı tekrar tablete takın.
Paftaları doğrudan microSD karttan kullanın.
Paftaları tablete kopyalamayın.

Araçlar

Kaynakları coğrafi etiketleyin

Kaynak görüntülere coğrafi etiket koyar.
Kaynak görüntüleri tümüyle farklı bir yazılımla işlemek istediğinizde kullanılır.



Orijinal kaynaklar (daha hızlı)
Orijinal görüntülerin EXIF verisini değiştirir

Kopyala (daha yavaş)
Görüntüleri **çıktı klasörüne** kopyalar, sonra orijinal görüntülerin EXIF verisini değiştirir

Çıktı klasörü
Çıktı klasörünü belirler

İşlemeye başla düğmesine tıklayın.

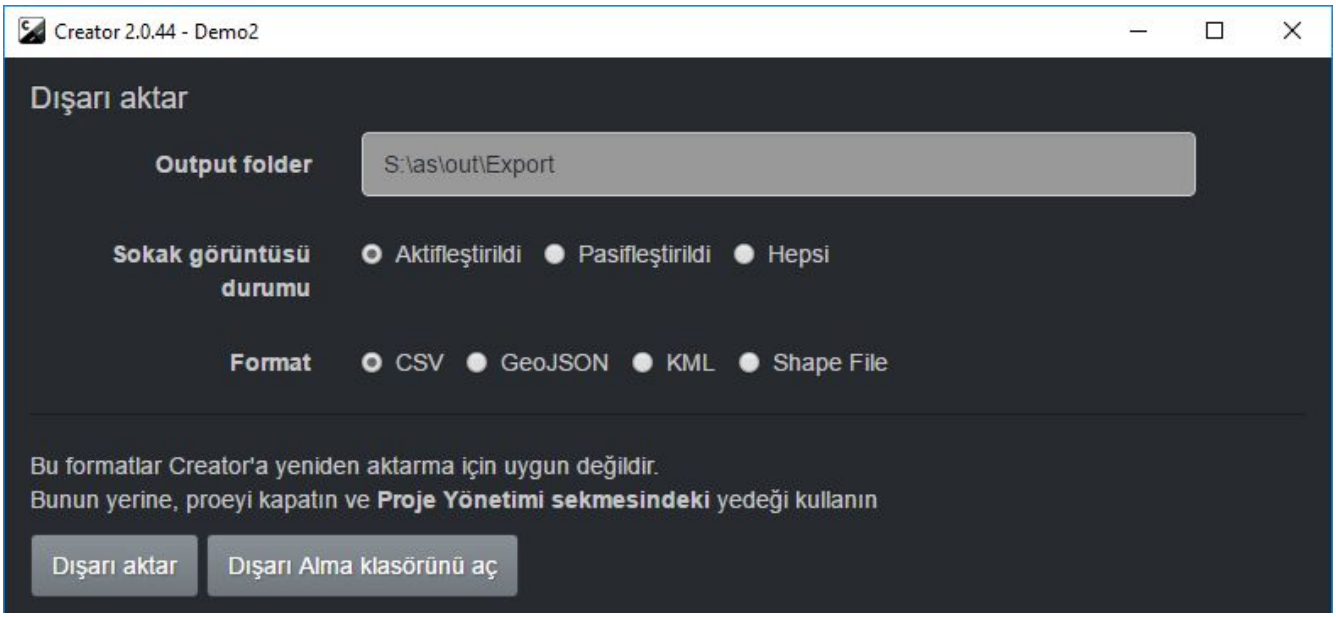
Mevcut proje kaynak görüntüleri çıktı klasörüne kopyalanır.
Şu EXIF verileri eklenir:

- Orientation
- DateTimeOriginal
- GPS:GPSDateStamp
- GPS:GPSTimeStamp
- GPS:GPSLatitude
- GPS:GPSLatitudeRef
- GPS:GPSLongitude
- GPS:GPSLongitudeRef
- GPS:GPSAltitude
- GPS:GPSAltitudeRef
- GPS:GPSImgDirection
- GPS:GPSImgDirectionRef
- Orientation

- FocalLength
- FNumber
- Make
- Model
- SerialNumber
- FocalPlaneXResolution
- FocalPlaneYResolution
- FocalPlaneResolutionUnit

Dışarı aktar

Creator verilerini 3. parti bir programla kullanmak üzere dışarı aktarır.



Çıktı klasörü
Dışarı aktarılan verinin kaydedildiği yer.

Sokak görünümü durumu
Dışarı aktarılan sokak görünümlerinin durumunu seçin: Etkinleştirildi (Varsayılan), Devre dışı bırakıldı, Hepsi.

Format
Dışarı aktarma formatını seçin: CSV, GeoJSON, KML, Shape File

Veriyi dışarı aktarmak için **Dışarı aktar** düğmesine tıklayın.

Çıktı Klasörü'nü Explorer'da açmak için **Dışarı Alma klasörünü aç** seçeneğine tıklayın.

DİKKAT:
Bu formatlar tekrar Creator'a aktarılmak için uygun değildir. Onun yerine, projeyi kapatıp Proje sekmesinden Yedek seçeneğini kullanın.

Bir Tours.csv dosyasını onarın

Turlara ait kayıt verisi 7 klasöründeki panormas.csv ve tracks.csv dosyalarına kaydedilmektedir.
Bu dosyalar bozuksa Creator projeyi eklemeyi reddedecektir.

Yerine şu pencere açılacaktır:



Sadece projeyi tekrar ekleyin ama bu defa **tur seçimini kaldırın.**

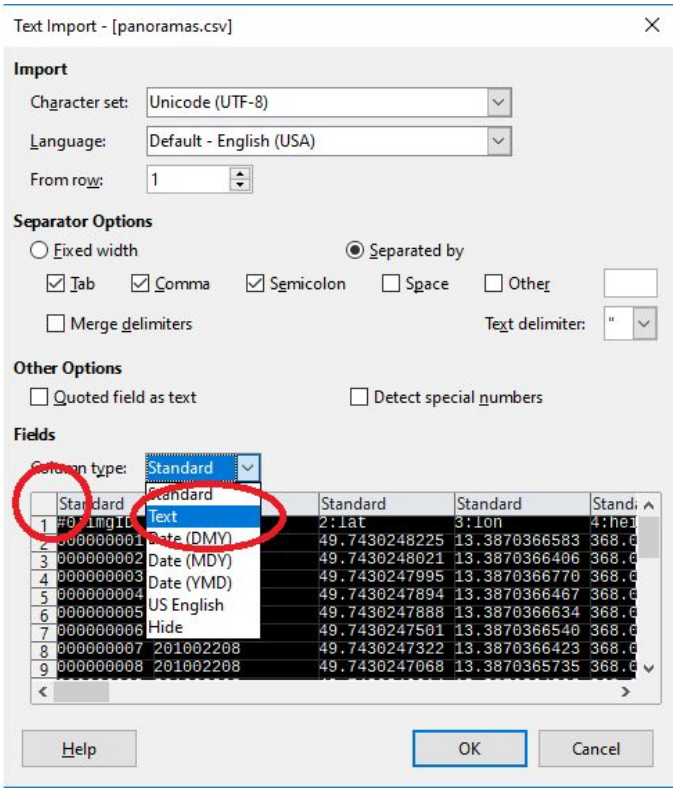
Bu, projenin geri kalan turlarıyla çalışmanıza izin verecektir.
Eksik olan turu, onarıldıktan sonra projeye ekleyebilirsiniz.

Bir sonraki adım, atlanmış turu ekleyerek bozuk .csv dosyalarını elle onarmaktır.

Bu iş için ücretsiz Libre Office Calc programını öneriyoruz.

Düzenleyeceğiniz dosyanın önce bir yedek kopyasını oluşturun.

Libre Office Calc ile .csv dosyasını açarken öncelikle bütün sütunları seçin ve türünü **Text** olarak belirleyin. Bu, otomatik formatlamanın değerleri değiştirmesini engeller.



Sonra verileri kaydırın, sorunlu satırı bulun ve düzenleyerek diğer satırlara benzer hale getirin.

panoramas.csv dosyasında #0:imgID kısmındaki rakamlar sıra takip etmelidir.
#0:imgID alanında birbirinin aynısı verilere izin verilmez.
Boş satırlara izin verilmez.

Dosyayı kaydedip turu projenize ekleyin:
Projeyi Creator'da açın.
Proje sayfasında **Turları projeye ekle** düğmesine basarak onarılmış turu ekleyin.

Oynatıcıyı bir web sunucusuna kurun

Bu üç bileşenden oluşur:
Oynatıcı, MySQL veritabanı ve sokak görünümü paftaları klasörü.
Üretim için oynatıcının ve MySQL veritabanının aynı sunucuda olması gerekir.
sokak görünümü paftalarıysa başka bir sunucuda ya da bulutta olmalıdır.
Test içinse üçünü de aynı sunucuya kurabilirsiniz.

MySQL veritabanı
Yeni bir MySQL veritabanı oluşturur.
projectname/player/demo.sql.zip dosyasını bu veritabanının içine aktarın.

sokak görünümü paftaları
projectname/streetview-tiles klasörünü bir web sunucusuna ya da buluta taşıyın.

Oynatıcı
projectname\player\plugins\streetview\ajax\db.php
Dosyasını veritabanı erişimi için ayarlayın.

sokak görünümü paftaları için
projectname/player/player.xml
dosyasını ayarlayın.
tilespath değişkenini streetview-tiles klasörünün URL'sini gösterecek biçimde değiştirin.

Örnek:
tilespath="http://www.sirketiniz.com/projectname/streetview-tiles"
projectname/player klasörünü Apache web sunucusuna kopyalayın.

Oynatıcı hakkında daha fazla bilgi için:

http://updates.applied-streetview.com/player/Player_Quick_Installation_Manual.pdf

Oynatıcıyı herhangi bir sayfaya gömün

Şu şekilde görünür:
http://www.applied-streetview.com/#player

Öncelikle oynatıcıyı normal olarak kurun.

Bu örnekte oynatıcı şu klasörde kuruludur:
http://www.sunucunuz.com/oynaticilar/Demo/

Sayfanıza şu kodu ekleyin:

```
<div id="demo"></div>
<script src="http://www.sunucunuz.com/oynaticilar/Demo/player.js"></script>
<div id="player" style="width: 100%; height: 700px;">
<script>
var settings = {};
settings.files_path = "http://www.sunucunuz.com/oynaticilar/Demo/";
settings.auth_enabled = +"0";
settings.permalink_anchor = "demo";
embedpano({swf: settings.files_path + "player.swf", xml: settings.files_path +
"player.xml", target:"player", html5:"prefer", vars: settings, passQueryParameters:true});
</script>
</div>
```

URL'yi ayarlayın.
Yukarıdaki kodun çalışması için satır kesmelerini koddan silin.

‘Krpano demo version’ logosunu kaldırma

Şöyle görünmektedir:





krpano demo version filigranı şuralarda gösterilir:

- Web Oynatıcı Önizleme alt sekmesinde
- Oynatıcı sekmesinde
- Üretilen tüm oynatıcılarda

Krpano lisansını 129 Euro’ya http://www.krpano.com/buy adresinden satın alabilirsiniz.

Sonra **Menü - krpano - Etkinleştirme anahtarı girin** seçeneğini seçin. Anahtarınızı alana yapıştırıp **Ekle**’ye tıklayın. Anahtarınız geçerliyse kaydedildiğini gösteren bir onay mesajı alacaksınız.**Creator’u yeniden başlatın**.
Menü - krpano - Lisans detayları kısmından krpano etkinleştirme anahtarı detaylarınızı görebilirsiniz:



Yukarıdaki sadece bir örnektir. Siz elbette kendi lisans bilgilerinizi göreceksiniz.

Yardım

Yardım - Bilgisayar hakkında



Menü - Yardım - Bilgisayar hakkında'ya tıklayarak Windows sürümü, Bilgisayar Adı, İşlemci, Hafıza, Boş disk alanı, Ekran Kartı, CUDA sürümleri gibi yararlı bilgileri görüntüleyebilirsiniz.

Panoya kopyala'ya tıklayarak bu bilgisayarla ilgili bilgiyi panoya kopyalayın. Sonra başka bir yere kaydedin.

Tercihler

Menü - Tercihler
- Tüm projeler için
    - Ekran kartı
    - Klasörler
    - Harita
    - Uzman modu
    - Sorun çözme

- Yeni projeler için
    - Harita
    - Çift Kayıt Silici
    - Filigran
    - Hizalama
    - Oynatıcı
    - Görüntüleme
    - İşleme

Yeni projeler varsayılan değerlerini **Yeni projeler için** tercihlerinden alır. Sonrasında projenin sekmelerinden o projeye özgü değişiklikler yapabilirsiniz.

Tüm tercihleri sıfırla
Yeni ve tüm projeler için tüm tercihleri sıfırlayarak varsayılan ayarlara döndürür.

Menü - Tercihler - Tüm projeler için - Ekran kartı

Bulunan Ekran Kartları
Sistemde bulunan ekran kartları

Applied Streetview İşlemcisi
En hızlı işleme için.

Bir NVIDIA ekran kartı gereklidir. Tavsiyemiz 8GB VRAM'lı NVIDIA GTX 1080. Çalıştığı bilinen 4GB VRAM'lı eski ekran kartları: NVIDIA GTX 960, 960M, 965M, 970, 980.

Birleştirme için AS-stitcher - Toplu iş boyutu
Bir defada işleme için As-stitcher'a kaç adet veri kümesi iletileceği.

Pafta üretimi için AS-tiler - Toplu iş boyutu
Bir defada işleme için As-tiler'a kaç adet veri kümesi iletileceği.

Eski çözüm
Ekran kartı olsa da olmasa da çalışır ve birçok ekran kartını destekler.
sokak görünümü pafta yaratımı için eski çözüm bir krpano lisansı gerektirir.

Ekran kartını etkinleştir
Ekran kartı kullanımını etkinleştirerek işlemeyi hızlandırır. Birçok grafik kartı desteklenir.

Paralel işlemler
Paralel olarak kaç veri kümesi işleneceğini belirtir. Otomatikman CPU iş parçacığı sayısından bir küçük olacak biçimde ayarlanmalıdır. Gerekirse kontrol edip ayarlayın.

Menü - Tercihler - Tüm projeler için - Klasörler

Girdi yolu
Creator yeni bir proje yaratırken projenin kaynak klasörünü bu konumda arar. Başka bir konum olacak biçimde değiştirebilirsiniz.

Çıktı yolu
Creator bu konumda projeyle aynı adda bir proje klasörü oluşturur.
Ardından veri alt klasörleri yaratılır: streetviews, streetview-tiles, player, map-tiles.

PTO yolu
Kameranın tüm **.pto** dosyaları bu konuma kopyalanmalıdır.

Geçici klasör
Geçici dosyalar içindir. Eski modda hızı artırmak için yolun SSD ya da RAM disk üzerinde tutulması gereklidir.

Menü - Tercihler - Tüm projeler için - Harita

Tüm veri noktalarını yüklemek için yakınlaştırma düzeyi
Bu düzeyde tüm veri kümeleri harita üzerinde görüntülenir.

Açılır pencere içeriği
Soldaki liste tüm mevcut alanları, sağdaki listeyse açılır pencerede gösterilen alanların listesini içerir.

Soldaki listeden sağdaki listeye bir değer eklemek için, soldaki listeden değeri seçip **>** düğmesine basın. Soldaki listeden bir değeri silmek içinse sağ listedeki değere tıklayın, sonra **<** düğmesine basın.
Sol listedeki her şeyi sağ listeye taşımak için **>>** düğmesine basın.
Sağ listedeki her şeyi sol listeye taşımak için **<<** düğmesine basın.
Açılır pencerede gösterilen değerlerin sırasını değiştirmek için **Yukarı** ya da **Aşağı** düğmelerine tıklayın.

Menü - Tercihler - Tüm projeler için - Uzman modu
Bu seçenekleri Applied Streetview destek ekibi sizden itemedikçe kullanmayın.

Geçici dosyaları silmeyin

Vig_optimize programını ve pozlama ayarını geç
Eski modda vig_optimize ve pozlama ayarı adımlarını atlamak içindir.

Dış programların komut satırlarını kayıtla

Dış programların terminal çıktılarının sistem günlüğünü tut

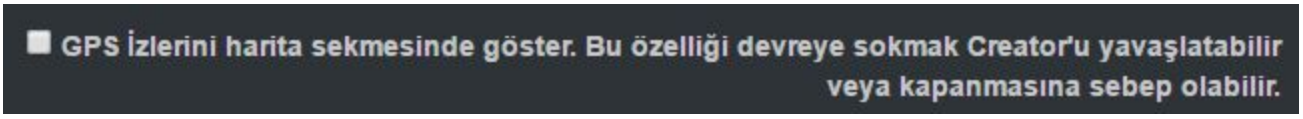
İşlem zamanı bilgisini kaydet
Eski modda her bir işleme adımıyla ilgili bilgi kaydeder.

AS-stitcher CUDA 8 seçenekleri
as-stitcher8.exe'ye iletilecek ek komut satırı argümanları

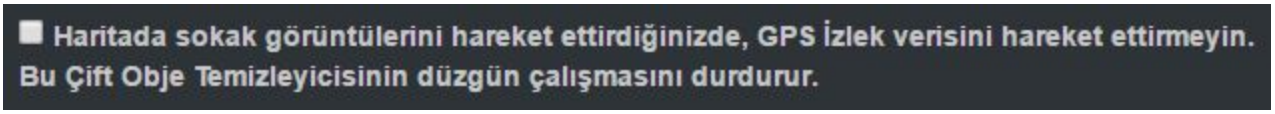
AS-tiler seçenekleri
as-tiler.exe'ye iletilecek ek komut satırı argümanları

Menü - Tercihler - Tüm projeler için - Sorun çözme

Sabit Kamera yanlışlıkla geriye bakacak şekilde monte edildi. Geriye almak için tıklayın.

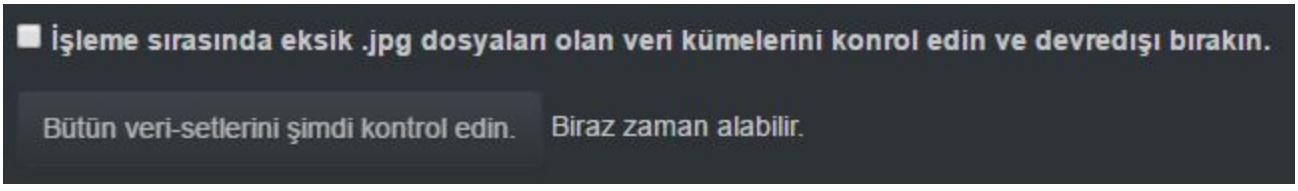


GPS İzlerini harita sekmesinde göster. Bu özelliği devreye sokmak Creator'u yavaşlatabilir veya kapanmasına sebep olabilir.



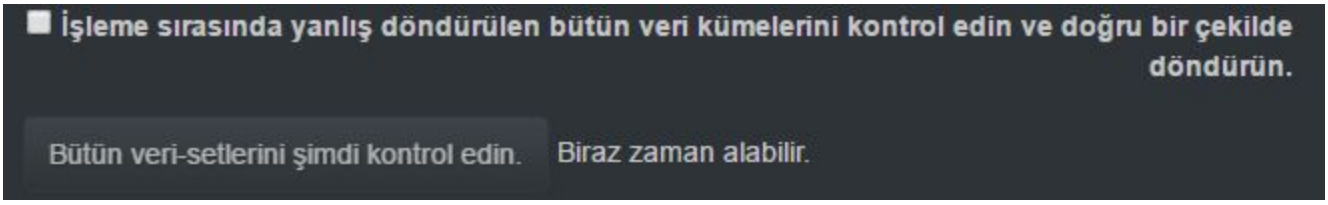
Haritada sokak görünümlerini hareket ettirdiğinizde GPS izi verisini hareket ettirmeyin. Bu, Çift Kayıt Silici'nin düzgün çalışmasını engeller.

Bu özellik etkinleştirildikten sonra Harita sekmesindeki turların yanında iz görünürlüğünü kontrol etmek için "izler" adında ek bir sütun çıkacaktır. 16 ve yukarısı yüksek yakınlaştırma düzeyinde bu özelliğin açık bırakılması önerilir.

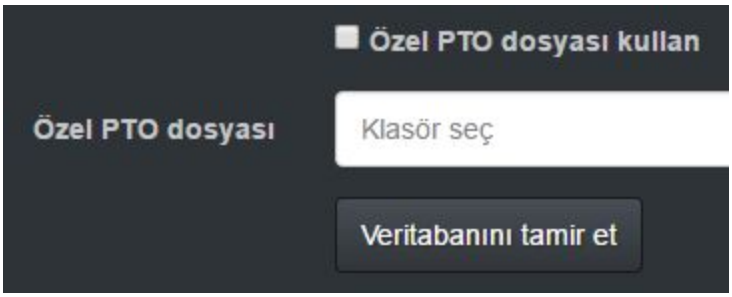


İşleme sırasında eksik .jpg dosyaları olan tüm veri kümelerini kontrol edin ve devre dışı bırakın

Kontrol etmek için **Bütün veri kümelerini şimdi kontrol edin**'e basın.
Herhangi bir sebepten ötürü görüntüler eksikse bu etkilenen veri kümelerini devre dışı bırakır. Geriye kalan verilerin düzgün biçimde işlenmesini sağlar.



İşleme sırasında yanlış döndürülen bütün veri kümelerini kontrol edin ve doğru bir şekilde döndürün
Kontrol etmek için **Bütün veri kümelerini şimdi kontrol edin**'e tıklayın.
Bazen kullanıcıların kaynak görüntülere bakması ve daha iyi bir görüntü için dikey olacak biçimde döndürmesi gerekir. Ne yazık ki bazı programlar sormaya bile gerek görmeden kaynak görüntüleri döndürülmüş haliyle kaydetmektedir. Bu özellikler kaynak görüntüleri tekrar eski haline döndürerek verinin düzgün biçimde işlenmesini sağlar.



Özel PTO dosyası kullan
Varsayılan ayarlarda .pto dosyalarının adı streetviews.csv 1:CamSN alanından alınır.

Bu seçenek bu işlevi geçersiz kılar ve daima belli bir .pto dosyasını kullanır.

Menü - Tercihler - Yeni projeler için - Harita

Şu durumlar Çift Kayıt Silici'yi geçersiz kılar

- Elle etkinleştirme - elle etkinleştirilen sokak görünümleri çift kayıt silicinin belirlediği değerleri geçersiz kılar.
- Elle devre dışı bırakma - elle devre dışı bırakılan sokak görünümleri çift kayıt silicinin belirlediği değerleri geçersiz kılar.

Varsayılan altlık tabaka

Menü - Tercihler - Yeni projeler için - Çift Kayıt Silici
Çift Kayıt Silici sekmesi için varsayılan tercihler.

Menü - Tercihler - Yeni projeler için - Filigran
Filigran sekmesi için varsayılan tercihler.

Menü - Tercihler - Yeni projeler için - Hizalama
Varsayılan başlangıç sokak görünümü

Poz ayarı
Varsayılan değer 1.5'tir. Bu bütün görüntüleri kaynak görüntülerden biraz daha parlak yapar.
Değişiklik istemiyorsanız 0'a ayarlayın.

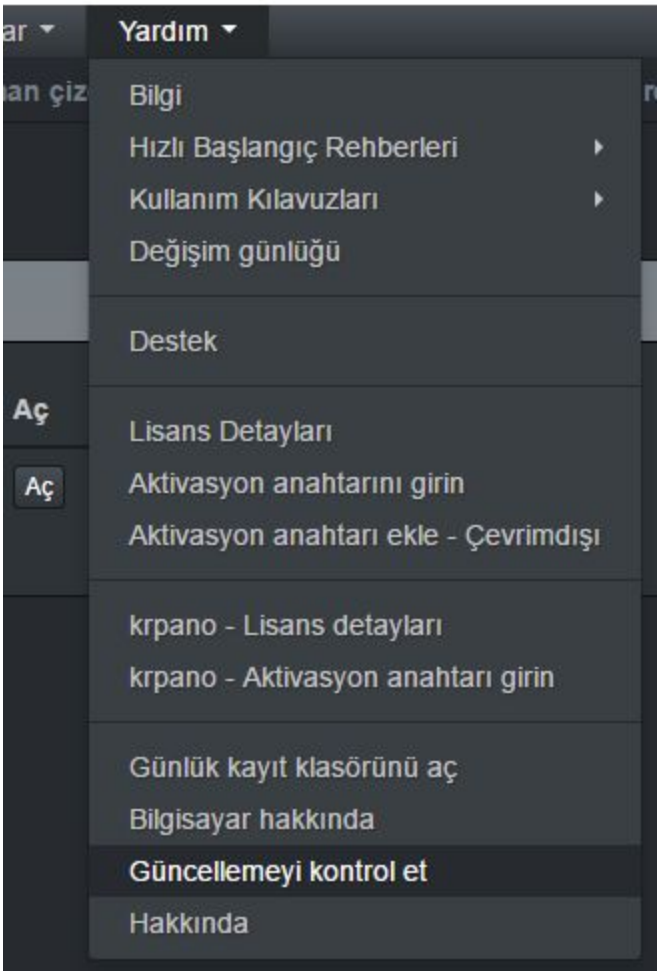
Hizalama
Evet: En yaygın kullanılan düzen.
Ayarla sekmesindeki değerlerle ve kayıt değeriyle hizalar.
Hayır: Hiç hizalama yok.
Ayarla: Sadece Ayarla sekmesindeki değerleri kullanır. Kayıt değerini görmezden gelir.

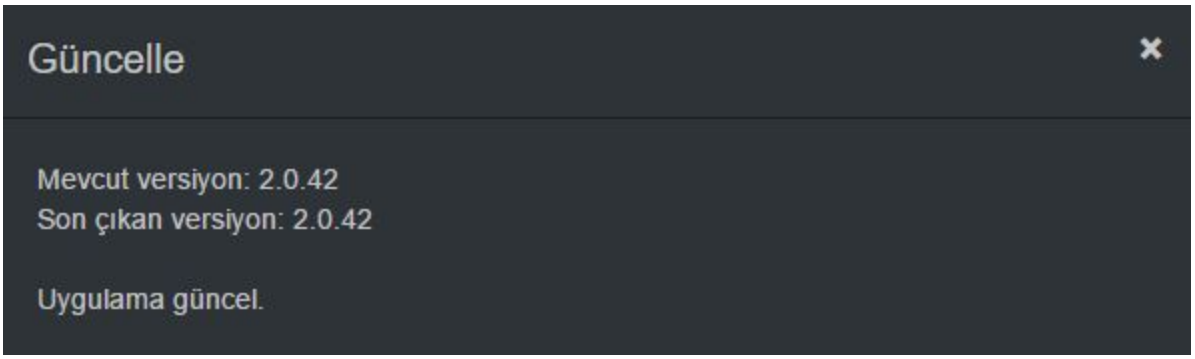
Menü - Tercihler - Yeni projeler için - Oynatıcı
Oynatıcı Tercihleri sekmesi için varsayılan tercihler.

Menü - Tercihler - Yeni projeler için - İşleme
İşleme Tercihleri sekmesi için varsayılan tercihler.

Destek

Lütfen önce Creator'un yeni sürümü olup olmadığını kontrol edin:
Menü-> Yardım -> Güncelemeyi kontrol et.





Destek yalnızca Creator’un en son sürümü için verilmektedir.

Lütfen önce Creator’un yeni sürümü olup olmadığını kontrol edin:
Menü -> Yardım -> Güncellemeyi kontrol et.

Destek yalnızca **İngilizce** olarak mevcuttur.

Bir hata bildirmek için lütfen şu formu kullanın:
Menü → Yardım → Destek
Metin girebilir ya da **dosya ekleyebilirsiniz.**
Kayıt dosyası otomatikman eklenir.
Ekstra ekran görüntüsü ekleyebilirsiniz.

Bağlantı kurun
Yardım masası: support.applied-streetview.com
E-posta: support@applied-streetview.com
Skype ID: applied-streetview
Telefon: +49 6103 - 372 7494

Streetview Technology GmbH
Pittlerstr. 53
63225 Langen
Germany