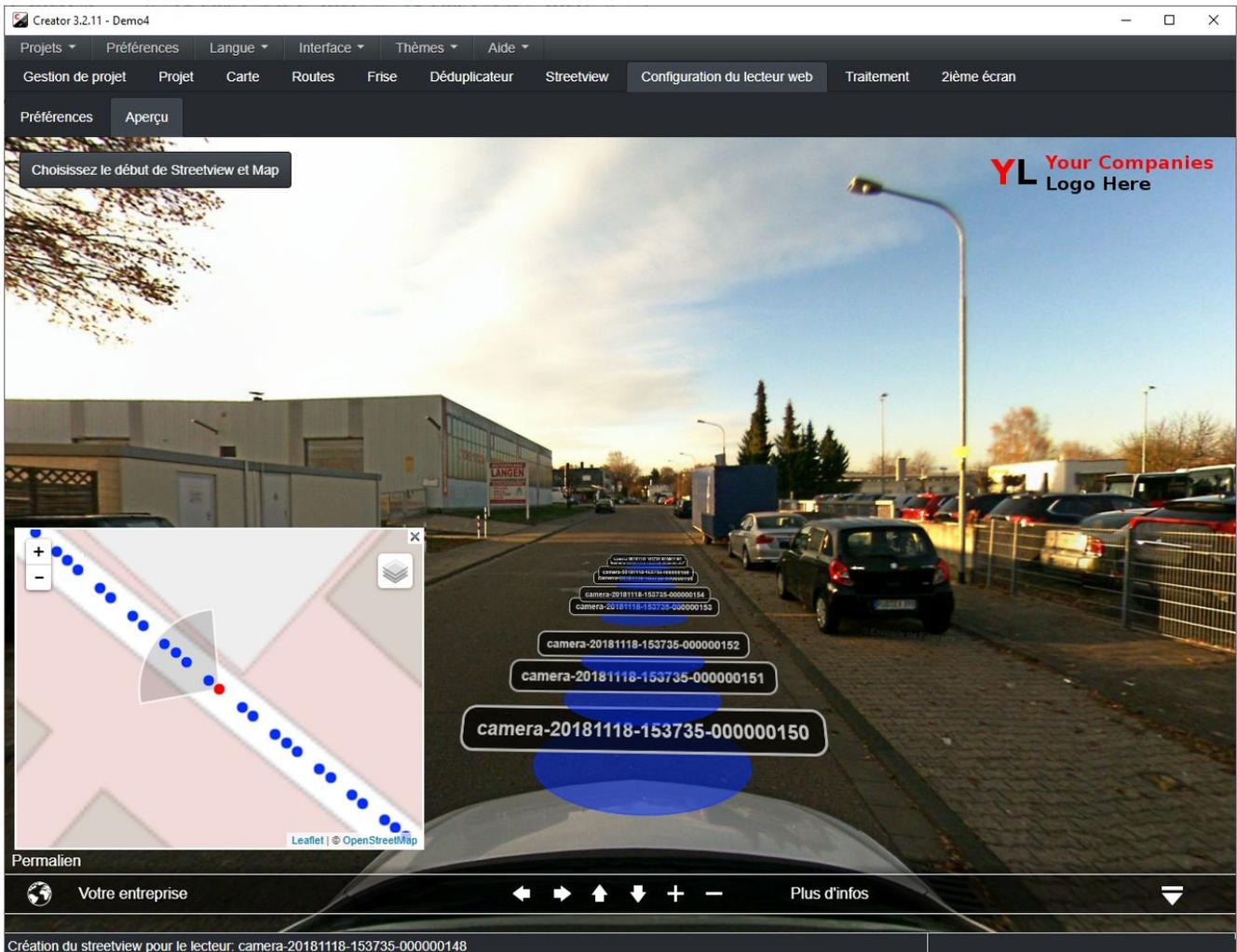




# Manuel Creator 3



# Table des Matières

<b>Introduction</b>	<b>5</b>
Les principales fonctionnalités de Creator 3	5
Mise à jour de Creator 2 à Creator 3	5
A propos du Creator 2	6
<b>Installation</b>	<b>8</b>
PC	8
Machines Virtuelles: Google Cloud, Amazon EC2, Microsoft Azure	8
Améliorez	8
<b>Manuels Supplémentaires</b>	<b>10</b>
<b>Vidéo HOW-TO</b>	<b>10</b>
<b>Licence</b>	<b>10</b>
<b>Interface utilisateur</b>	<b>13</b>
Langue	13
Interface	13
Thèmes	14
<b>Système D'exploitation Recommandé</b>	<b>15</b>
<b>Matériel Recommandé</b>	<b>15</b>
<b>Projets &amp; Tours</b>	<b>16</b>
<b>Structure du dossier</b>	<b>17</b>
<b>Workflow</b>	<b>20</b>
Gestion de projet	21
Projet	22
Carte	25
Cartes	26
Cartes - Tuiles de cartes personnalisées	26
Cartes - WMS	27
Menu principal de carte	27
Afficher	29
POI	34
Routes	36
Sols	37
Tunnels	38
Déduplicateur	38

Couches	39
Raccourcis clavier	40
Noms de route	41
Déduplicateur	43
Streetview - Général	47
Streetview - Filigrane	48
Streetview - Nivellement	50
Streetview - Imagerie	52
Lecteur	55
Sous-onglet préférences	55
Basic	55
Logo	57
Signaler un problème	58
Date de l'image capturée	59
Disposition	60
Streetview	61
Carte	63
Cône radar	64
Points d'intérêt (POI)	65
Sols	66
Rotation automatique	67
Lecture Automatique	68
Expert	69
Flèches	69
Points d'accès	70
Style d'étiquette de flèche	71
Style d'étiquette points d'accès	73
Aperçu sous-onglet	76
Échantillon	77
Traitement	78
Lecteur Web	78
Android-Player	79
Instant Player	79
G-Publisher	80
Google Earth Pro	81
Streetviews Uniquement	82
Aperçu du Lecteur	85
Second Écran	88

<b>Fonctionnalités Avancées</b>	<b>89</b>
Sols	89
Timeline	90
Réduire	92
Optimisation Individuelle	93
Tuiles de Carte	95
Téléchargeur de tuiles	95
Outils	96
Sources de géolocalisation	96
Exporter	98
<b>Fichiers correction de tours .csv</b>	<b>99</b>
<b>Installer le lecteur sur un serveur Web</b>	<b>101</b>
<b>Intégrer le lecteur sur toutes les pages</b>	<b>102</b>
<b>Retirer le logo 'krpano demo version'</b>	<b>103</b>
<b>Aide</b>	<b>104</b>
Aide - A propos de ce PC	104
<b>Préférences</b>	<b>105</b>
<b>Support</b>	<b>110</b>

## Introduction

Le programme Windows **Creator 3** traite les séquences enregistrées par la **Caméra 360 Original** d'Applied Streetview's en streetviews et en ensembles de données pour quatre lecteurs, Google Streetview et Google Earth Pro. Il a été introduit en juillet 2018 pour succéder au programme précédent Creator 2.

Creator 3 s'installe en parallèle sur un Creator 2 existant.

Les données du créateur 2 et l'installation ne sont pas touchées. Le transfert d'un projet de Creator 2 à 3 est une opération en un bouton.

Creator 3 peut être testé gratuitement avec toutes ses fonctionnalités pendant 14 jours.

### ***Les principales fonctionnalités de Creator 3***

**Nouvelle encarteuse.** Deux fois plus vite que le Creator 2.

**Ombres Éclairées.** Pour améliorer les parties sombres de l'image pour une meilleure visibilité.

**Instant Player (option).** Pas de long traitement, juste une configuration de projet rapide.

**Beaucoup d'améliorations.** Pour que Creator 3 fonctionne mieux, plus rapidement et plus efficacement.

### ***Mise à jour de Creator 2 à Creator 3***

Creator 3 s'installe en parallèle sur un Creator 2 existant.

Les données du Creator 2 ne sont pas touchées.

Vous pouvez continuer à utiliser Creator 2 tout en testant Creator 3. Mais pas en même temps s'il vous plaît.

Comment copier vos projets de Creator 2 à Creator 3:

Ouvrir **Creator 2**.

Ouvrir la page **Gestion de projet**.

Cliquez sur le bouton **Sauvegarder tous les projets**. Cela pourrait prendre du temps.

Patiencez.

Fermer Creator 2.

Ouvrir **Creator 3**.

Ouvrir la page **Gestion de projet**.

Cliquez sur le bouton **Restaurer à partir du fichier(s) de sauvegarde**. Choisissez le (s) fichier (s) que vous venez de créer..

Cela pourrait prendre du temps. Patiencez.

Continuer à travailler avec Creator 3.

**Les fichiers de sauvegarde de Creator 3 ne fonctionnent pas avec Creator 2.**

## ***A propos du Creator 2***

Tous les clients ayant acheté une caméra ou une licence Creator 2 en mai 2018 ou plus tard devraient déjà avoir reçu une licence gratuite Creator 3.

La dernière version de Creator 2 est 2.1.0. Il continue de recevoir des corrections de bugs.

Téléchargements: [Creator 2 Manual](#), [Creator 2 program](#)

## Sortie

### Lecteurs:

#### Lecteur Web

Projet fonctionnant avec, lecteur streetview à base krpano.  
Pour Internet ou Intranet.  
Besoin d'un serveur LAMP et d'une base de données MySQL.

### Ensemble de données pour lecteur optionnel:

#### Lecteur Android

Projet traité pour le lecteur Android en option.  
Android Player marche à 100% hors connexion, sans Internet.  
Idéal pour les présentations, les démos et les équipes tactiques.  
Besoin d'une tablette Android. 10" recommandé.

#### **NEW** Instant Player

Projet configuré pour [Instant Player](#).  
Instant Player traite les images à la volée à la demande.  
Aucun traitement par Creator, juste une configuration rapide.  
Nécessite un PC ou un serveur Windows 10 avec une carte graphique NVIDIA RTX 2060 et CUDA 10.0

#### **NEW** G-Publisher

Importez vos streetviews dans **Google streetview** avec [G-Publisher](#).

#### **NEW** Google Earth Pro

Consultez votre projet dans **Google Earth Pro**.

#### Streetviews

Un dossier avec des vues étalées, filigranées, masquées, géoréférencées, équirectangulaires, de 8192 x 4096 pixels.  
Pour les workflows personnalisés.

# Installation

## PC

Commencez par télécharger et installer les pilotes CUDA 10.0.

<https://developer.nvidia.com/cuda-10.0-download-archive>

**Ne pas utiliser CUDA 8.**

Ensuite, téléchargez et installez la dernière version de Creator 3:

<http://updates.applied-streetview.com/creator3/newest.php?file=program>

## ***Machines Virtuelles: Google Cloud, Amazon EC2, Microsoft Azure***

Les étapes nécessaires pour installer Creator sur Google Cloud, Amazon EC2 ou Microsoft Azure sont décrites dans un manuel séparé pouvant être téléchargé [ici](#).

## ***Améliorez***

### **Scanners de virus**

Désactivez tous les antivirus tiers que vous avez installés pour le programme Creator, tous les dossiers qu'il utilise (y compris les entrées et les sorties) et le format de fichier .jpg.

### **Windows Defender**

Aller à Démarrer > Paramètres > Mises à jour & Sécurité > Sécurité **Windows** > Protection contre virus et menaces > Paramètres de protection contre virus et menaces > Ajouter ou supprimer les exclusions.

Exclure le **Dossier d'installation** de Creator:

C:\Program Files (x86)\Creator 3

Aussi les dossiers d'entrée et de sortie pour les données.

Exemple:

F:\entrée

F:\sortie

Et le dossier **Données temporaires**:

C:\Utilisateurs\NOM D'UTILISATEUR\AppData\Local\creator3\tmp

## ⚙ Add an exclusion

### Files and folders

+ Exclude a file

+ Exclude a folder

C:\Program Files (x86)\Creator 2

C:\Users\ADMIN\AppData\Local\creator2\tmp

F:\in

F:\out

Exclure les fichiers .jpg et les programmes Creator:

### File types

+ Exclude a file extension

.jpg

### Processes

When you exclude a process, any file associated with it will also be excluded.

+ Exclude a .exe, .com or .scr process

creator2.exe

as-stitcher8.exe

as-tiler8.exe

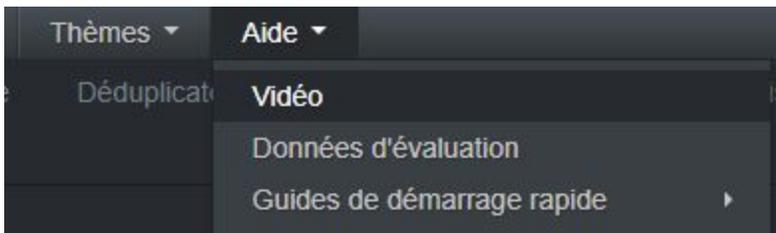
## Manuels Supplémentaires

Des manuels supplémentaires sont disponibles sur notre site Web:

<http://www.applied-streetview.com/support/>

## Vidéo HOW-TO

Apparaît automatiquement lorsque vous ouvrez creator pour la première fois. Se trouve dans **Aide -> Vidéo**



## Licence

Creator travaillera pendant 14 jours à titre d'essai avec toutes les fonctionnalités disponibles. Il n'y a pas de limite du tout..

A screenshot of a registration form titled 'S'inscrire'. The form is divided into two columns: 'Coordonnées personnelles' and 'Coordonnées de la société'. The 'Coordonnées personnelles' column includes fields for 'Nom, prénom', 'Titre', 'Téléphone', 'Fax', 'Adresse e-mail', and 'Skype'. The 'Coordonnées de la société' column includes fields for 'Nom de la société', 'Adresse', 'Ville', 'Région', 'Code postal', and 'Pays'. An 'Enregistrement' button is located at the bottom right of the form.

Lorsque vous démarrez Creator pour la première fois, la fenêtre d'**Enregistrement** s'affichera.

Remplissez vos coordonnées et cliquez sur le bouton **S'inscrire**. Creator marchera pendant 2 semaines.

### **Clé d'activation permanente**

À l'achat d'une caméra, vous obtiendrez une clé d'activation permanente pour Creator.

Dans le menu cliquez sur **Aide -> Ajoutez une clé d'activation**.

Coller dans la clé d'activation et cliquez sur le bouton **S'inscrire**.

Des clés d'activation supplémentaires sont disponibles. [Contactez nous](#).

### **S'inscrire hors ligne**

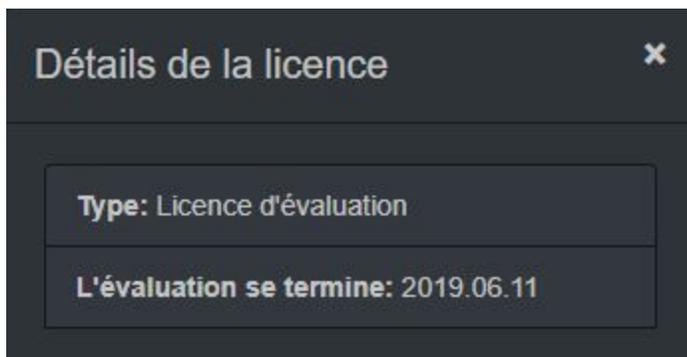
Si votre PC n'a pas de connexion Internet, au lieu du bouton S'Inscrire vous verrez le bouton **S'inscrire Hors Ligne**.

Cliquez sur le bouton **S'inscrire Hors Ligne** et suivez les instructions à l'écran.

### **Menu - Aide - Détails de la licence**

Affiche le type de licence ou la fin de la période d'essai.

#### **Licence d'évaluation:**



#### **Licence payante:**

Une licence creator achetée n'expire jamais.

Elle est valable pour la version principale actuelle de Creator.

Exemple:

Numéro de la version de creator: 3.x.x.

La version "3" est la principale.

Les modifications apportées à x sont couvertes par votre licence.

Votre licence continue de fonctionner indéfiniment après la publication d'une nouvelle version principale.

Les corrections de bugs sont assurées pendant un an après la publication d'une nouvelle version principale.

**Menu - Aide - Clé d'activation**

Ouvrez la fenêtre inscription de licence.

Utilisez ceci pour mettre à jour votre licence d'évaluation avec une licence achetée ou pour remplacer une licence.

## **Interface utilisateur**

### ***Langue***

Anglais, Français, Espagnol, Allemand, Arabe, Russe, Chinois, Roumain et le Tchèque sont disponibles.

### ***Interface***

#### **Standard**

Tout ce dont il a besoin pour traiter un projet.

#### **Avancé**

Pour des projets plus complexes et des utilisateurs expérimentés.

Les entrées de menu pour les fonctionnalités avancées sont en **Gras**.

#### **Fenêtre Principale**

Outils

#### **Menu**

Timeline

Réduire

Optimisation individuelle

#### **Préférences**

Pour tous les projets -> Mode Expert

Pour tous les projets -> Dépannage

# Thèmes

## Foncé

Nom du tour	Dossier du tour	Streetviews	Actif	Désactivés	Orien...	Tanga...	Roulis	Exposition	Fuseau horaire	Mode d'enregistrement	Dépla...	Copier	Supp...	Sauv...
camera-20181118-153735	D:\as\De mo4\camera-20181118-153735	822	822	0	0.0	2.0	2.0	0	1:00:00	Distance: 1.0 m	Déplacer	Copier	Supprimer	Sauve...
camera-20181118-153256	D:\as\De mo4\camera-20181118-153256	741	741	0	0.0	2.0	2.0	0	1:00:00	Distance: 1.0 m	Déplacer	Copier	Supprimer	Sauve...
<b>Tours</b>		<b>Streetviews</b>	<b>Actif</b>	<b>Désactivés</b>										
2		1563	1563	0										

## Clair

Nom du tour	Dossier du tour	Streetviews	Actif	Désactivés	Orient...	Tangage	Roulis	Exposition	Fuseau horaire	Mode d'enregistrement	Déplacer	Copier	Suppri...	Sauveg...
camera-20181118-153735	D:\as\De mo4\camera-20181118-153735	822	822	0	0.0	2.0	2.0	0	1:00:00	Distance: 1.0 m	Déplacer	Copier	Supprimer	Sauve...
camera-20181118-153256	D:\as\De mo4\camera-20181118-153256	741	741	0	0.0	2.0	2.0	0	1:00:00	Distance: 1.0 m	Déplacer	Copier	Supprimer	Sauve...
<b>Tours</b>		<b>Streetviews</b>	<b>Actif</b>	<b>Désactivés</b>										
2		1563	1563	0										

## Système D'exploitation Recommandé

Windows 10.

64-bit, Toutes les langues.

**32-bit Windows n'est pas compatible et ne marchera pas.**

## Matériel Recommandé

Carte graphique NVIDIA RTX 2060 avec VRAM 8GB.

Environ 300.000 ensembles de données peuvent être traités en 24 heures.

Configuration minimale requise pour la carte graphique:

Capacité de calcul de VRAM de 5,2 et 4 Go.

Voir: <https://en.wikipedia.org/wiki/CUDA>

### Autres composants:

Processeur 4 coeurs et 8 threads, minimum 3.4 GHz.

16 GB RAM

Disque dur SSD de 250 Go ou plus. Pour le système d'exploitation Windows 10.

Deux disques dur SSD ou HDD de 2 To pour les petits ensembles de données.

Les lecteurs réseau (NAS) sont recommandés pour les grands ensembles de données.

### Essai

Vous pouvez essayer Creator avec n'importe quel PC Windows 10 64 bits doté d'au moins 4 Go de RAM.

Mais le traitement sera très lent.

### Exemple de données

Téléchargez et décompressez l'exemple de métrage de données pour le traiter:

<http://aplsv-new.s3.amazonaws.com/Demo3/in/Demo3.zip>

Découvrez la vidéo du Creator, manuel et guide de démarrage rapide:

<http://applied-streetview.com/programs/creator>

# Projets & Tours

## Qu'est ce qu'un projet?

Pour effectuer un enregistrement, vous devez d'abord entrer un nom de **projet** dans la télécommande de la caméra. La télécommande crée un **dossier de projet** sur le disque dur SSD.

## Qu'est ce qu'un tour?

Lorsque vous appuyez sur le bouton Démarrer de la télécommande de la caméra, un nouveau **dossier Tour** est créé comme un sous-dossier du **dossier de projet**.

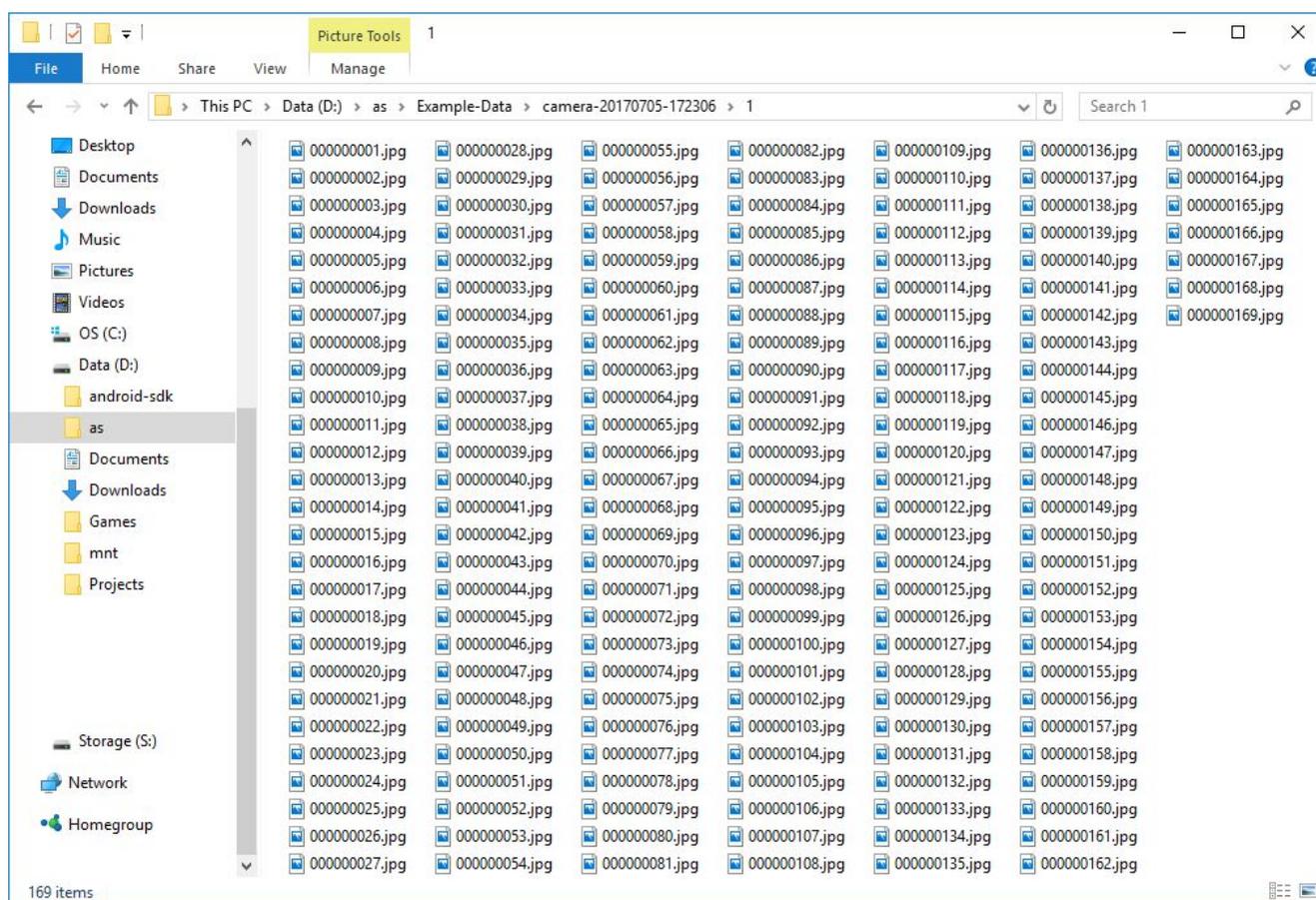
Ici vous pouvez voir le dossier de projet **Example-Data**.

Il a trois dossiers de Tours.

La capture d'écran montre le dossier Tour **camera-20170705-172306**.

Chaque dossier de Tours comporte alors 7 sous-dossiers.:

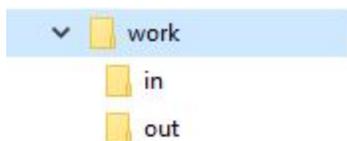
**1 à 6** pour les images et **7** pour les données enregistrées.



## Structure du dossier

Le Creator a besoin de la structure de dossiers suivante sur le PC de traitement pour fonctionner:

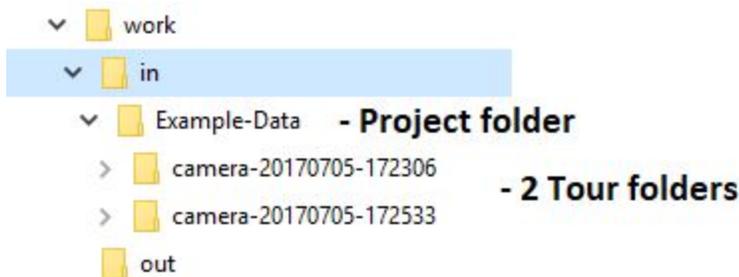
Créer un dossier **in** et **out** vide. **Work** est juste un exemple de dossier parent, il peut s'agir de n'importe quel dossier de n'importe quel lecteur ou NAS.



**Ne traitez pas directement à partir du disque dur ssd. Toujours copier d'abord les données sur un PC. Déconnectez le disque dur avant de commencer le traitement. Il fonctionnera comme votre copie de sauvegarde.**

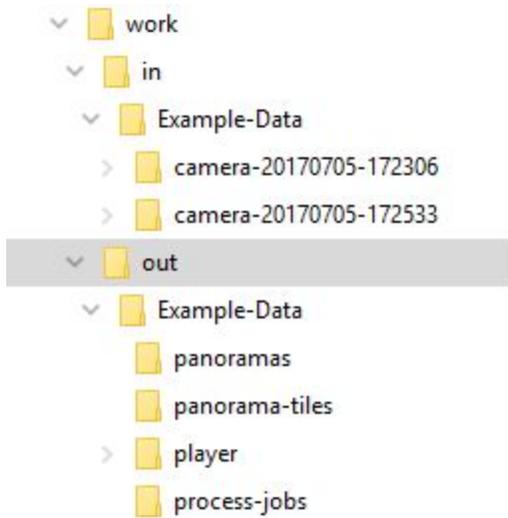
**Faites une copie de sauvegarde des données enregistrées pour la sauvegarde.**

Copiez le dossier du projet à partir du **disque dur ssd de la caméra** dans le dossier **in**.



Creator enregistre sa sortie dans le dossier **out**.

Il crée automatiquement le nom du projet (Example-Data) dans le dossier out.



Vous pouvez avoir le dossier **in** et **out** sur le même disque dur HDD ou SSD.  
Ou sur différents lecteurs.  
Ou sur des lecteurs réseau.  
Ou mixte.

Le dossier **out** doit être un lecteur local pour des raisons de vitesse.

Vous devez définir les dossiers **in** et **out** dans Creator..  
Creator vous demandera les dossiers en cas de besoin.

## Préférences

Pour tous les projets

Pour les nouveaux projets

Carte graphique

**Dossiers**

Carte

Lecteur

**Dossier source**

D:\as

**Destination**

S:\as\out

**Chemin d'accès au dossier PTO**

D:\as\pto

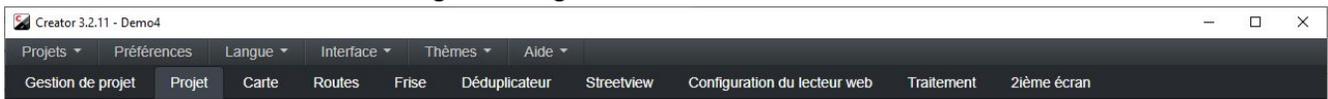
**Emplacement temporaire**

C:\Users\pavel\AppData\Local\creator3\tmp

Réinitialiser toutes les préférences

# Workflow

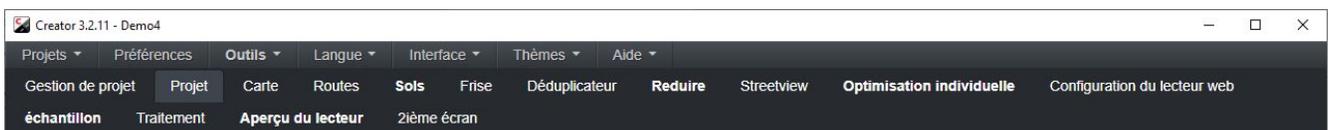
Juste travailler à travers les onglets de gauche à droite:



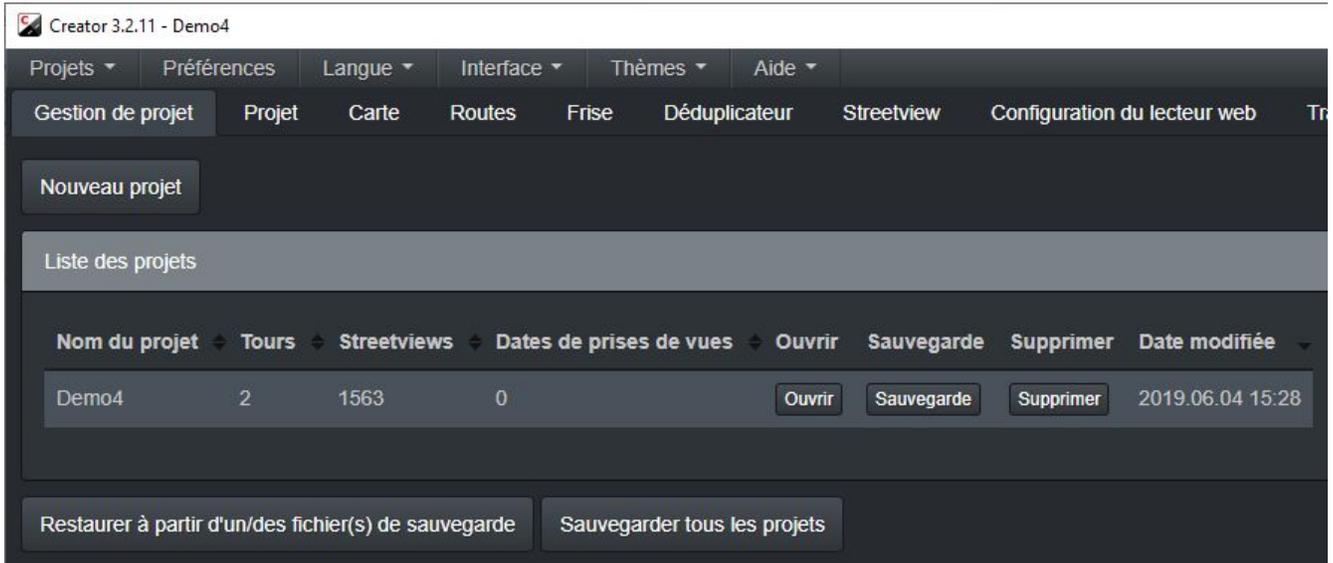
Bien sûr, vous pouvez à tout moment revenir à un onglet précédent et faire des modifications..

Pour activer des onglets supplémentaires, allez à **Menu - Interface** et cliquez sur **Avancé**.

Les onglets avancés apparaissent en **Gras**.



## Gestion de projet



### Bouton **Nouveau projet**

Ouvrez un dossier de projet avec au moins un dossier tour à ajouter.

Vous pouvez sélectionner et désélectionner les tours dans la fenêtre pop-up.

### Liste des projets

Pour chaque projet Creator affiche:

- Nom du projet
- Nombre de tours
- Nombre de streetviews
- Nombre de Timeline

Bouton **ouvrir**: Ouvrir le projet.

Bouton **Sauvegarde**: Sauvegarder le projet. Les photos sources **ne sont pas incluses** dans la sauvegarde.

Bouton **Supprimer**: Supprimer le projet du programme Creator. Les Photos **ne sont pas supprimés**.

### Date modifiée

La date de la dernière modification apportée au projet.

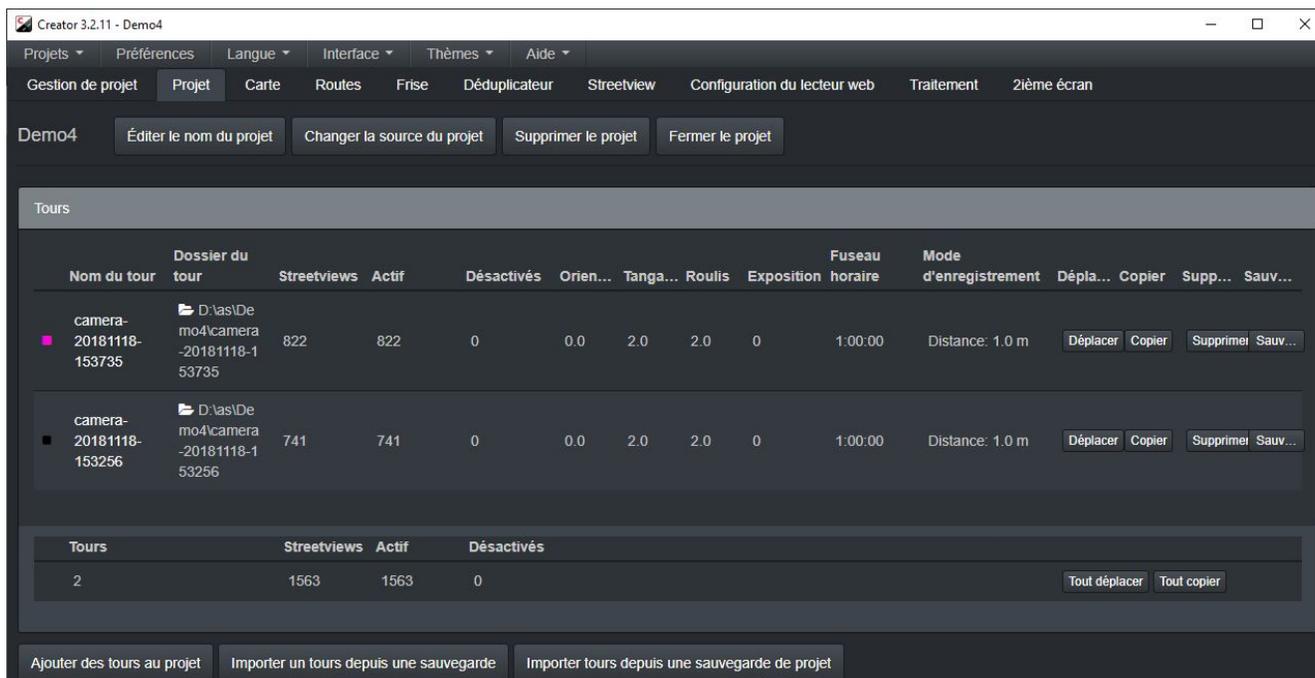
### Bouton **Restaurer à partir d'un fichier de sauvegarde**.

Restaurer un projet à partir du fichier de sauvegarde du projet.

### Sauvegarder tous les projets

Sauvegarder **tous** les projets. Les photos sources **ne sont pas incluses** dans la sauvegarde.

# Projet



## Editer le nom du projet

Changer le nom du projet.

## Bouton Changer la source du projet

Changer le chemin d'accès du projet, quand un dossier de projets a été déplacé sur le disque dur HDD.

## Bouton Supprimer le projet

Supprimer le projet du programme Creator.  
Les photos sources **ne** seront **pas** supprimées.

## Bouton Fermer le projet

Pour ouvrir un autre projet ou avant d'arrêter le programme Creator.

## La Liste des tours

Pour chaque projet, Creator affiche:

### Nom de Tour

Cliquez sur un nom de tour pour l'ouvrir sur la carte. La carte zoomera sur le tour.  
Bon pour trouver rapidement un tour sur la carte.

### Dossier Tour

Emplacement des données sources du tour.

Icône de **modification**: Le dossier de Tour peut être modifié individuellement.

## **Timeline**

Nom de timeline.

Cette colonne est visible uniquement si une timeline a été affectée à un tour dans l'onglet timeline.

## **Streetviews**

Nombre ensembles de données enregistrées.

## **Active**

Nombre de streetviews actives.

## **Désactivé**

Nombre de streetviews désactivées. Sur l'onglet Carte, vous pouvez désactiver les streetviews pour ne pas les traiter. Par exemple quand une route a été enregistrée deux fois.

## **Lacet, tangage, roulis**

Paramètres du Streetview -> Onglet Nivellement.

## **Exposition**

Réglage de la Streetview -> Onglet Imagerie.

## **Réglage du fuseau horaire**

Réglage de la Streetview -> Onglet général.

Pour régler la date et l'heure d'enregistrement local au cas où la tablette n'aurait pas été réglée sur l'heure locale.

Inutile si **la tablette a été réglée sur l'heure locale**.

## **Mode d'enregistrement**

Mode d'enregistrement utilisé lors de l'enregistrement des streetviews. Soit **intervalle**, **distance** ou **manuel**.

## **Bouton Déplacer**

Déplacer le tour vers un autre projet.

## **Bouton Copier**

Copier le tour vers un autre projet.

## **Bouton Supprimer**

Supprimer le tour du projet.

Les photos sources **ne** sont **pas** supprimées.

## **Bouton Sauvegarder**

Sauvegarder le tour.

Les photos sources **ne** seront **pas** sauvegardées.

## **Bouton Tout Déplacer**

Déplace tous les tours vers un autre projet.

**Bouton Tout Copier**

Copier tout vers un autre projet.

**Bouton Ajouter des tours au projet**

Ajouter un ou plusieurs dossiers de tours à ce projet.

Exemple quand des images supplémentaires ont été enregistrées des mois plus tard.

**Bouton Importer un tour depuis une sauvegarde**

Ajouter un seul tour à partir du fichier de sauvegarde du tour

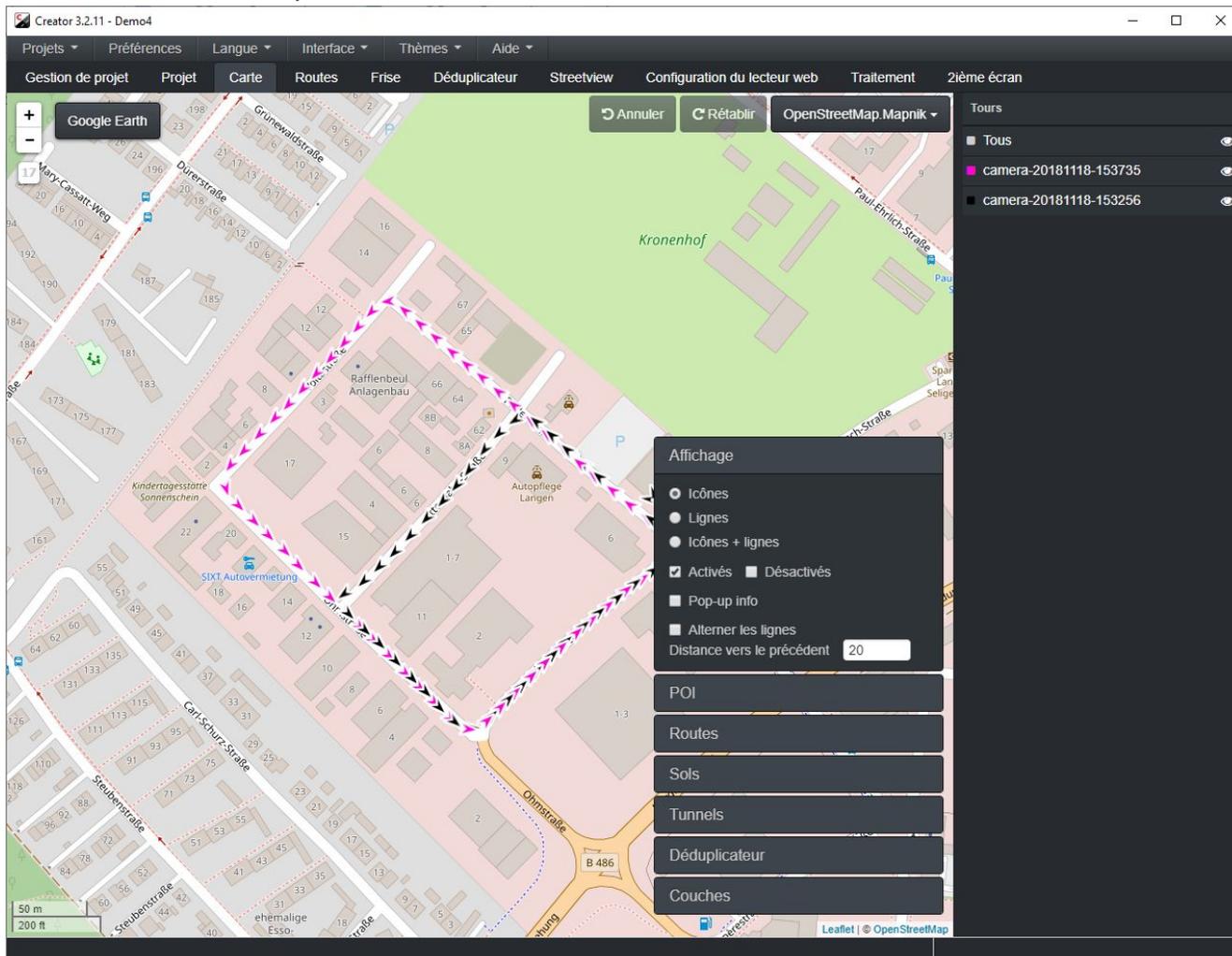
**Bouton Importer tours depuis une sauvegarde de projet**

Ajouter une ou plusieurs visites à partir du fichier de sauvegarde du projet

.

# Carte

Clic droit sur la carte pour le menu contextuel:



## Cartes

La capture d'écran affiche la carte **OpenStreetMap.Mapnik**.

Sélectionnez un fournisseur de carte en ligne dans la liste déroulante, ou utilisez votre propre ensemble personnalisé de tuiles de carte.

### Cartes - Tuiles de cartes personnalisées

Pour sélectionner vos propres tuiles de carte personnalisées, cliquez sur le premier élément de la liste:

**Tuiles de carte de votre entreprise.** Cela ouvre la fenêtre popup de votre tuile de carte personnalisée.

**Titre**, **Url** et propriétés d'**Attribution** peut être ajusté dans ce popup.

L'URL peut désigner une ressource en ligne telle que:

`http://www.your-company.com/map-tiles/{z}/{x}/{y}.png`

ou un dossier local ou un lecteur NAS:

`fichier://D:\dossier\{z}\{x}\{y}.png`

où {z} est le niveau de zoom et {x} et {y} sont les coordonnées du coin supérieur gauche de la tuile dans la projection Web Mercator.

**Modifier les tuiles de carte**

<b>Titre</b>	La cuadrículas de mapa de su compañía
<b>URL</b>	file://D:\folder\{z}\{x}\{y}.png or http://www.your-company.com/r
<b>Attribution</b>	Copyright <a href='http://www.votre-societe.com'>Votre Sociét

Appliquer Paramètres par défaut Annuler

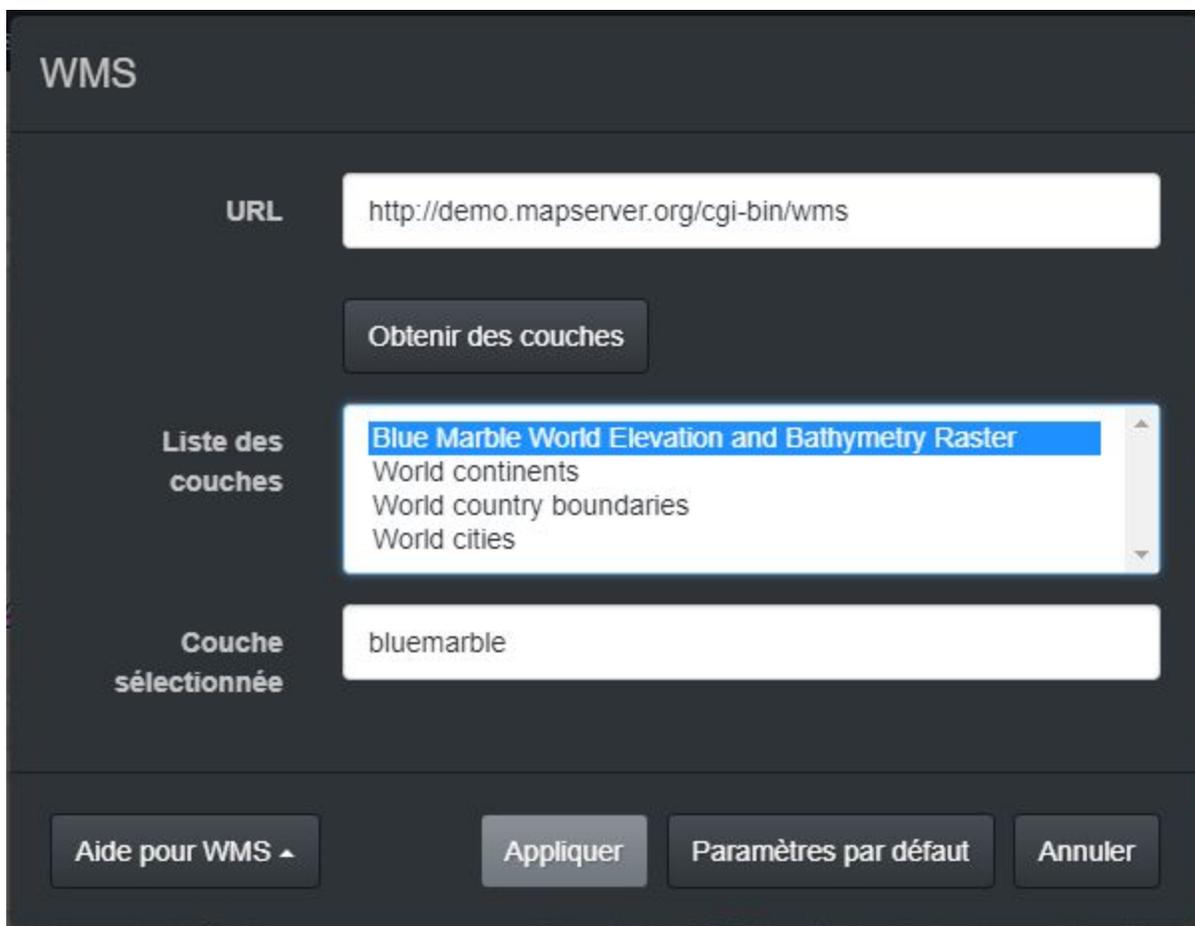
## Cartes - WMS

Ajoutez votre propre couche WMS.

Les projections Web Mercator (3857, 900913, 3785) sont prises en charge. D'autres projections ne fonctionneront pas.

Pour faciliter les tests, le bouton Aide WMS répertorie quelques serveurs WMS publics. Cliquez dessus pour charger dans le champ URL. Puis cliquez sur le bouton **Obtenir des couches**.

Collez votre URL WMS dans le champ **URL** et cliquez sur le bouton **Obtenir des couches**. Une liste de toutes les couches disponibles apparaîtra dans la section liste des couches. Sélectionnez une couche dans la **Liste des couches** et cliquez sur **Appliquer**.



The screenshot shows a dark-themed interface for configuring a WMS layer. At the top left, the text "WMS" is displayed. Below it, there are three main sections: "URL", "Liste des couches", and "Couche sélectionnée". The "URL" section contains a text input field with the value "http://demo.mapserver.org/cgi-bin/wms" and a button labeled "Obtenir des couches". The "Liste des couches" section features a scrollable list with four items: "Blue Marble World Elevation and Bathymetry Raster" (highlighted in blue), "World continents", "World country boundaries", and "World cities". The "Couche sélectionnée" section has a text input field containing the value "bluemarble". At the bottom of the interface, there are four buttons: "Aide pour WMS ▲", "Appliquer", "Paramètres par défaut", and "Annuler".

## Menu principal de carte

**Clic droit** sur la carte pour y accéder.

Déplacez la souris hors du menu pour le fermer.

Affichage

- Icônes
- Lignes
- Icônes + lignes
- Activés  Désactivés
- Pop-up info
- Alternner les lignes

Distance vers le précédent

POI

Routes

Sols

Tunnels

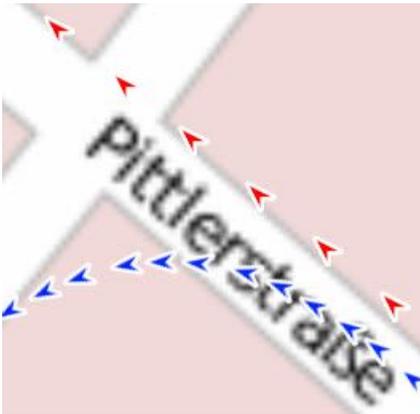
Déduplicateur

Couches

## Afficher

- Icônes
- Lignes
- Icônes + lignes

Icônes



Lines



Both



- Activés
- Désactivés

Afficher ou masquer les icônes de streetview actives et désactivées.

Généralement, plus de métrage que nécessaire est enregistré.

Utilisé le [déduplicateur, réduire](#) (Interface -> Avancé), ainsi que la désactivation manuelle sur l'onglet carte peut être Réduire.

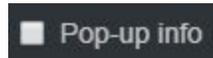
L'onglet Carte est l'endroit où vous pouvez voir quelles streetviews sont actives pour le traitement.



Les streetviews désactivées sont affichées dans une couleur différente.

C'est du bleu foncé pour ce tour.

### Info-Pop-Up



Voir les données pour ce streetview. Voir la sélection par défaut dans l'image ci-dessous.



A screenshot of a dark-themed configuration window. The window has a close button (X) in the top right corner. It displays a list of data fields and their values. At the bottom right, there is a button labeled 'Configuration'.

Tour	camera-20181118-153256
Numéro de l'image	000000328
Date GPS	2018-11-18
Temps GPS	14:32:45.650033
Date locale	2018-11-18
Heure locale	15:32:28.650033
Latitude	50.00100553
Longitude	8.64847149
Hauteur (MSL)	125.942
Orientation	223.40
Vitesse	44.666
Mode de capture	Distance vers le précédent-1.0

Configuration

### Bouton **Configuration**

Personnaliser les données à afficher à l'aide de la fenêtre pop-up

# Préférences

Pour tous les projets | Pour les nouveaux projets

Carte graphique | Dossiers | **Carte** | Lecteur

Niveau de zoom pour charger tous les points: 20

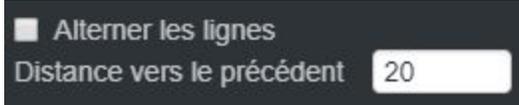
Contenu de la fenêtre pop-up

Numéro de série de la caméra	Tour
Roulis	Numéro de l'image
Tangage	Date GPS
Vitesse_n	Temps GPS
Vitesse_e	Date locale
Vitesse_d	Heure locale
GPS unix time sec	Latitude
GPS unix time microsec	Longitude
Statut système	Hauteur (MSL)
Statut filtre	Orientation
Coordonnées GPS obtenues	Vitesse
Compte-tours connecté	Mode de capture
Distance vers le précédent	
Identifiant de l'appareil de nav	
Écart de latitude	
Écart de longitude	

Effacer contenus du pop-up

Réinitialiser toutes les préférences | Sauvegarder | Fermer

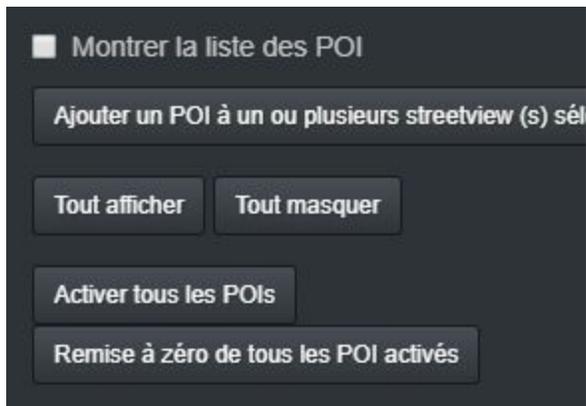
## Alterner les lignes



■ Alterner les lignes  
Distance vers le précédent 20

Lorsque vous affichez les streetviews sous forme de lignes, ne tracez pas de ligne entre eux si leur distance est supérieure à la **distance** définie.

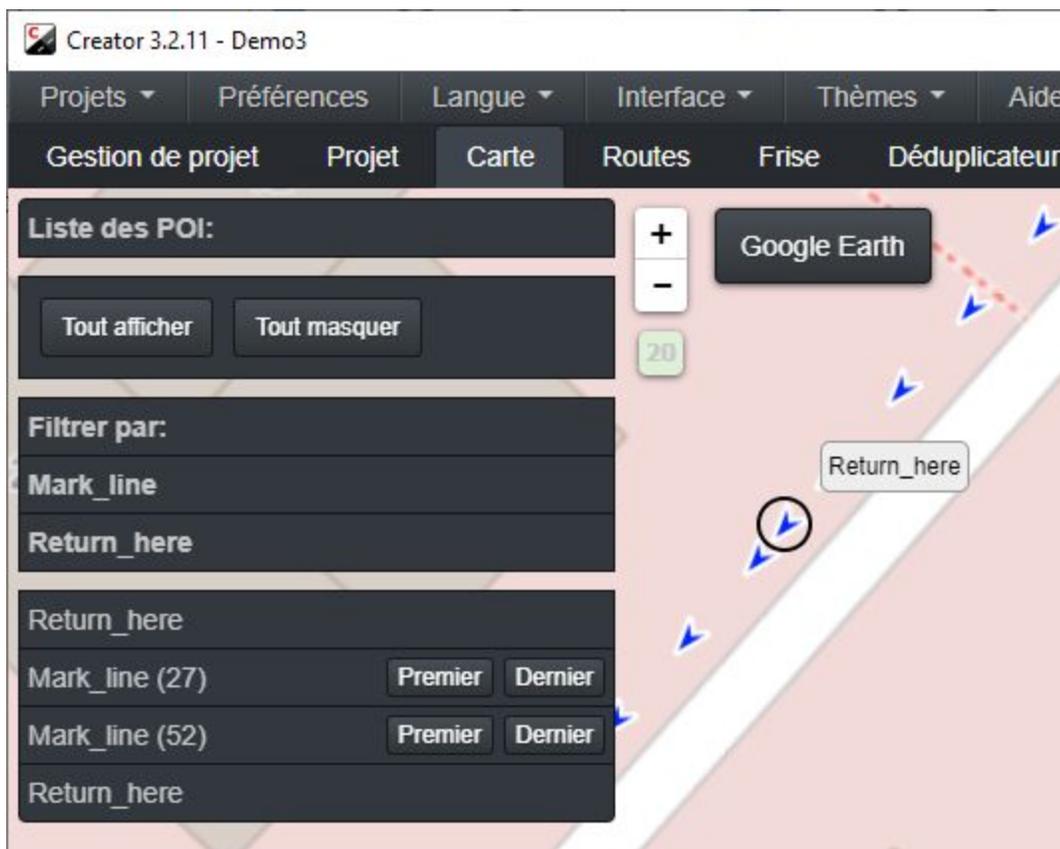
## POI



Afficher les points d'intérêts enregistrés à l'aide de l'onglet POI dans la télécommande. Les cercles noirs autour d'une icône de streetview indiquent qu'il s'agit d'un POI. Une étiquette avec le nom du POI est affichée à droite de l'icône Streetview.

Des POIs supplémentaires peuvent être ajoutés à une ou plusieurs icônes de streetviews sélectionnées à l'aide du bouton **Ajouter un POI à un ou plusieurs streetviews(s) sélectionné(s)** ou de la touche **Ctrl+P**.

**Ctrl+U** annuler (supprimer) un ou plusieurs POI pour les streetviews sélectionnées.



Afficher la section supérieure du panneau de gauche sur le POI (**Filtrer par**):

Dans cette liste, tous les noms de POI uniques sont affichés. Par défaut, tous les POI sont activés. Cliquez sur un nom de POI pour le désactiver. Cliquez à nouveau pour activer. Plusieurs noms de POI peuvent être désactivés en même temps.

Afficher la section inférieure du panneau de gauche de POI (**Liste des POI**):

Cliquez sur un nom de point d'intérêt pour l'agrandir sur la carte. Le POI sélectionné aura un contour rouge. Si le POI a été enregistré en mode collant, une seule entrée sera affichée dans la liste avec la possibilité de zoomer sur la première et la dernière streetviews de la séquence collante en cliquant sur les boutons **Premier** et **Dernier**.

**Tout Afficher** - Cocher tous les **filtres par** éléments.

**Tout Masquer** - Décocher tous les **filtres par** éléments.

**Activer tous les POI** - Réinitialiser tous les streetviews désactivés automatiquement (cela inclut dupliquer enlever et réduire),

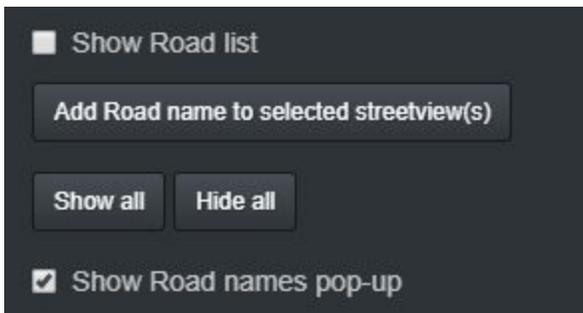
puis désactivez toutes les streetviews et activez uniquement les streetviews contenant un POI.

Cette action n'écrasera pas les streetviews activées ou désactivées manuellement..

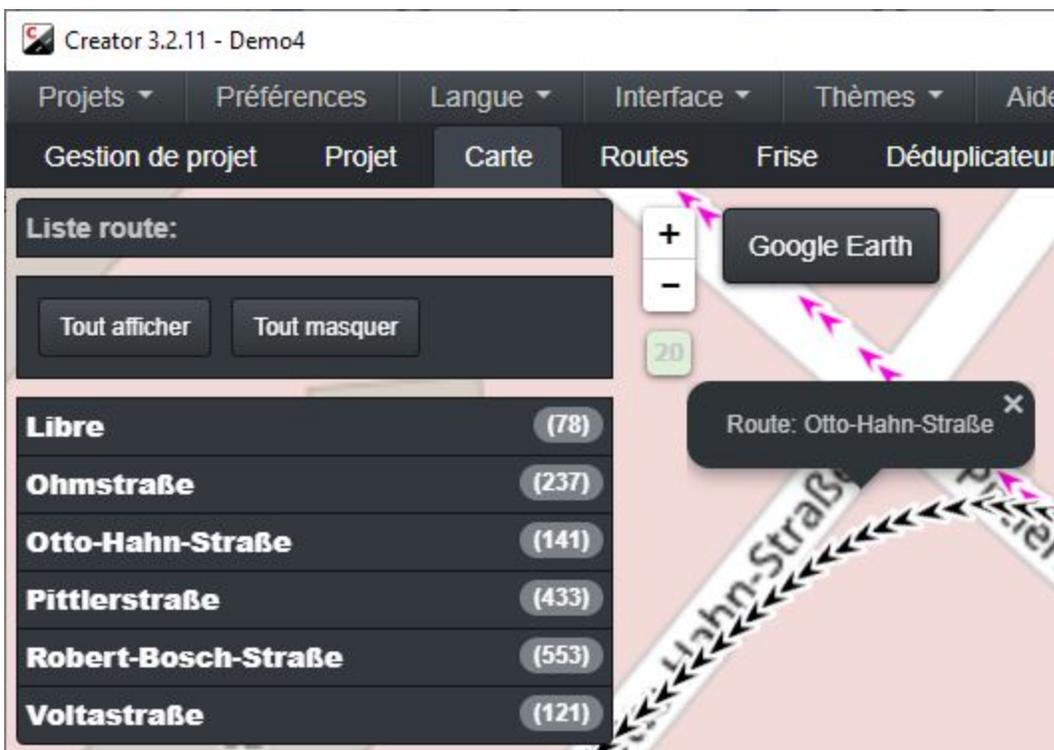
**Réinitialiser les POIs activés** - Réinitialiser automatiquement toutes les streetviews désactivés (Cela inclut les doublons et les réduire).

Cette action n'écrasera pas les streetviews activées ou désactivées manuellement.

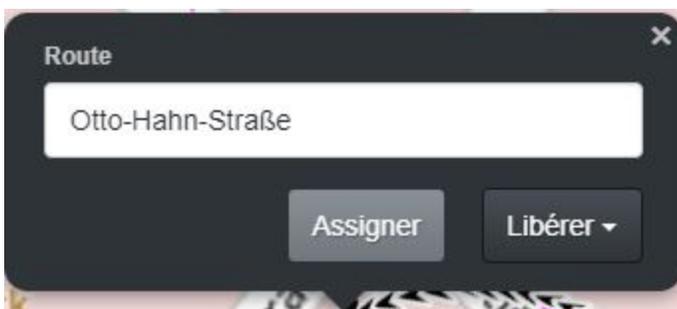
## Routes



**Afficher la liste des routes** - Afficher les routes assignées dans l'onglet routes.



**Ajouter le nom de la rue au (x) streetviews sélectionné (s)** - Sélectionnez une ou plusieurs streetviews sur la carte, puis cliquez sur ce bouton (ou sur CTRL + R) pour attribuer un nom de route..

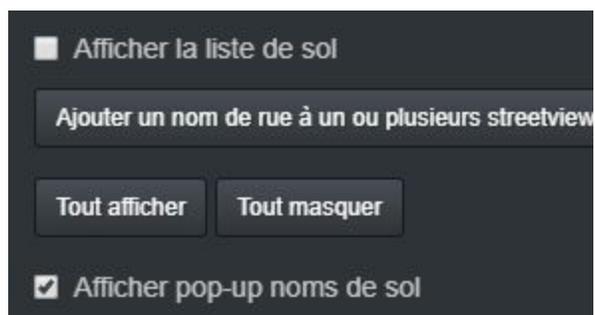


**Tout Afficher** - Cocher tous les éléments de la **Liste route**.

**Tout Masquer** - Décocher tous les éléments de la **Liste route**

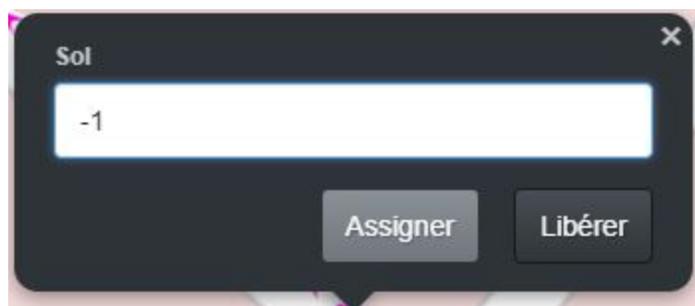
**Afficher la fenêtre pop-up des noms de route** - Déplacer sur une streetview affichera le nom de la route au lieu des infos de la fenêtre pop-up.

## Sols



**Afficher la liste de sol** - Afficher les sols attribués dans l'onglet des sols.

**Ajouter un nom de rue à la streetview (s) sélectionnée(s)** - Sélectionnez une ou plusieurs streetview sur la carte, puis cliquez sur ce bouton (ou sur CTRL + F) pour attribuer un nom de sol.



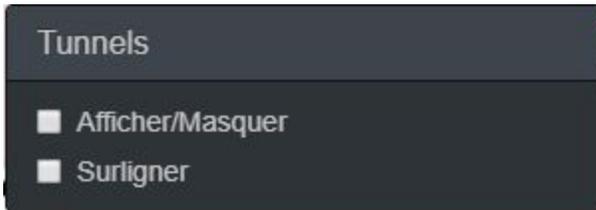
**Afficher tout** - Cocher tous les éléments de la **liste des sol**.

**Masquer tout** - Décocher tous les éléments de la **liste des sol**.

**Afficher la fenêtre pop-up des noms de sol** - Déplacer sur une streetview affichera le nom de la route au lieu des infos de la fenêtre pop-up.

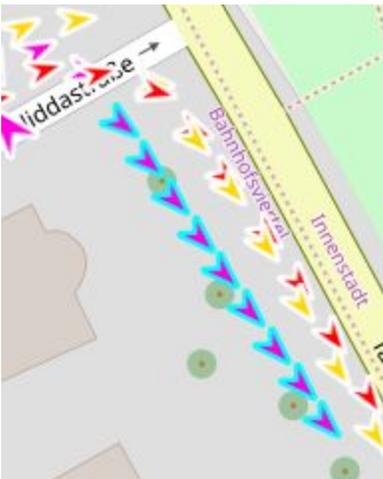
## Tunnels

Les tunnels ne sont automatiquement détectés par aucun satellite GPS visible.



**Afficher/Masquer** - Afficher uniquement les streetviews automatiquement marquées comme tunnels.

**Surligner** - Mettez en surbrillance les streetviews automatiquement marquées comme tunnels.



## Déduplicateur



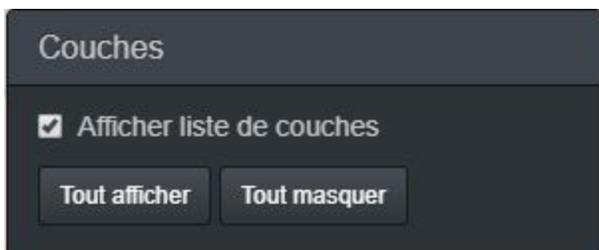
**Modifié par activations manuelles** - Les activations manuelles ont la priorité et écraseront tout statut défini par déduplicateur.

**Modifié par désactivations manuelles** - Les activations manuelles ont la priorité et écraseront tout statut défini par le déduplicateur.

## Couches

Ajouter les couches KML ou KMZ à la carte.

Il peut s'agir des mêmes fichiers définissant une zone d'enregistrement pour la télécommande.



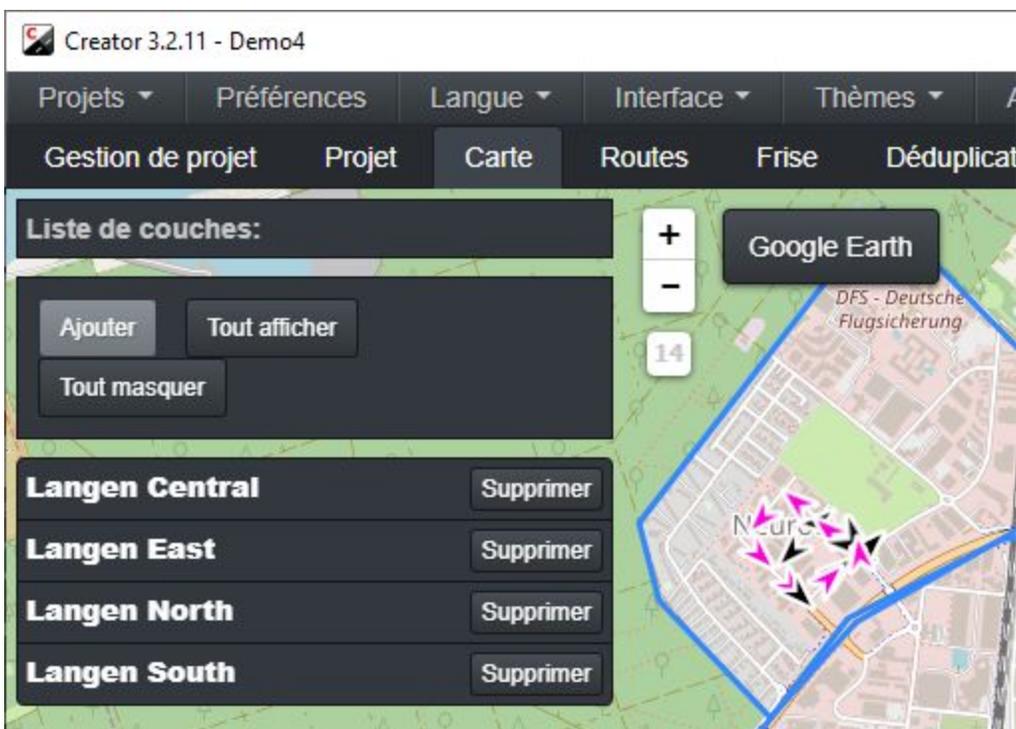
**Afficher liste de couche** - Afficher les couches dans le panneau de couches.

**Ajouter** - Choisissez un nouveau fichier KML ou KMZ.

**Tout Afficher** - Afficher toutes les couches.

**Tout Masquer** - Masquer toute les couches.

**Supprimer** - Supprimer la couche de la carte. Le fichier n'est pas supprimé.



## Raccourcis clavier

Pour l'onglet carte.

### Icônes

<b>Clé</b>	<b>Fonction</b>
Ctrl + z	Annuler
Ctrl + y	Refaire
Ctrl + a	Sélectionner toutes les icônes visibles (même en dehors de la carte)
Ctrl + q	Désélectionner toutes les icônes visibles (même en dehors de la carte)
Supprimer	Désactiver les icônes sélectionnées
Insérer	Activer les icônes sélectionnées
Accueil	Faire pivoter les icônes sélectionnées vers la droite
Fin	Faire pivoter les icônes sélectionnées vers la gauche
Haut de page	Aller au prochain streetview
Bas de page	Aller à la streetview précédente
Ctrl + I	Alignez les icônes sélectionnées. De la première à la dernière icône sélectionnée.
Ctrl + P	Attribuer un nom de POI aux streetviews sélectionnées
Ctrl + U	Annuler l'attribution de nom de POI aux streetviews sélectionnées
Ctrl + R	Attribuer un nom au(x) streetviews sélectionnée(s)
Ctrl + F	Attribuer un nom de sol aux streetviews sélectionnées

### Carte

<b>Clé</b>	<b>Fonction</b>
4 flèches	Déplacer la carte vers le haut, bas, gauche, droite. De plus faite un clic gauche, ensuite maintenir et déplacer la carte.
Molette de la souris	Zoom avant et arrière
+	Zoom avant
-	Zoom arrière

### **Sélectionner une seule icône**

Cliquez dessus avec la souris.

### **Sélectionner plusieurs icônes**

Sélectionner la première icône avec la souris. Appuyez et maintenez la touche **Shift**.  
Sélectionner la dernière icône avec la souris.

### **Déplacer une ou plusieurs icônes**

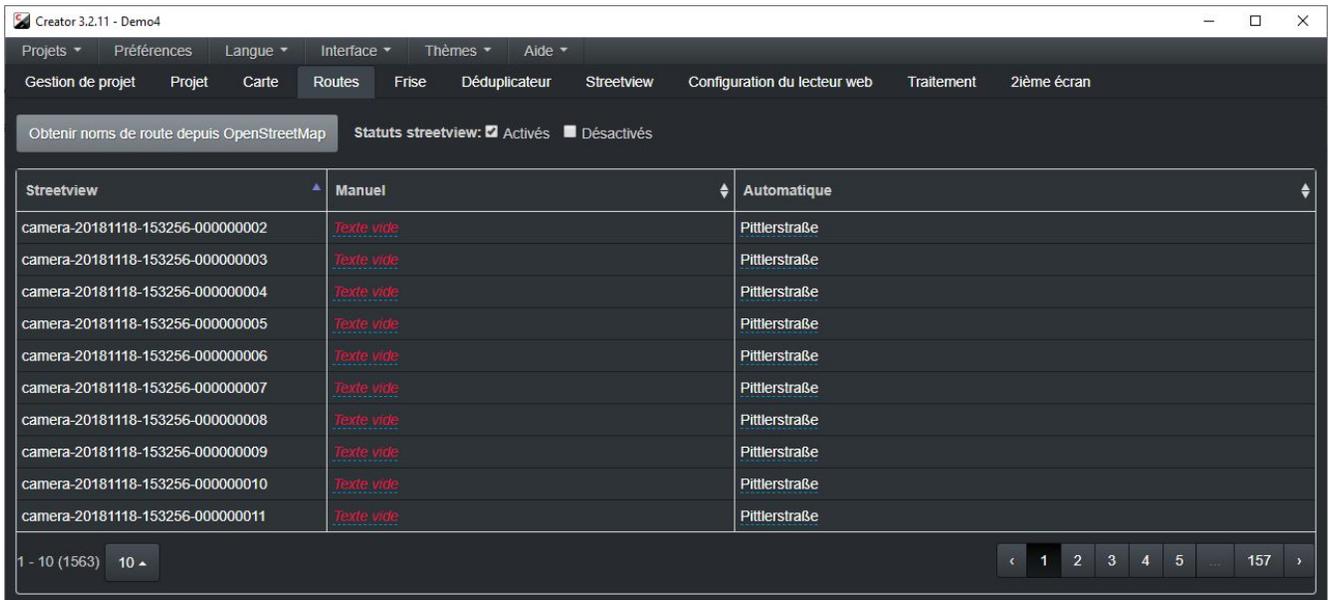
Sélectionner, puis déplacer avec la souris.

## Noms de route

### Automatique

Le bouton **obtenir nom de routes depuis OpenStreetMap** attribue automatiquement les noms de route de OpenStreetMap.

Basculer le **statut streetview** pour afficher les vues de rues activées ou désactivées.



The screenshot shows the 'Routes' tab in the application. At the top, there is a button 'Obtenir noms de route depuis OpenStreetMap' and a toggle for 'Statuts streetview' which is currently set to 'Activés'. Below this is a table with three columns: 'Streetview', 'Manuel', and 'Automatique'. The 'Streetview' column contains camera IDs, the 'Manuel' column contains 'Texte vide', and the 'Automatique' column contains 'Pittlerstraße'. At the bottom, there is a pagination control showing '1 - 10 (1563)' and a set of page numbers from 1 to 157.

Streetview	Manuel	Automatique
camera-20181118-153256-000000002	Texte vide	Pittlerstraße
camera-20181118-153256-000000003	Texte vide	Pittlerstraße
camera-20181118-153256-000000004	Texte vide	Pittlerstraße
camera-20181118-153256-000000005	Texte vide	Pittlerstraße
camera-20181118-153256-000000006	Texte vide	Pittlerstraße
camera-20181118-153256-000000007	Texte vide	Pittlerstraße
camera-20181118-153256-000000008	Texte vide	Pittlerstraße
camera-20181118-153256-000000009	Texte vide	Pittlerstraße
camera-20181118-153256-000000010	Texte vide	Pittlerstraße
camera-20181118-153256-000000011	Texte vide	Pittlerstraße

### Manuellement

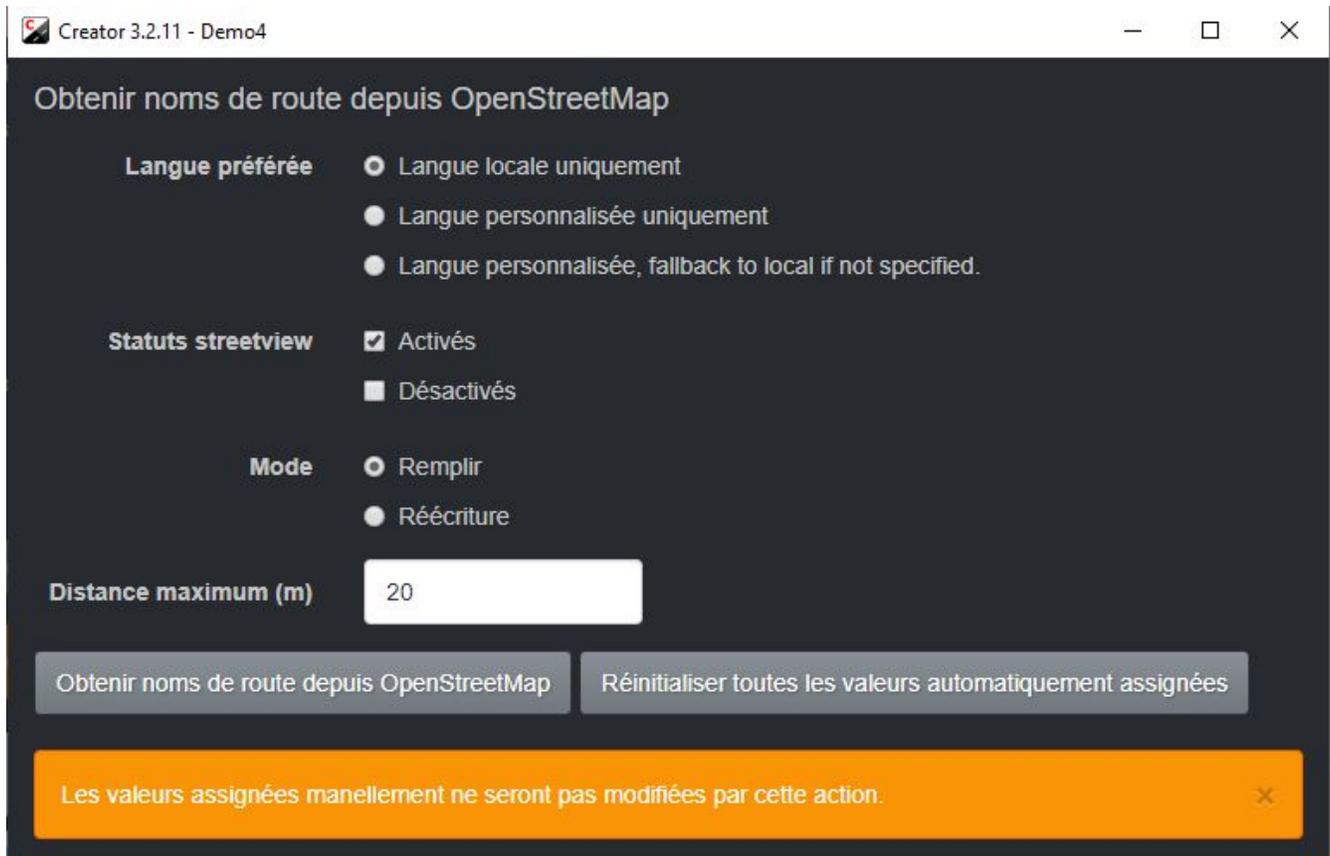
Cliquez sur une cellule dans la colonne **Manuel** ou **Automatique** pour modifier son contenu..

Les noms de route attribués manuellement écraseront toujours les noms de route attribués automatiquement.

### Onglet Carte:

Sélectionnez un ou plusieurs Streetviews sur la carte.

Cliquer sur CTRL+R, entrez le nom de la route et cliquez sur **Enregistrer**.



### Langue préférée

- Langue locale uniquement - "nom" valeur de la route de l'OSM.
- Langue personnalisée - "nom:langue" valeur de la route de l'OSM.
- Langue personnalisée, repli sur local si non spécifié - Si "nom: langue", la valeur n'existe pas, utilisez "nom".

### Pour

- Streetviews activées
- Streetviews désactivées

### Mode

- Remplir- Mettre à jour uniquement les valeurs vides dans streetviews
- Ecraser - Écraser toutes les valeurs géocodées existantes dans les streetviews

### Distance maximum (m)

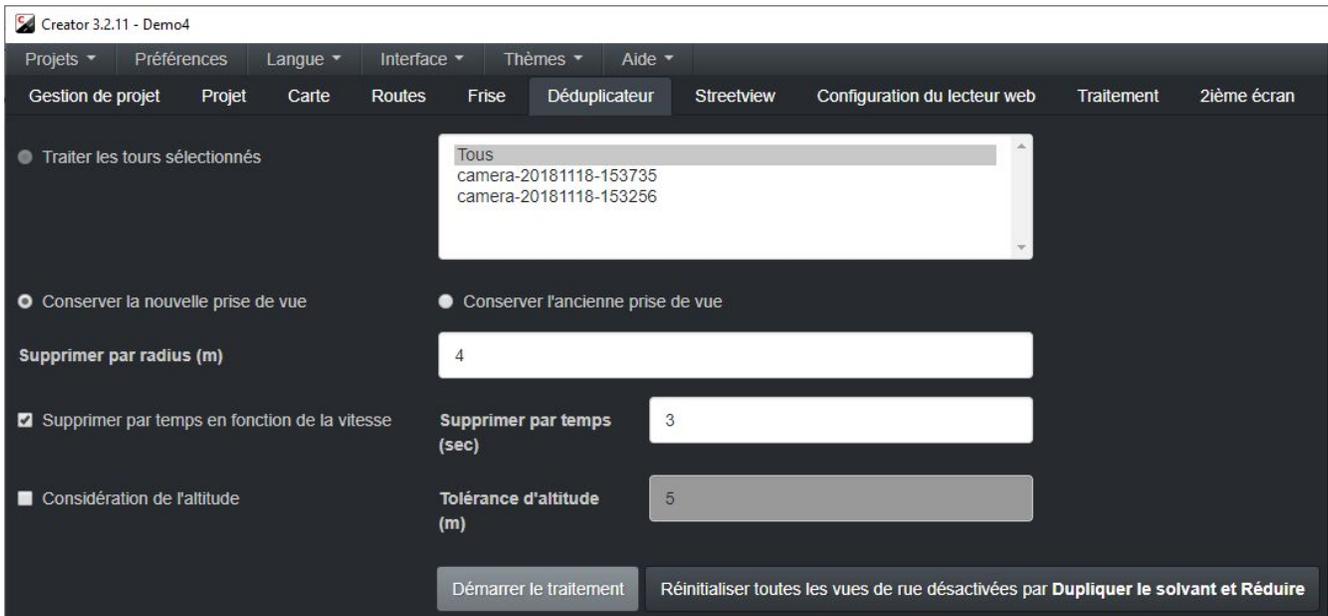
Distance maximale de la route la plus proche à prendre en compte pour le géocodage.

### Obtenir noms des routes depuis OpenStreetMap

### Réinitialiser toutes les valeurs automatiquement assignées

## Déduplicateur

Supprime les enregistrements en double des routes enregistrées plus d'une fois.



### Options:

#### Traiter les timelines sélectionnés:

#### (Visible seulement quand il y a des timelines)

Traiter uniquement les timelines sélectionnés.

Appuyez sur **CTRL**, puis cliquez sur une timeline pour sélectionner plusieurs timelines.

.

#### Traiter les tours sélectionnés:

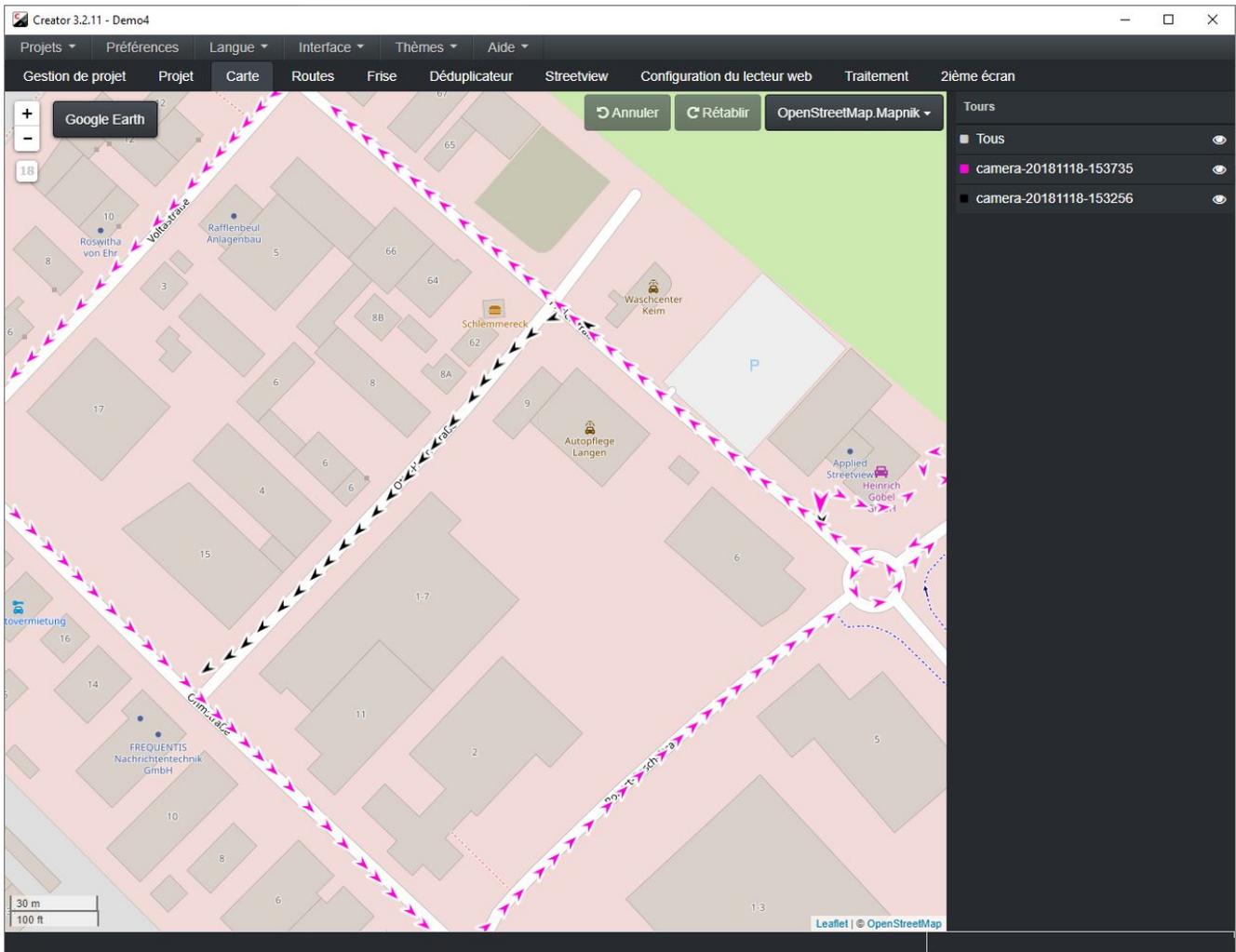
Ne traiter que les tours sélectionnés dans la liste.

Appuyez sur CTRL puis cliquez sur un tour pour sélectionner plusieurs tours

.

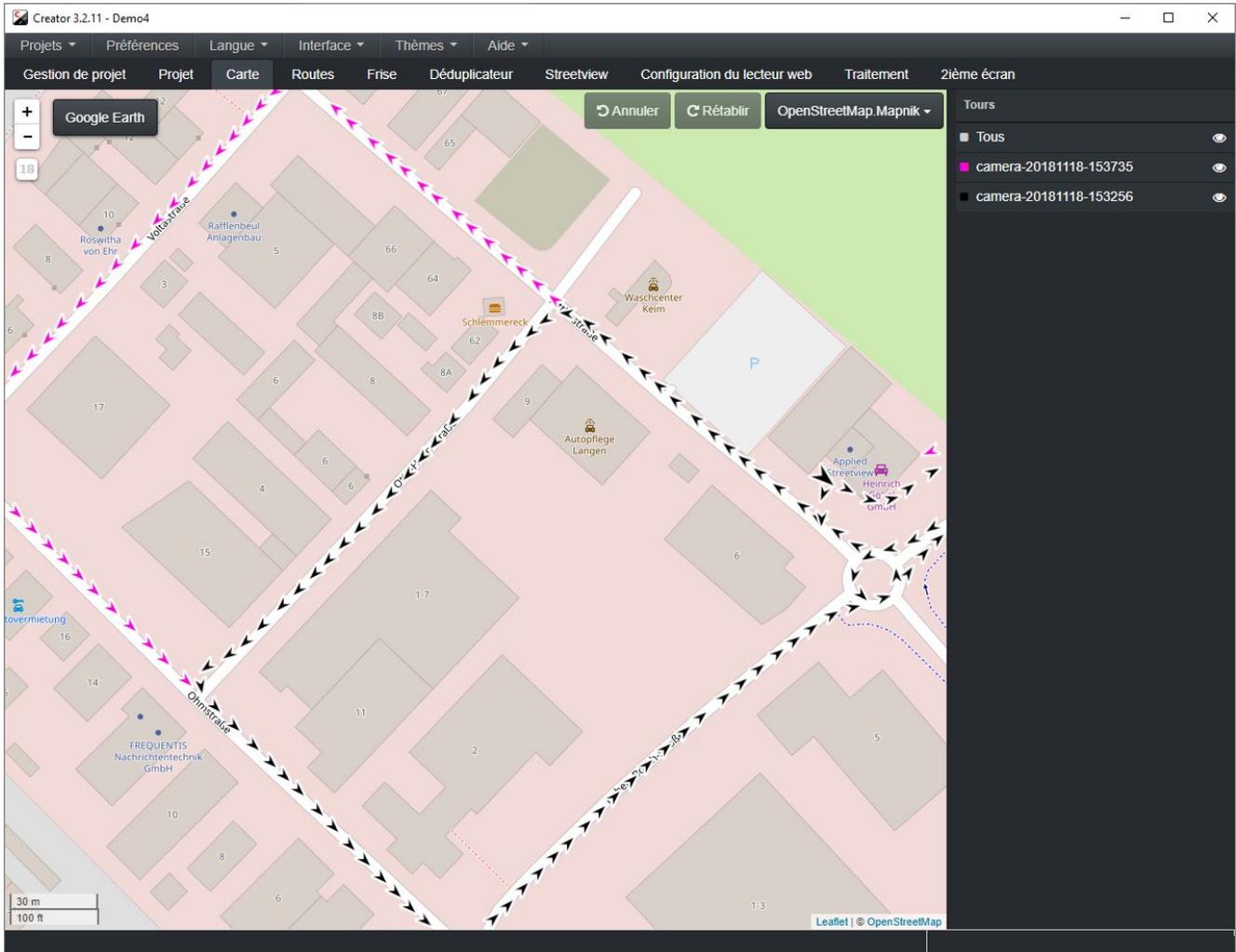
## Privilégier les images les plus récentes:

Ajouter des streetviews pour de nouvelles routes et remplacer les streetviews existantes.



## Privilégier les images existantes:

Conserver les streetviews existantes, ajouter des streetviews pour les routes non enregistrées:



## Supprimer par rayon

Supprimer toutes les streetviews à moins de x mètres de cette streetview.

## Supprimer par temps calculé à partir de la vitesse / Supprimer par temps

Mais seulement si le streetview à supprimer est au moins x secondes plus récent ou plus ancien que ce streetview.

## Supprimer par temps calculé à partir de l'option vitesse

Cette option par défaut donne de bons résultats dans la plupart des situations, afin de prendre en charge d'énormes différences de vitesse. En fonction de la valeur la plus grande, il utilise soit le **temps calculé**, soit le **Supprimer par temps**.

## Supprimer par le temps

Vous donne le contrôle total pour des situations spéciales.

## Considérer l'altitude

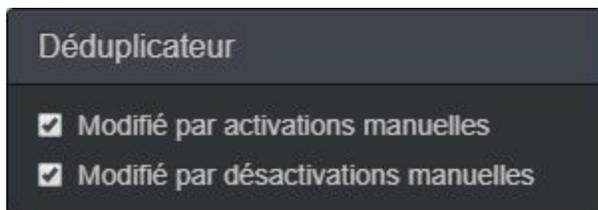
Par défaut, l'altitude n'est pas utilisée pour déterminer ce qui est ou non un doublon.

Vous devrez essayer plusieurs fois pour trouver les paramètres optimaux pour votre métrage.

Ces trois options vous permettent d'essayer encore et encore:

## Réinitialiser toutes streetviews

Réinitialiser toutes les streetviews désactivées par **déduplicateur** et **réduire**.



Vérifiez les résultats du déduplicateur dans l'onglet Carte.

Vous pouvez ensuite ajuster cela en activant ou en désactivant manuellement les streetviews.

Les modifications manuelles seront conservées lors de la réexécution du déduplicateur.

Par défaut, les modifications manuelles sont configurées pour remplacer les résultats de l'outil de déduplication.

## ***Streetview - Général***

### **Copyright**

Ceci est écrit dans les métadonnées EXIF des streetviews équirectangulaires .jpg créées.

### **Nivellement**

Toujours un nivellement global - Utilisez les valeurs définies dans l'onglet **nivellement**

Optimisation individuelle (si disponible) - Utilisez les valeurs définies dans l'onglet

**Optimisation individuelle**, le cas échéant

.

### **Chemin d'accès du projet**

Chemin d'accès au dossier source de ce projet.

.

### **Chemin de sortie du projet**

Chemin du dossier de sortie de ce projet.

### **Chemin de sortie streetview-tuile**

Chemin d'accès au dossier de sortie de streetview-tuiles.

vous permet d'enregistrer des tuiles directement sur un disque dur USB pour l'expédition, par exemple, un centre de données.

### **Réglage du fuseau horaire**

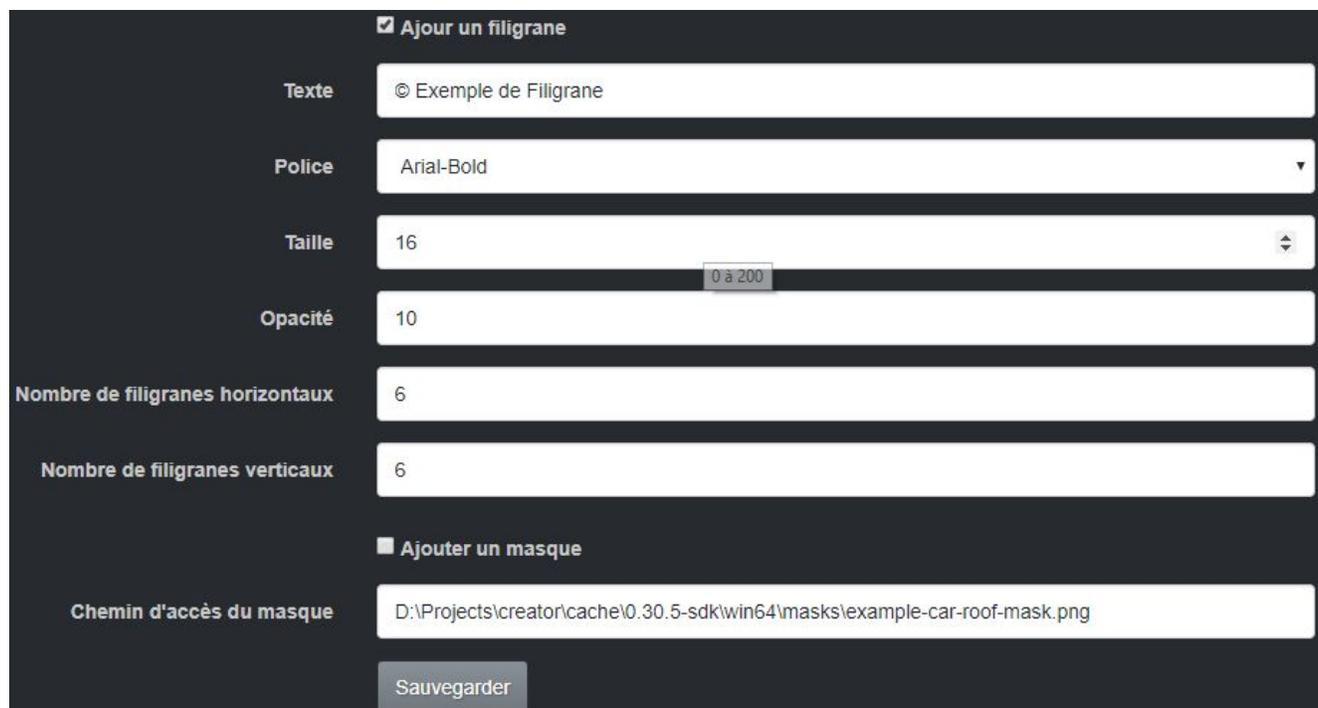
Creator calcule automatiquement l'heure locale à partir de

- le nom du tour, qui comprend le temps des tablettes
- les données du journal de la caméra, qui a le temps GPS.

Si l'heure de la tablette n'a pas été réglée sur l'heure locale, vous pouvez le régler ici.

## Streetview - Filigrane

Ajoutez des filigranes à la streetview. Les modifications dans cet onglet peuvent être visualisées dans l'onglet Nivellement.



The screenshot shows a settings panel for adding watermarks to Streetview. It features a dark background with white text and input fields. At the top, there is a checked checkbox labeled 'Ajouter un filigrane'. Below this, the 'Texte' field contains '© Exemple de Filigrane'. The 'Police' field is a dropdown menu showing 'Arial-Bold'. The 'Taille' field is a numeric input set to '16', with a small tooltip below it indicating '0 à 200'. The 'Opacité' field is a numeric input set to '10'. Below these are two more numeric input fields: 'Nombre de filigranes horizontaux' set to '6' and 'Nombre de filigranes verticaux' set to '6'. Further down, there is an unchecked checkbox labeled 'Ajouter un masque'. Below that, the 'Chemin d'accès du masque' field contains the path 'D:\Projects\creator\cache\0.30.5-sdk\win64\masks\example-car-roof-mask.png'. At the bottom of the panel is a 'Sauvegarder' button.

### Ajouter un filigrane

Ajouter des filigranes au streetview résultant.

#### Texte

Texte en filigrane.

#### Police

Nom de la police en filigrane, la liste des polices provient de C:\Windows\Fonts.

#### Taille

Taille du texte en filigrane.

#### Opacité

Opacité du texte en filigrane.

**Nombre de filigranes horizontaux**

Combien de filigrane placé horizontalement (gauche-droit).

**Nombre de filigranes verticaux**

Combien de filigranes à placer verticalement (haut-bas).

**Ajouter un masque**

Un masque couvrira le toit de la voiture.

Il s'agit d'une image PNG transparente superposée au-dessus de la streetview.

Un masque échantillon se trouve dans

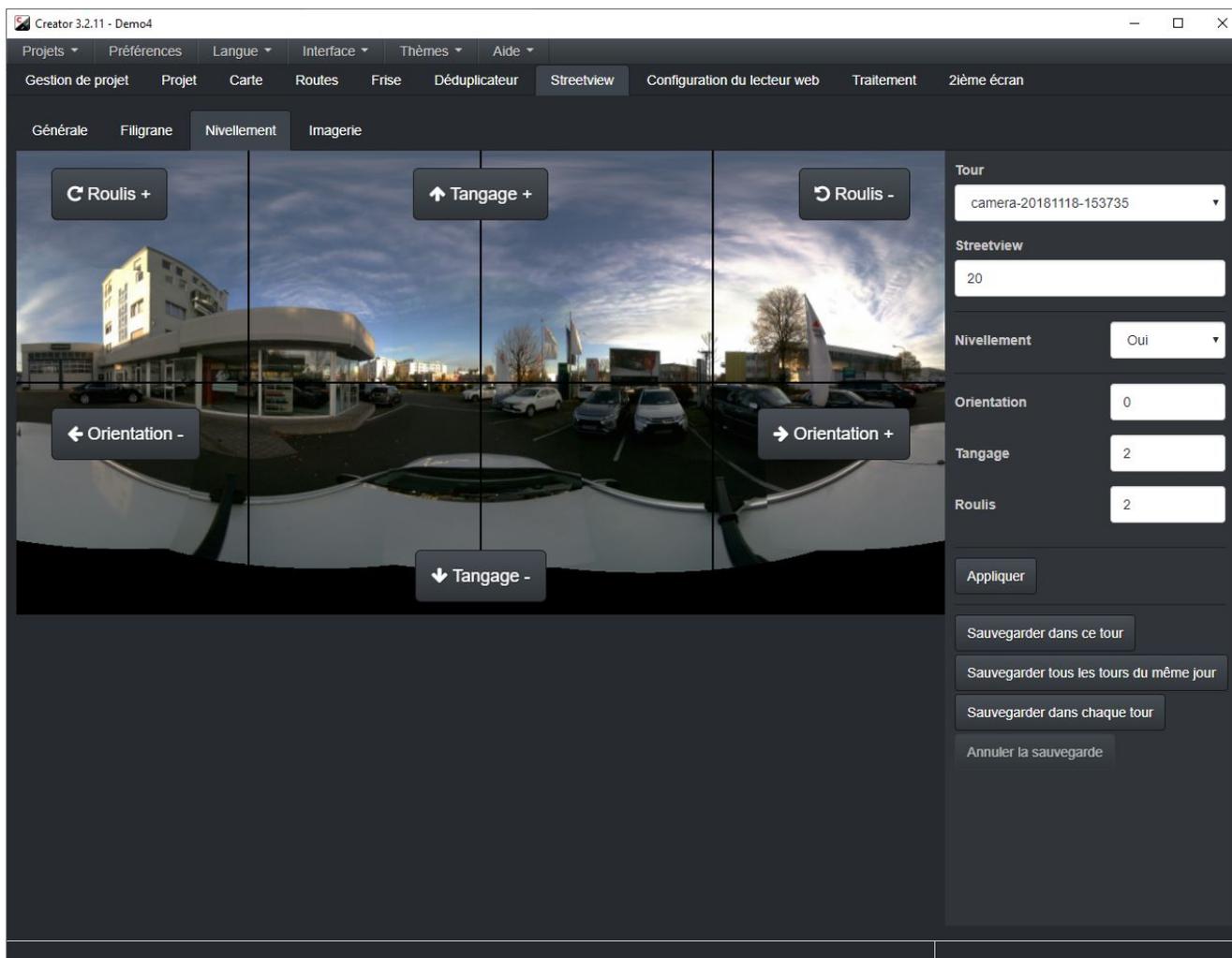
C:\Program Files (x86)\Creator\masks\example-car-roof-mask.png

**Chemin d'accès du masque**

Chemin d'accès à l'image PNG du masque. Créez votre propre fichier de masque.

## Streetview - Nivellement

Ajustez l'angle entre la caméra sur le toit de la voiture et le capteur de mise à niveau à l'intérieur de la voiture.



Dans un monde parfait

- la caméra serait montée à 100% verticalement.
- le capteur de nivellement serait monté à 100% horizontalement.
- les deux regarderaient en avant, exactement dans la même direction.

Dans le monde réel, cela ne se produit pas.

De ce fait, vous devez vous adapter aux trois angles entre la caméra et le capteur. Utilisez les boutons Tangage +, Tangage et Roulis +, Roulis- pour ajuster jusqu'à ce que la streetview soit nivelée.

Sinon, vous pouvez directement saisir des valeurs numériques dans les champs à droite.

Vérifiez vos découvertes avec quelques autres streetviews du même tour en entrant un numéro différent dans le champ streetview.

Cliquez sur le bouton **Sauvegarder ce tour** pour enregistrer les valeurs de ce tour uniquement.

Cliquez sur le bouton **Sauvegarder tous les tours du même jour** pour enregistrer les valeurs des tours enregistrés le même jour comme le tour en cours.

Cliquez sur le bouton **Sauvegarder tous les tours de même timeline** pour enregistrer les valeurs de tous les tours ayant la même timeline que le tour en cours. (Non indiqué dans la capture d'écran.)

Si le support de caméra et le support de dispositif de mise à niveau n'ont pas été retirés de la voiture entre les enregistrements, vous pouvez utiliser les mêmes paramètres pour tous les tours de plusieurs jours d'enregistrement différents..

Cliquez sur le bouton **Sauvegarder tous les tours de ce projet** pour enregistrer les valeurs de tous les tours de ce projet.

Vous pouvez voir les valeurs de lacet, de tangage et de roulis de tous les tours en même temps dans l'onglet projets.

Il est possible d'annuler les valeurs enregistrées en cliquant sur le bouton **Annuler la sauvegarde**.

#### **Level**

##### **Oui:**

Niveler avec les valeurs de journal et les valeurs de l'onglet nivellement.

Le paramètre le plus couramment utilisé pour Streetviews droites.

##### **Non:**

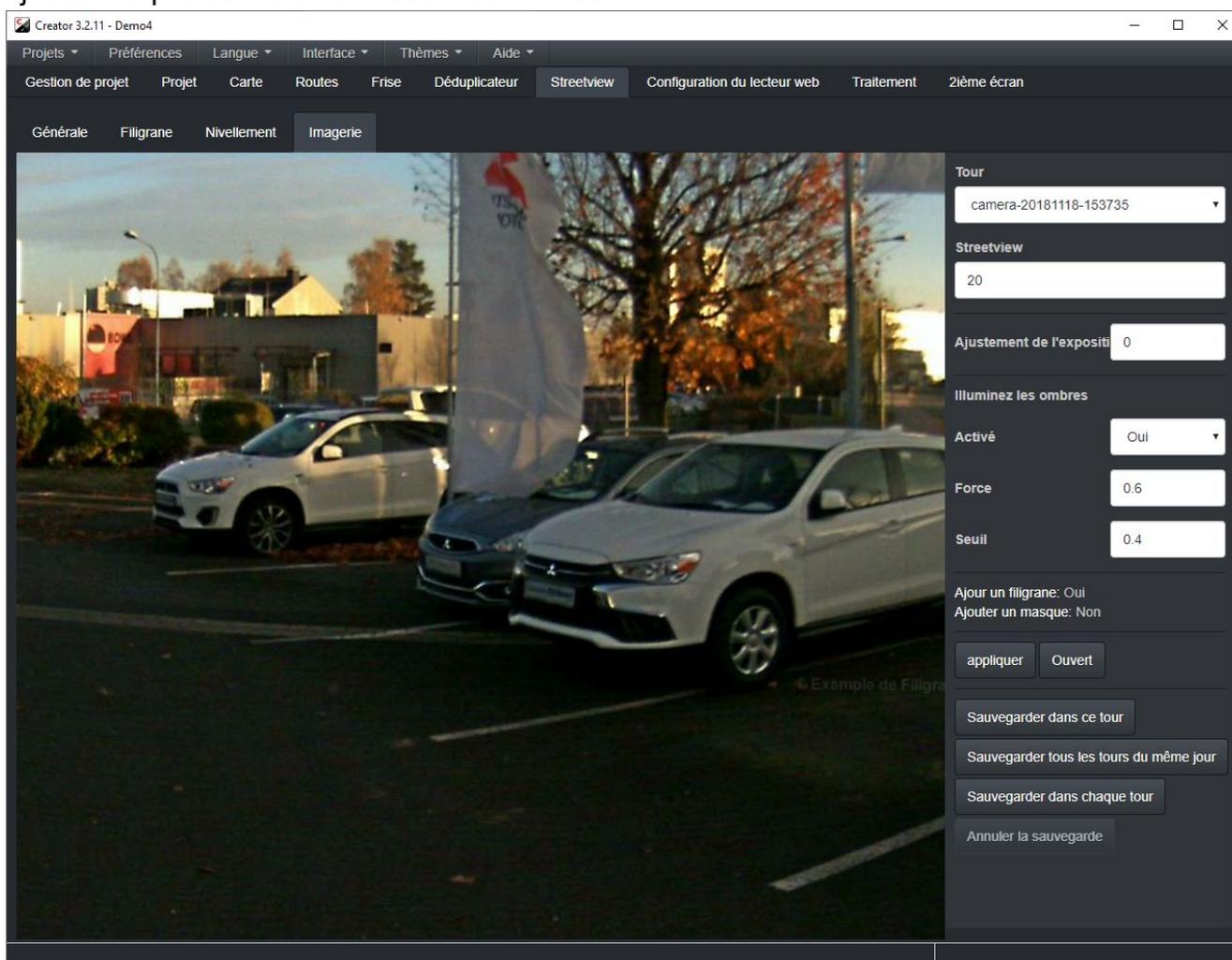
Pas de nivellement du tout.

##### **Régler:**

Utilisez les valeurs de l'onglet de nivellement uniquement. Ignorer les données du journal.

## Streetview - Imagerie

Prévisualisez l'aspect exact des streetviews traitées.  
Ajustez l'exposition et éclaircissez les ombres.



### Ajustement de l'exposition

Ajustez l'exposition de l'image. 0 ne fait rien, 5 exposition maximale. La valeur par défaut est 0.

### Illuminer les ombres - Activé

Activation du réglage automatique de la luminosité des ombres.

### Illuminez les ombres - Force

Amplifie les pixels sombres au niveau de seuil. Valeur comprise entre 0.1 et 1. La valeur par défaut est 0.6.

### Illuminez les ombres - Seuil

Le réglage automatique de la luminosité sera appliqué aux zones où la luminosité moyenne est inférieure au seuil. Valeur comprise entre 0.1 et 1. La valeur par défaut est 0.4.

## Appliquer

Mettez à jour l'image en utilisant les nouvelles valeurs.

## Ouvrir

Ouvrez l'image avec la visionneuse d'images par défaut de votre système d'exploitation

.

Cliquez sur le bouton **Sauvegarder dans ce tour** pour enregistrer les valeurs dans ce tour uniquement.

Cliquer sur le bouton **Sauvegarder tous les tours du même jour** pour enregistrer les valeurs de tous les tours enregistrés le même jour que le tour en cours.

Cliquer sur le bouton **Sauvegarder tous les tours du même timeline** pour enregistrer les valeurs de tous les tours ayant le même timeline que le tour en cours. (Non indiqué dans la capture d'écran.)

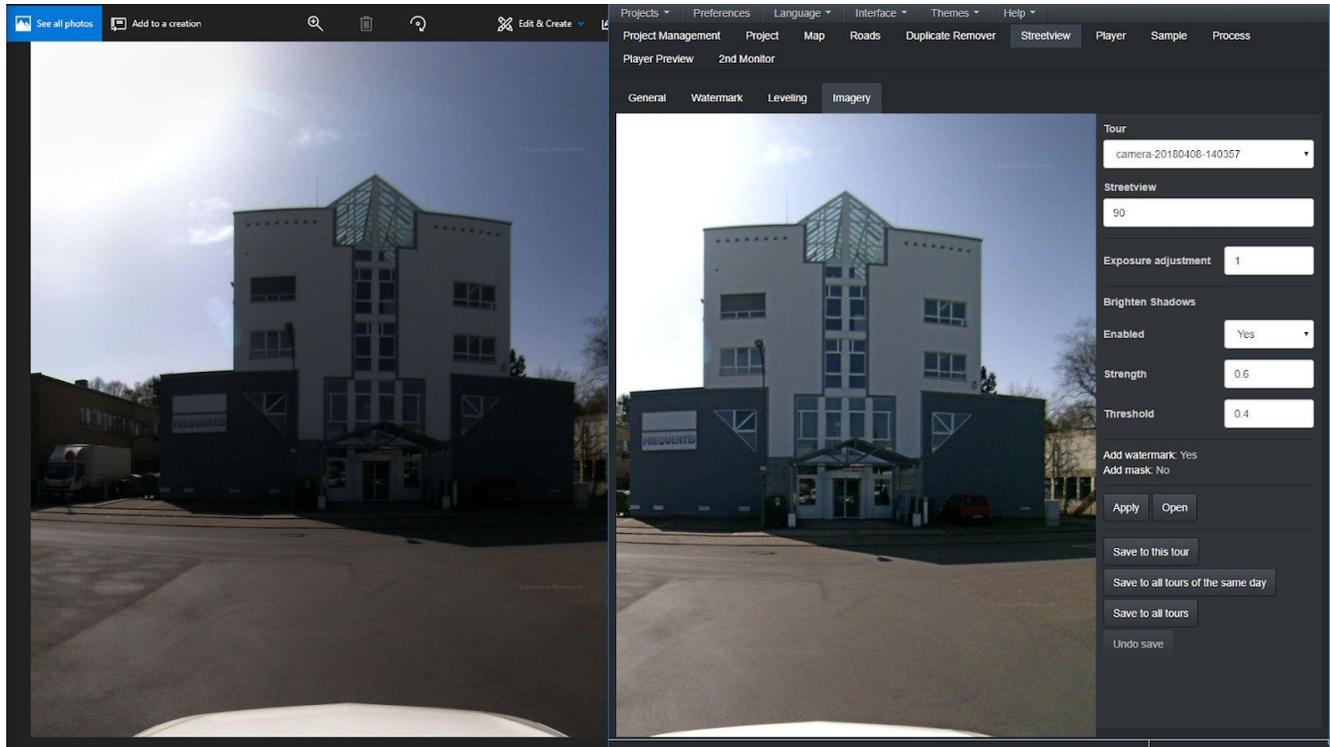
Si le support de caméra et le support de dispositif de mise à niveau n'ont pas été retirés de la voiture entre les enregistrements, vous pouvez utiliser les mêmes paramètres pour toutes les visites de plusieurs jours d'enregistrement différents.

Cliquer sur le bouton **Sauvegarder tous les tours de ce projet** pour enregistrer les valeurs de tous les tours du projet.

## Comparer

Un moyen facile de comparer deux ensembles de paramètres différents:

1. Définir les valeurs initiales de l'**exposition** et de l'**illumination des ombres**
2. Cliquer sur **Appliquer**
3. Cliquer sur **Ouvrir**. Ne fermez pas la **visionneuse d'images**.
4. Changer les valeurs dans Creator.
5. Cliquer sur **Appliquer**
6. Comparez la fenêtre du **visualiseur d'images** et la fenêtre du creator côte à côte



## Lecteur

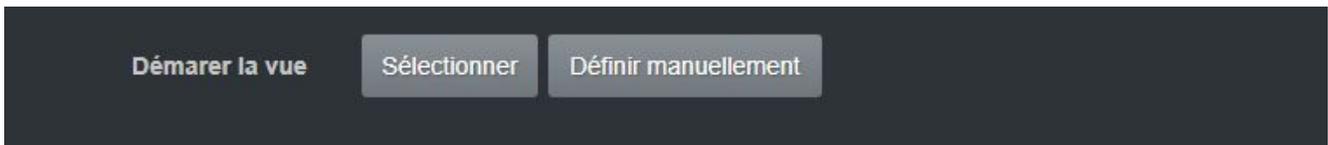
### Sous-onglet préférences

Définir toutes les préférences du lecteur pour le fichier de configuration player.xml.

Vous pouvez également changer cela en modifiant le fichier **player.xml** dans le dossier du lecteur.

Les modifications manuelles apportées au fichier player.xml ne seront pas affichées ici.

### Basic

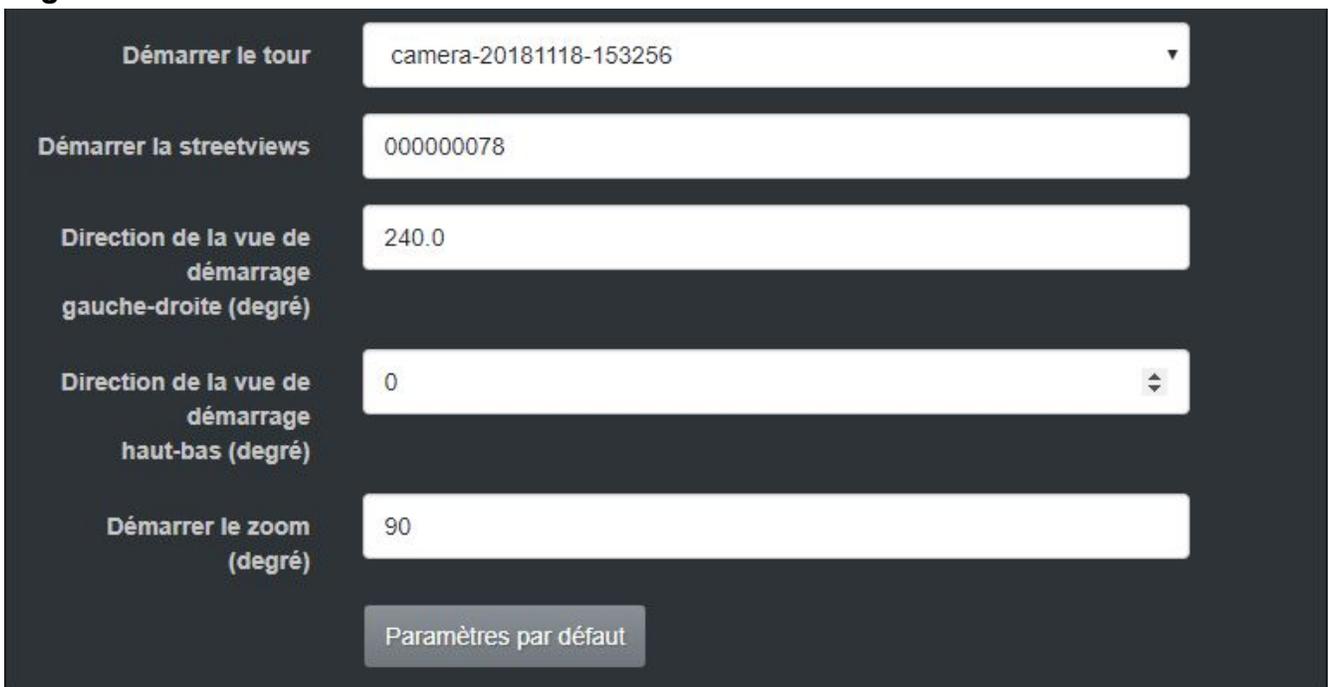


Démarrer la vue    Sélectionner    Définir manuellement

### Choisir

Choisissez la vue de démarrage dans le sous-onglet **Lecteur**.

### Régler manuellement



Démarrer le tour	<input type="text" value="camera-20181118-153256"/>
Démarrer la streetviews	<input type="text" value="000000078"/>
Direction de la vue de démarrage gauche-droite (degré)	<input type="text" value="240.0"/>
Direction de la vue de démarrage haut-bas (degré)	<input type="text" value="0"/>
Démarrer le zoom (degré)	<input type="text" value="90"/>

Paramètres par défaut

**Démarrer le tour**

**Démarrer la streetviews**

**Démarrer la direction de la vue gauche-droite (degré)**

**Démarrer la direction de la vue haut-bas (degré)**

## Démarrer le zoom (degré)

Titre	<input type="text" value="Demo4"/>
Texte du menu de gauche	<input type="text" value="Votre entreprise"/>
URL du menu de gauche	<input type="text" value="http://www.votresociete.com"/>
Cible URL du menu de gauche	Ouvre le document lié dans une nouvelle fenêtre ou onglet. Valeur : <input type="text" value="_!"/>
Texte du menu de droite	<input type="text" value="Plus d'infos"/>
URL du menu de droite	<input type="text" value="http://www.votresociete.com/projet-exemple"/>
Cible URL du menu de droite	Ouvre le document lié dans une nouvelle fenêtre ou onglet. Valeur : <input type="text" value="_!"/>
Permalien	<input type="text" value="Permalien"/>
Frises chronologiques	<input type="text" value="Frise"/>
<input type="button" value="Paramètres par défaut"/>	

### Titre

Le nom du projet sera suggéré par défaut. Vous pouvez l'écraser.

### Texte du menu de gauche

### URL du menu de gauche

### Cible URL du menu gauche

### Texte du menu de droite

### URL du menu de droite

### Cible URL du menu de droite

### Permalien

### Étiquette de la timeline

## Logo

Logo

Activé	Non ▼
Image du tour	D:\Projects\creator\cache\0.30.5-sdk\win64\logos\example-logo.png
Click URL	http://www.your-company.com
Click et cible l'URL	Ouvre le document lié dans une nouvelle fenêtre ou onglet. Valeur : _t ▼

Paramètres par défaut

### Activé

Afficher/Masquer logo

### Chemin de l'image

Chemin d'accès à une image de logo au format PNG à afficher dans le coin supérieur droit du lecteur.

### Cliquer sur l'URL

Cliquer sur le logo ouvrira l'URL spécifié.

### Cible et Cliquer l'URL

## Signaler un problème

Signaler un problème

Activé	Non ▼
Email du support	support@yourcompany.com
étiquette	Signaler un problème
Sujet de l'Email	Signaler un problème
Contenu de l'email	Gracias por ayudarnos a informar sobre contenido que podría estar violando nuestras normas.  Motivo por el que informa de este streetview:  Permalink del streetview: {{permalink}}

Paramètres par défaut

### Activé

Afficher/Masquer lien pour signaler un problème dans le coin inférieur droit du lecteur

### E-mail du support

Lorsque l'utilisateur clique sur le lien **étiquette**, ouvre un nouvel e-mail avec le client de messagerie par défaut de l'utilisateur avec **objet** et le **contenu de l'e-mail** spécifiés.

### Étiquette

### Objet de l'e-mail

### Contenu de l'e-mail

## Date de l'image capturée

Date d'image capture

Activé	Non ▼
Préfixe d'étiquette	Imagen capturada:
Cliché	F j, Y, g:i a
Décalage horizontal du coin inférieur droit	200

Paramètres par défaut

### Activé

Afficher/Masquer Lien date de l'image capturée dans le coin inférieur droit du lecteur

### Préfixe d'étiquette

Afficher le texte avant la date

### Cliché

Formaté selon la chaîne de format donnée.

Voir les options de formatage sur:

<http://php.net/manual/en/function.date.php#refsect1-function.date-parameters>

### Décalage horizontal du coin inférieur droit

## Disposition

Disposition	
<b>Carte</b>	Visible ▼
<b>Lien permanent</b>	Visible ▼
<b>Menu</b>	Visible ▼
<b>Bouton de carte</b>	Visible ▼
<b>Mode de navigation</b>	Hotspots ▼
<a href="#">Paramètres par défaut</a>	

### **Carte**

Afficher/Masquer la carte

### **Permalien**

Afficher/Masquer le permalien

### **Menu**

Afficher/Masquer le menu

### **Bouton de carte**

Afficher/Masquer le bouton de la carte

### **Mode de navigation**

Flèches/Points d'accès/Flèches et Points d'accès

## Streetview

<b>Voir</b>	Relatif à la voiture ▼
<b>Contrôle souris</b>	Style streetview (recommandé) ▼
<b>Limite de zoom minimum (degré)</b>	50
<b>Limite de zoom maximum (degré)</b>	120
<b>Limite vers la bas (degré)</b>	-50
<b>Limite vers la haut (degré)</b>	50

### **Vue**

Relatif à la voiture/Avant

### **Contrôle de la souris**

Style de streetview (recommandé) / Style de streetviews à l'ancienne

### **Limite de zoom minimum (degré)**

### **Limite de zoom maximum (degré)**

### **Limite vers le bas (degré)**

### **Limite vers le haut (degré)**

Titre	
Afficher le label de la flèche	Souris ▼
Permettre de cliquer les labels de flèche	Oui ▼
Labels de flèche issus de cette colonne de la table de Streetview	Streetview ▼
Afficher le label de l'Hotspot	Toujours ▼
Permettre de cliques les labels de Hotspot	Oui ▼
Label de Hotspot issu de cette colonne de la table de Streetview	Streetview ▼

**Afficher l'étiquette de la flèche**

Souris/Aucun/Toujours

**Etiquette de flèche à cliquer**

**Etiquettes de flèches de cette colonne du tableau streetview**

Rue/Streetview/Description

**Afficher l'étiquette de point d'accès**

Souris/Aucun/Toujours

**Etiquette de point d'accès à cliquer**

**Etiquette de point d'accès de cette colonne du tableau Streetview**

Rue/Streetview/Description

## Carte

Afficher la liste des fournisseurs de carte: Visible

Fournisseur de carte: OpenStreetMap.Mapnik

Voir la carte: Étendue des données

Icône de carte couleur de base: Blue

Icône de carte sélectionné: Red

Icône de carte curseur: Light Red

Echelle du marker de carte (touch): 1.5

Paramètres par défaut

### Afficher la liste des fournisseurs de carte

Afficher un bouton dans le coin supérieur droit de la carte. Le spectateur peut basculer sur l'un des fournisseurs de carte répertoriés. La liste peut être modifiée manuellement dans le fichier `/player/player.xml`.

### Fournisseur de carte

Sélectionnez une couche de base en ligne dans le menu déroulant ou définissez votre propre ensemble de tuiles de carte personnalisée.

### Voir la carte

Démarrer Streetview / Étendue des données / Lat, Lon

### Couleur de base de l'icône de carte

Couleur de l'icône de la carte par défaut

### Icône de carte sélectionnée

Couleur de l'icône de la carte sélectionnée

### Curseur icône de la carte

Couleur de l'icône de la carte lorsque le curseur de la souris est dessus

## Échelle du marqueur de carte (tactile)

Régler l'échelle du marqueur sur les appareils à écran tactile

### Cône radar

Cône du radar

Afficher cône du radar Visible ▼

Unités de la taille de cône du radar Pourcent ▼

Valeur de la taille de cône du radar 25

couleur du cadre du cône du radar

couleur de remplissage du cône du radar

Paramètres par défaut

#### Afficher cône radar

Afficher/Masquer cône du radar

#### Unités de taille du cône radar

Unités utilisées pour redimensionner le cône du radar. Si l'option de pourcentage est sélectionnée, le pourcentage fait référence à la hauteur totale de la carte..

#### Valeur de la taille du cône radar

Valeur de la taille du cône radar

#### Couleur du cadre du cône radar

Couleur de la bordure du cône radar

#### Couleur de remplissage du cône radar

Couleur du cône radar

## Points d'intérêt (POI)

Afficher la liste de POI	Non ▼
Créer le fichier poi-list.php dans le dossier du 'player'	Non ▼
Afficher le label pour un POI	Streetview ▼
Afficher le nom de POI	Oui ▼
Étiquette déroulante	POI list
Sélectionner l'étiquette déroulante POI	Selectioner POI
<input type="button" value="Paramètres par défaut"/>	

### Afficher la liste de POI

Afficher/Masquer la liste de POI

Créez un fichier poi-list.php dans le dossier du lecteur

### Afficher le label pour un POI

Aucun	Ne pas afficher de label pour le POI
Streetview	Utilisez le nom de la streetview comme label du POI
Route	Utilisez le nom de la route comme label pour le POI

### Afficher le nom du POI

Commentaire uniquement	Afficher uniquement le commentaire du POI
Oui	Afficher le nom et le commentaire du POI
Non	Ne pas afficher le nom du POI

### Etiquette déroulante

### Sélectionner l'étiquette déroulante du POI

Si vous devez créer un fichier de POI plus avancé, définissez **Interface** sur **Avancé**, puis utilisez **Outils -> Exporter**, par exemple au format .csv..  
Vous pouvez ensuite créer facilement tout type de liens avec [Libre Office Calc](#) ou avec MS Excel en enchaînant les valeurs souhaitées

## Sols

Afficher les sols	Masqué ▼
Démarrer le sol	▼
Label de sol	Suelo
Couleur des sols précédente et suivante	
Le sol n'existe pas dans le message de la chronologie	El suelo \$1 no existe en la cronología \$2
	<input type="button" value="Paramètres par défaut"/>

### Afficher les sols

Afficher les flèches et les points chauds des sols

### Démarrer le sol

Sol par défaut pour démarrer le lecteur avec

### Etiquette de sol

### Couleur des sols suivants et précédents

### Le sol n'existe pas dans le message de la timeline

## Rotation automatique

Activé	Désactiver ▼
Temps d'attente	0
Vitesse	3
Direction	Droite ▼
Horizon	0
Zoom sur FOV	120
Le click désactive la rotation automatique	Activé ▼

### Activé

### Temps d'attente

Temps en secondes avant le début de la rotation

### Vitesse

Vitesse de rotation

### Direction

Panoramique automatique sur la streetview à droite ou à gauche

### Horizon

Panoramique automatique sur streetview pour correspondre à un horizon spécifique

### Zoom sur FOV

### Le Clic désactive la rotation automatique

## Lecture Automatique

Activé	Désactiver ▼
Temps d'attente	3
Boucle	Désactiver ▼
Direction	Avant ▼

### Activé

### Temps d'attente

Temps en secondes entre changements de streetviews

### Boucle

Lorsque vous arrivez à la dernière streetview si la direction est en avant, ou en atteignant le premier streetview la direction est en arrière aller à **Démarrer** streetview et continuer.

### Direction

La direction du mouvement est soit en **Avant** ou en **Arrière**.

## Expert

### Flèches

Flèches

Afficher les flèches des streetviews à proximité	<input type="text" value="Oui"/>
Afficher les flèches à proximité à une distance de (mètres)	<input type="text" value="20"/>
Cacher les "flèches" situées à une distance inférieure à (mètres)	<input type="text" value="0"/>
Nombre maximum de Flèches à proximité	<input type="text" value="10"/>
Echelle de l'image flèche (souris)	<input type="text" value="0.5"/>
Echelle de l'image flèche (touch)	<input type="text" value="1"/>
Couleur des streetviews précédente et suivante	<input type="color" value="#FF0000"/>
Couleur des streetviews à proximité	<input type="color" value="#FFFFFF"/>

- Afficher les flèches des streetviews à proximité**
- Afficher les flèches à proximité à une distance de (mètres)**
- Nombre maximum de flèches à proximité**
- Echelle de l'image flèche (souris)**
- Echelle de l'image flèche (tactile)**
- Couleur des streetviews précédente et suivante**
- Couleur des streetviews à proximité**

## Points d'accès

Hotspots

Hauteur d'offset de la camera par rapport au sol (mètres)	<input type="text" value="1.95"/>
Afficher Hotspots à proximité	<input type="text" value="Oui"/>
Afficher les Hotspots à proximité à une distance de (mètres)	<input type="text" value="40"/>
Cacher les "hotspots" situés à une distance inférieure à (mètres)	<input type="text" value="0"/>
Nombre maximum de Hotspots à proximité	<input type="text" value="20"/>
Epaisseur du Hotspot (pixels)	<input type="text" value="150"/>
Couleur du Hotspot	<input type="color" value="#0000FF"/>
Opacité du Hotspot	<input type="text" value="0.5"/>

**Décalage de la caméra par rapport au sol (mètres)**

**Afficher les Points d'accès à proximité**

**Afficher les Points d'accès à proximité à une distance de (mètres)**

**Nombre maximum de Points d'accès à proximité**

**Largeur du Points d'accès (pixels)**

**Couleur du Point d'accès**

**Opacité du Point d'accès**

## Style d'étiquette de flèche

Police	Arial, Helvetica, sans-serif ▼
Taille de la police	14
Gras	Oui ▼
Afficher arrière plan	Oui ▼
Couleur de l'arrière plan	<input type="color" value="#000000"/>
Arrière plan alpha	0.667
Afficher la bordure	Oui ▼
Epaisseur de bordure	2
Couleur de bordure	<input type="color" value="#FFFFFF"/>
Arrondir le rayon de l'angle	10
Couleur de texte	<input type="color" value="#808080"/>
Remplissage (Haut Droite Bas Gauche)	6 10 6 10
Aligner texte	Centre ▼
Offset Y	-5

**Police**

**Taille de la police**

**Gras**

**Afficher l'arrière plan**

**Couleur de l'arrière plan**

**Alpha de l'arrière plan**

**Afficher la bordure**

**Largeur de la bordure**

**Couleur de la bordure**

**Rayon de bord arrondi**

**Couleur du texte**

**Rembourrage (en haut à droite en bas à gauche)**

**Aligner le texte**

**Décalage en Y**

## Style d'étiquette points d'accès

Police	Arial, Helvetica, sans-serif ▾
Taille de la police	14
Gras	Oui ▾
Afficher arrière plan	Oui ▾
Couleur de l'arrière plan	<input type="color" value="#000000"/>
Arrière plan alpha	0.667
Afficher la bordure	Oui ▾
Epaisseur de bordure	2
Couleur de bordure	<input type="color" value="#000000"/>
Arrondir le rayon de l'angle	10
Couleur de texte	<input type="color" value="#808080"/>
Remplissage (Haut Droite Bas Gauche)	6 10 6 10
Aligner texte	Centre ▾
Offset Y	-5

**Police**

**Taille de la police**

**Gras**

**Afficher l'arrière plan**

**Couleur de l'arrière plan**

**Alpha de l'arrière plan**

**Afficher la bordure**

**Largeur de la bordure**

**Couleur de la bordure**

**Rayon de bord arrondi**

**Couleur du texte**

**Rembourrage (en haut à droite en bas à gauche)**

**Aligner le texte**

**Décalage en Y**

<b>Dossier source des tuiles</b>	<input type="text" value="http://www.yourcompany.com/panorama-tiles"/>
<b>Zoom maximum</b>	<input type="text" value="25"/>
<b>Largeur de l'icône carte pour la streetview</b>	<input type="text" value="12"/>
<b>Hauteur de l'icône carte pour la streetview</b>	<input type="text" value="12"/>
<b>Message d'erreur – Frise chronologique</b>	<input type="text" value="Configuración errónea en player.xml: Streetview inicial \$1 debería de esta"/>
	<input type="button" value="Paramètres par défaut"/>

### **Zoom de départ par défaut (degré)**

#### **Dossier source des tuiles**

L'URL du chemin de mosaïque doit pointer vers le dossier de mosaïques panorama chargé sur un serveur Web.

**Non \ à la fin de l'URL.**

#### **Zoom de carte maximal**

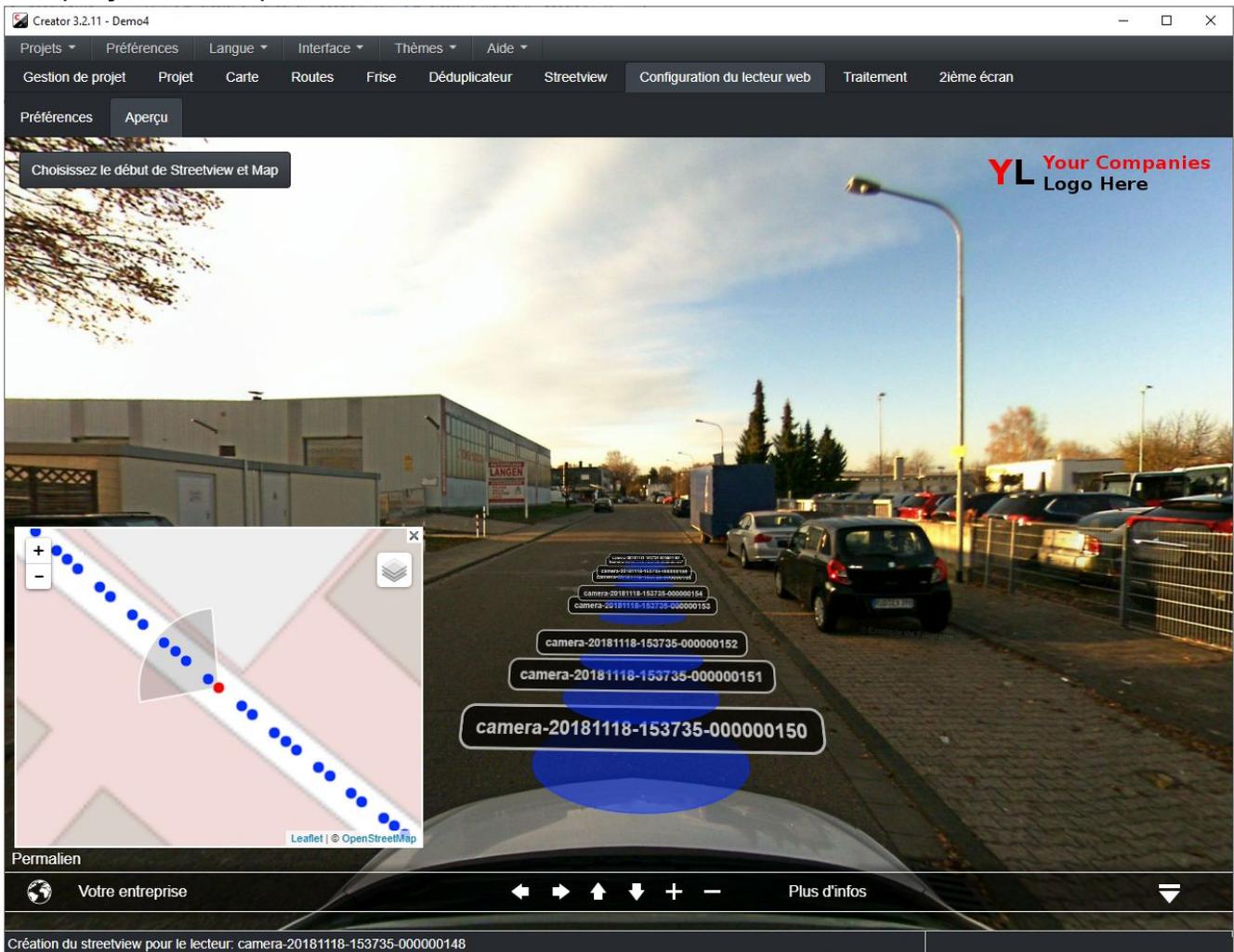
#### **Largeur d'icône de carte streetview**

#### **Hauteur d'icône de carte streetview**

#### **Message d'erreur de la timeline**

## Aperçu sous-onglet

Un aperçu de ce à quoi ressembleront le lecteur et le Streetview.



Ajustez la direction et le zoom de la streetview et de la zone et zoomez sur la carte. Ensuite cliquez sur le bouton **choisissez le début de la streetview et la carte** pour enregistrer les paramètres comme vue de démarrage pour le lecteur.

Vous pouvez alterner entre **préférences** et **aperçu** jusqu'à ce que vous soyez satisfait du lecteur.

## Échantillon

Tour initial camera-20181118-153256 ▼ Débuter streetview 78 Premier actif  
Dernier actif

Prossesus tout les x temps streetviem 1

Tour de fin camera-20181118-153735 ▼ Arrêter streetview 822 Premier actif  
Dernier actif

Nombre de sets de données: 884

Sauvegarder

L'onglet **Echantillon** permet des ajustements temporaires sans changer le projet.  
Très utile pour créer rapidement un aperçu du projet

### Démarrer le tour

Commencer le traitement avec ce tour.

### Démarrer la streetview

Commencer le traitement avec ce streetview.

### Étape. Traiter chaque xième ensemble de données

Si le nombre total de streetviews actives est de 100 000, alors:

Étape 1	traitera tout des streetviews actives:	100.000 streetviews.
Étape 10	traitera 10% des streetviews actives uniquement:	10.000 streetviews.
Étape 100	traitera 1% des streetviews actives uniquement:	1.000 streetviews.
Étape 1000	traitera 0.1% des streetviews actives uniquement:	100 streetviews.
Étape 10000	traitera 0.01% des streetviews actives uniquement:	10 streetviews.

### Fin du tour

Terminer le traitement avec ce tour.

### Fin de streetview

Terminez le traitement avec ce streetview du tour.

### Nombre d'ensembles de données

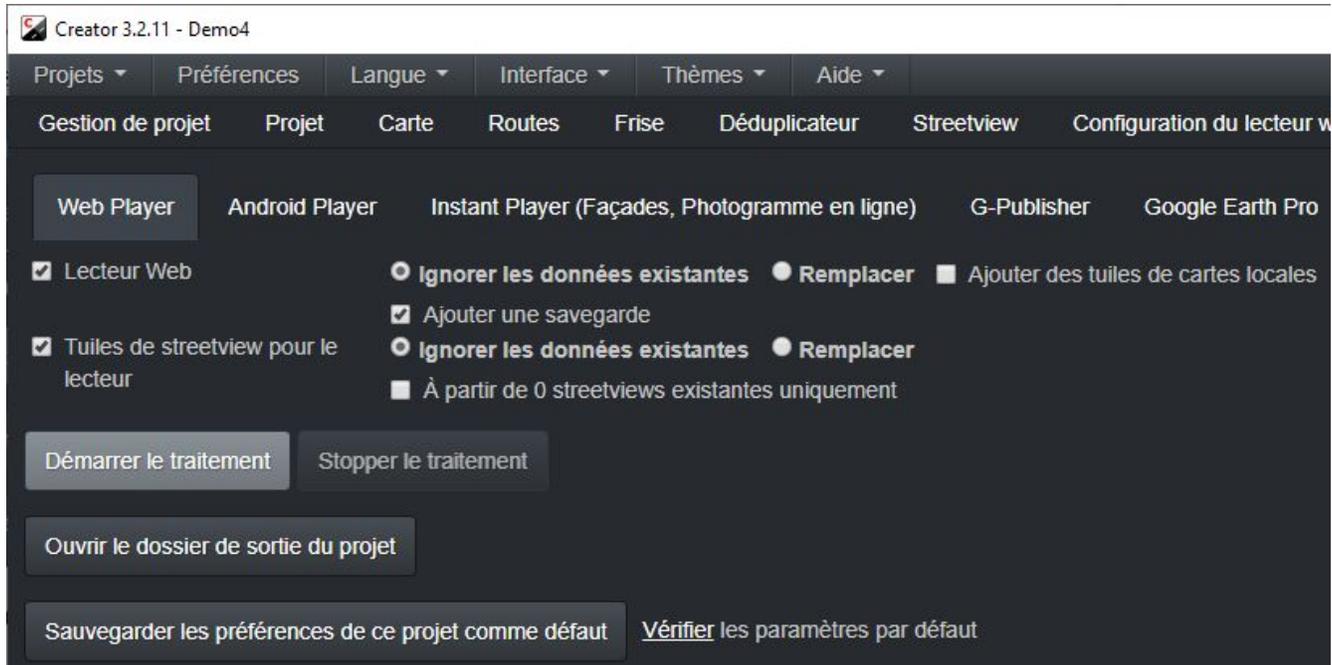
Calculé en fonction de Début, Étape, Fin et des streetviews actives sur l'onglet Carte uniquement.

Les sorties déjà existantes et les paramètres de saut éventuels sous l'onglet traitement **ne** seront **pas** considérés.

## Traitement

### Lecteur Web

Crée un lecteur web opérationnel que vous pouvez installer sur un serveur web.



#### A partir de X streetviews existants uniquement:

Ne pas créer de nouvelles streetviews. Créer des tuiles à partir de steetviews déjà existantes.

#### Ajouter des tuiles de carte locales:

Si des **tuiles de carte personnalisées** sont configurées dans l'onglet carte.

#### Ajouter une sauvegarde

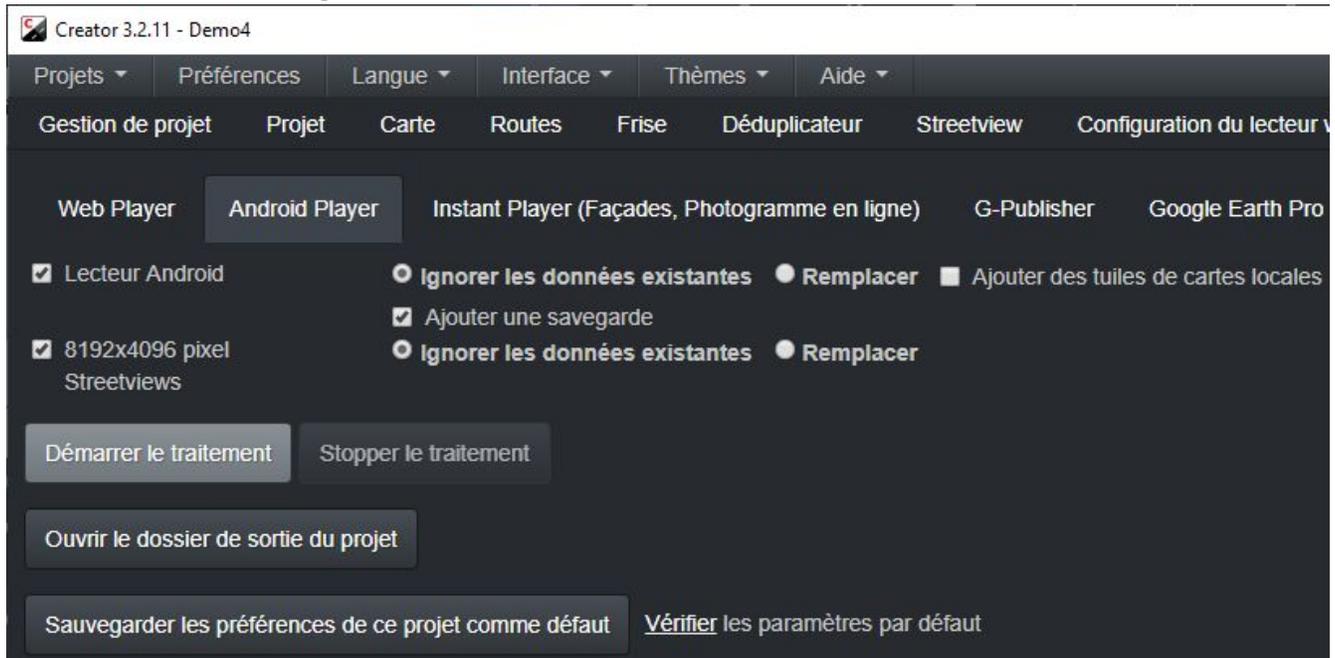
Si coché, créer une nouvelle sauvegarde de projet dans le dossier du **lecteur/sauvegarde**.

Vous pouvez également créer simultanément des streetviews de 8192 x 4096 pixels.

Définir l'**interface** -> **avancé**. Cochez ensuite la nouvelle option. **streetviews de 8192 x 4096 pixels**.

## Android-Player

Générer une archive ZIP pouvant être ouverte avec l'application Android Player.  
Cela fonctionne hors ligne, sans connexion internet.



### Ajouter des tuiles de carte locales:

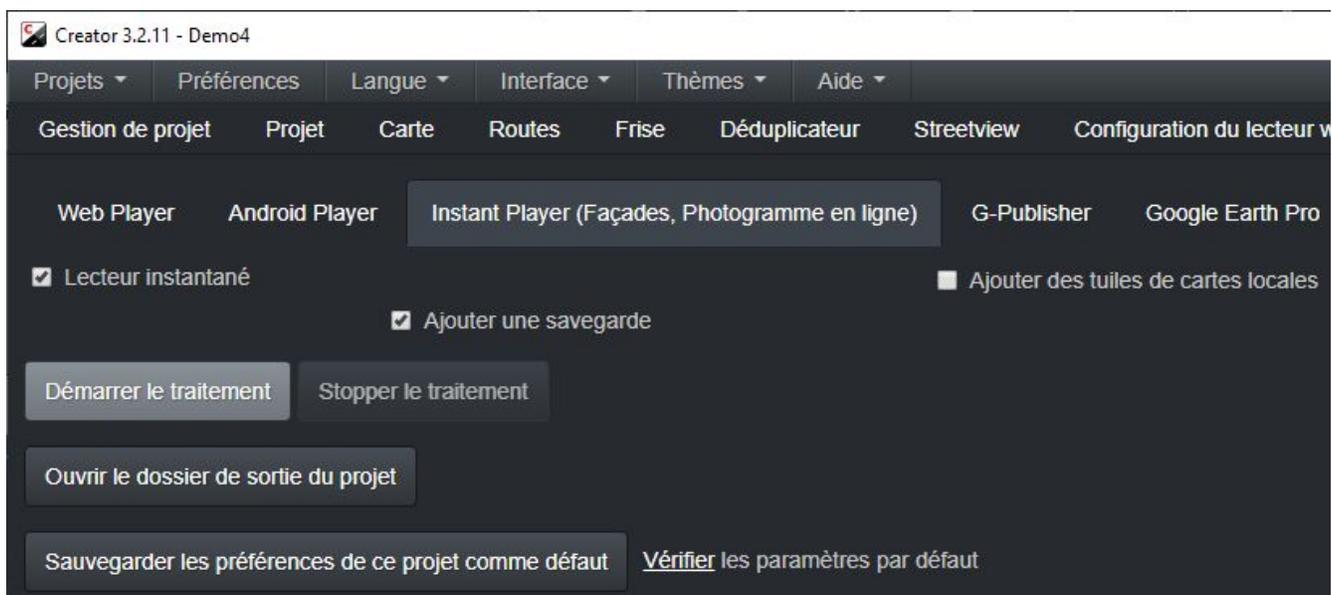
Si des **tuiles de carte personnalisées** sont configurées dans l'onglet carte.

### Ajouter une sauvegarde

Si coché, crée une nouvelle sauvegarde de projet dans le dossier du **lecteur/sauvegarde**.

## Instant Player

Générez un lecteur pouvant être ouvert à l'aide du programme Instant Player, Facades, Photogram Online.



### Ajouter des tuiles de carte locales:

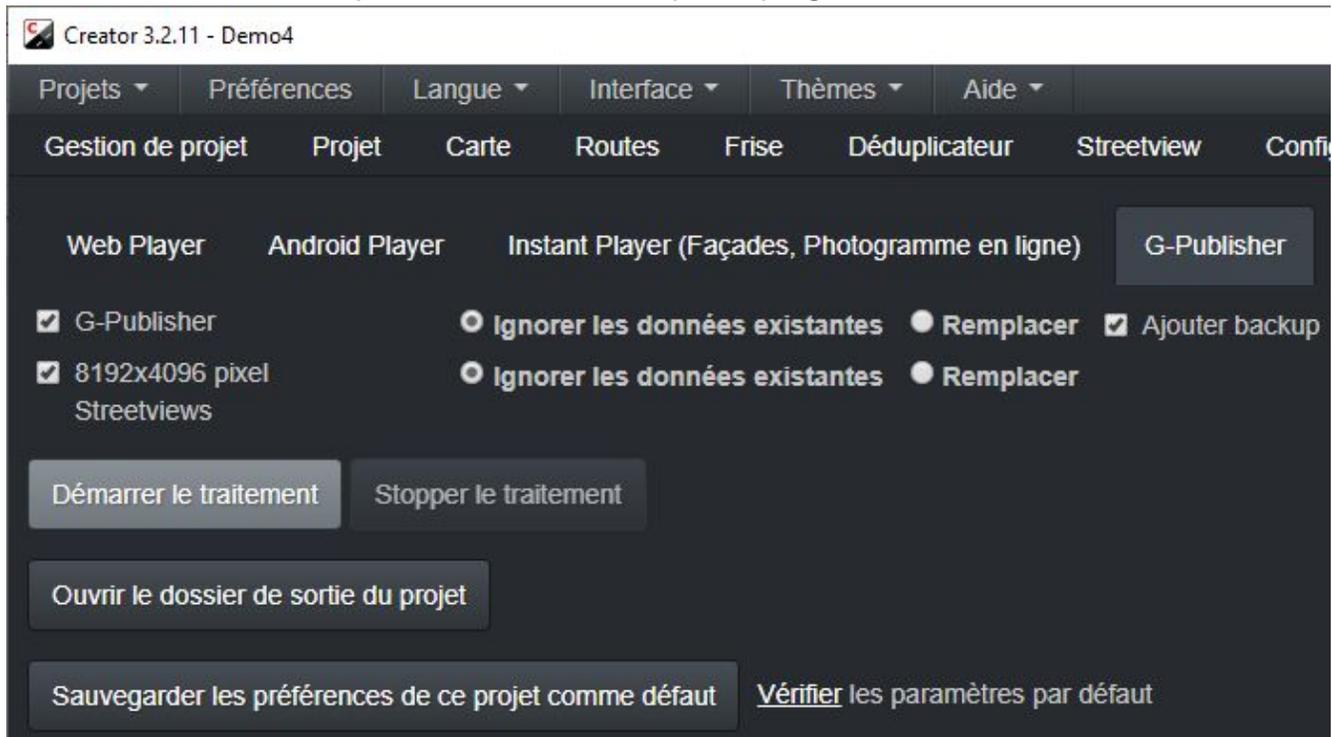
Si des **tuiles de carte personnalisées** sont configurées dans l'onglet carte.

### Ajouter une sauvegarde

Si coché, crée une nouvelle sauvegarde de projet dans le dossier du **lecteur/sauvegarde**.

## G-Publisher

Générer des streetviews pouvant être ouvertes par le programme G-Publisher.

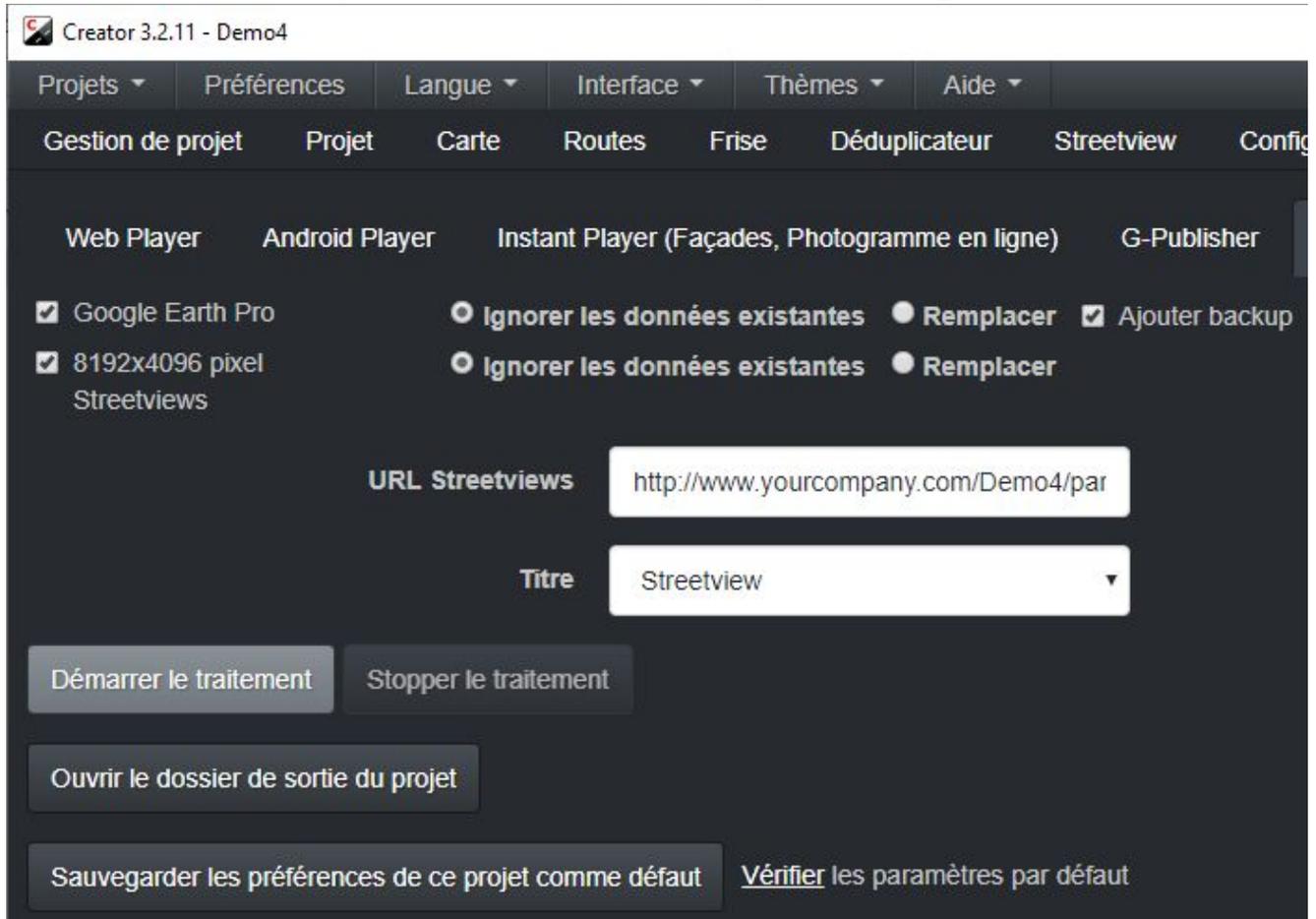


## Ajouter une sauvegarde

Si coché, crée une nouvelle sauvegarde de projet dans le dossier **g-publisher/sauvegarde**

## Google Earth Pro

Générez un fichier KML pouvant être ouvert par le programme **Google Earth Pro**.



Pour afficher les streetviews localement, exécutez http-server.exe, ce qui démarrera un serveur http pour servir les streetviews et ouvrira http-server.kml dans Google Earth. Le serveur http est configuré pour rechercher des streetviews dans le dossier "../panoramas"..

## URL de Streetviews

L'URL du dossier panoramas chargé sur un serveur Web. Cela ne fonctionnera pas avec les chemins de fichiers locaux.

## Étiquette

Afficher le nom de la rue ou le nom de la streetviews sous forme d'étiquette

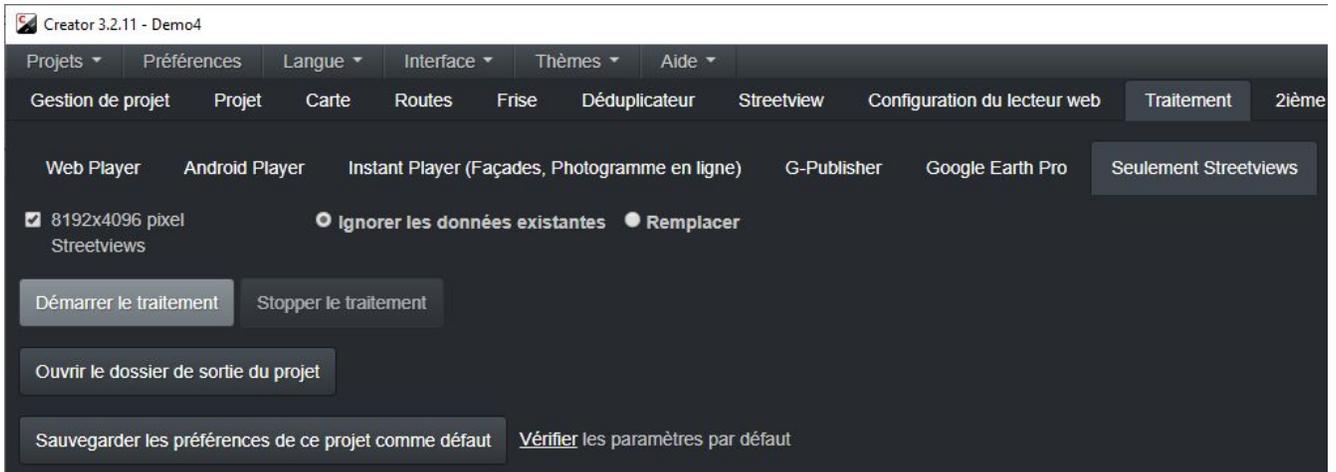
## Ajouter une sauvegarde

Si coché, crée une nouvelle sauvegarde de projet dans le dossier **google-earth/sauvegarde**

## Streetviews Uniquement

Générer uniquement des streetviews de 8192 x 4096 pixels.

Utilisez ce mode pour générer des streetviews pour votre programme Photogram ou pour votre propre workflow.



### Traitement

Au début du traitement, apparaît une fenêtre pop-up récapitulant les paramètres. Cliquez sur **Démarrer le traitement** ou sur **Annuler** pour effectuer des réglages.

### Dossier de sortie du projet ouvert

Ouvre le dossier de sortie du projet généré dans Windows Explorer.

### Sauvegarder les préférences de ce projet par défaut

Enregistrez ces préférences de projet comme valeurs par défaut pour les nouveaux projets. Pas besoin d'entrer encore et encore les mêmes paramètres.

Cliquer sur **coché** pour ouvrir les Fenêtres **Préférences - Pour de nouveaux projets**.

## Compte-rendu du traitement

**Veillez désactiver le scan de virus.**

**Un anti-virus actif peut ralentir la création de tuiles par 50%.**

### Traitement du lecteur Web

Nombre de streetview équirectangulaires: 0

Nombre de tuiles de streetview: 884

### Créer

Tuiles de streetview pour le lecteur, Ignorer les données existantes

Lecteur, Ignorer les données existantes

### Dossiers

Dossier source: D:\as\Demo4

Destination: S:\as\out\Demo4

Chemin d'accès aux dossier des tuiles de streetview: S:\as\out\Demo4\panorama-tiles

Emplacement temporaire: C:\Users\pavel\AppData\Local\creator3\tmp

### Imagerie

Ajustement de l'exposition: Identique pour tous les tours: 0

Éclaircir les ombres - Activé: Identique pour tous les tours: Oui

Nivellement: Identique pour tous les tours: yes

Methode de nivellement: Configuration Individuelle (si disponible)

Ajour un filigrane: Oui

Ajouter un masque: Non

### Fichiers de calibrage:

D:\as\pto\220003229.xml

Utilisation du processeur par défaut v 2.0.1.

Ajustement de l'heure: spécifique pour tous les tours.

Leap seconds: Automatique.

Taille de la streetview: 8192x4096

Démarrer le traitement

Annuler

Pendant le traitement, vous pouvez cliquer sur le bouton **Stopper le traitement** à tout moment.

L'arrêt du traitement peut prendre un peu de temps, car le traitement est effectué par lots.

Voir le registre affiché ci-dessous.

Démarrer le traitement   Stopper le traitement

Ouvrir le dossier de sortie du projet

Sauvegarder les préférences de ce projet comme défaut

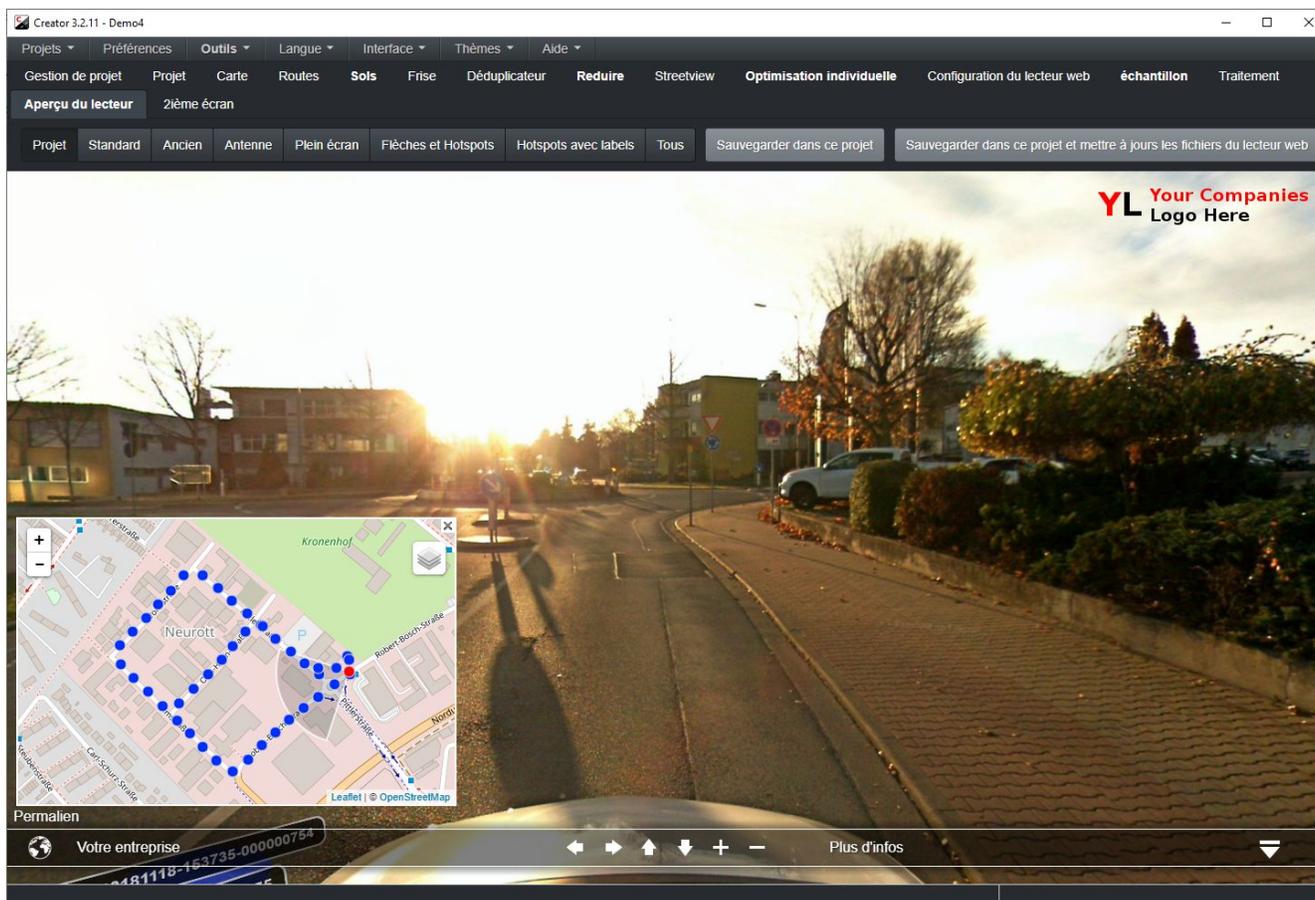
Restant: 806/884 streetview-tiles  
Temps de finition: 00:06:54  
ETA: Tue Jun 04 2019 16:50 pm  
Temps de traitement : 0.51 sec/streetview  
Performance: 169,000 streetviews/24h

Traitement camera-20181118-153256-000000317  
Traitement camera-20181118-153256-000000318  
Traitement camera-20181118-153256-000000319  
Traitement camera-20181118-153256-000000320  
Traitement camera-20181118-153256-000000321  
Traitement camera-20181118-153256-000000322  
Traitement camera-20181118-153256-000000323  
Traitement camera-20181118-153256-000000324  
Traitement camera-20181118-153256-000000325  
Traitement camera-20181118-153256-000000326  
Traitement camera-20181118-153256-000000327  
Traitement camera-20181118-153256-000000328  
Traitement camera-20181118-153256-000000329  
Traitement camera-20181118-153256-000000330  
Traitement camera-20181118-153256-000000331  
Traitement camera-20181118-153256-000000332  
Traitement camera-20181118-153256-000000333  
Traitement camera-20181118-153256-000000334

## Aperçu du Lecteur

Avec l'Interface définie sur **Avancé**:

Une fois le traitement terminé, ouvrez l'onglet **Aperçu du Lecteur** pour essayer le lecteur entièrement opérationnel:



Vous pouvez facilement vérifier les mises en page alternatives en utilisant le **Standard**, **Héritage**, **Aériennes**, **Plein écran**, **Flèches et Point d'accès**, **Points d'accès avec étiquettes**, **Tous les boutons**.

Cliquer sur **Sauvegarder dans ce projet pour** enregistrer la mise en page actuelle dans votre projet. Veuillez noter que vous devrez ensuite recréer le lecteur Web sous l'onglet **Traitement**.

Assurez-vous de définir le **Lecteur Web** sur **Écraser**.

## Mises en Page Standard:

### Projet

Affiche le lecteur en fonction des paramètres de l'onglet **Lecteur**.

### Héritage

Navigation mode - Flèches

Couche de base - OpenStreetMap.Mapnik

Carte - Visible

Permalien - Visible

Menu - Visible

Afficher l'étiquette de la flèche - Souris

Afficher l'étiquette du point d'accès - Aucun

### Standard

Mode de Navigation - Points d'accès

Couche de Base - OpenStreetMap.Mapnik

Carte - Visible

Permalien - Visible

Menu - Visible

Afficher l'étiquette de la flèche - Souris

Afficher l'étiquette du point d'accès - Aucun

### Aérienne

Mode de Navigation - Points d'accès

Couche de Base - HERE.satelliteDay

Carte - Visible

Permalien - Visible

Menu - Visible

Afficher l'étiquette de la flèche - Souris

Afficher l'étiquette du Point d'accès - Aucun

### Plein écran

Mode de Navigation - Points d'accès

Couche de Base - OpenStreetMap.Mapnik

Carte - Cachée

Permalien - Caché

Menu - Caché

Afficher l'étiquette de la flèche - Souris

Afficher l'étiquette du Point d'accès - Aucun

**Flèches et Point d'accès**

Mode de Navigation - Flèches et Points d'accès  
Couche de Base - OpenStreetMap.Mapnik  
Carte - Visible  
Permalien - Visible  
Menu - Visible  
Afficher l'étiquette de la flèche - Souris  
Afficher l'étiquette du point d'accès - Aucun

**Points d'accès avec étiquette**

Mode de Navigation - Flèches et Point d'accès  
Couche de Base - OpenStreetMap.Mapnik  
Carte - Visible  
Permalien - Visible  
Menu - Visible  
Afficher l'étiquette de la flèche - Souris  
Afficher l'étiquette du point d'accès - Toujours

**Tout**

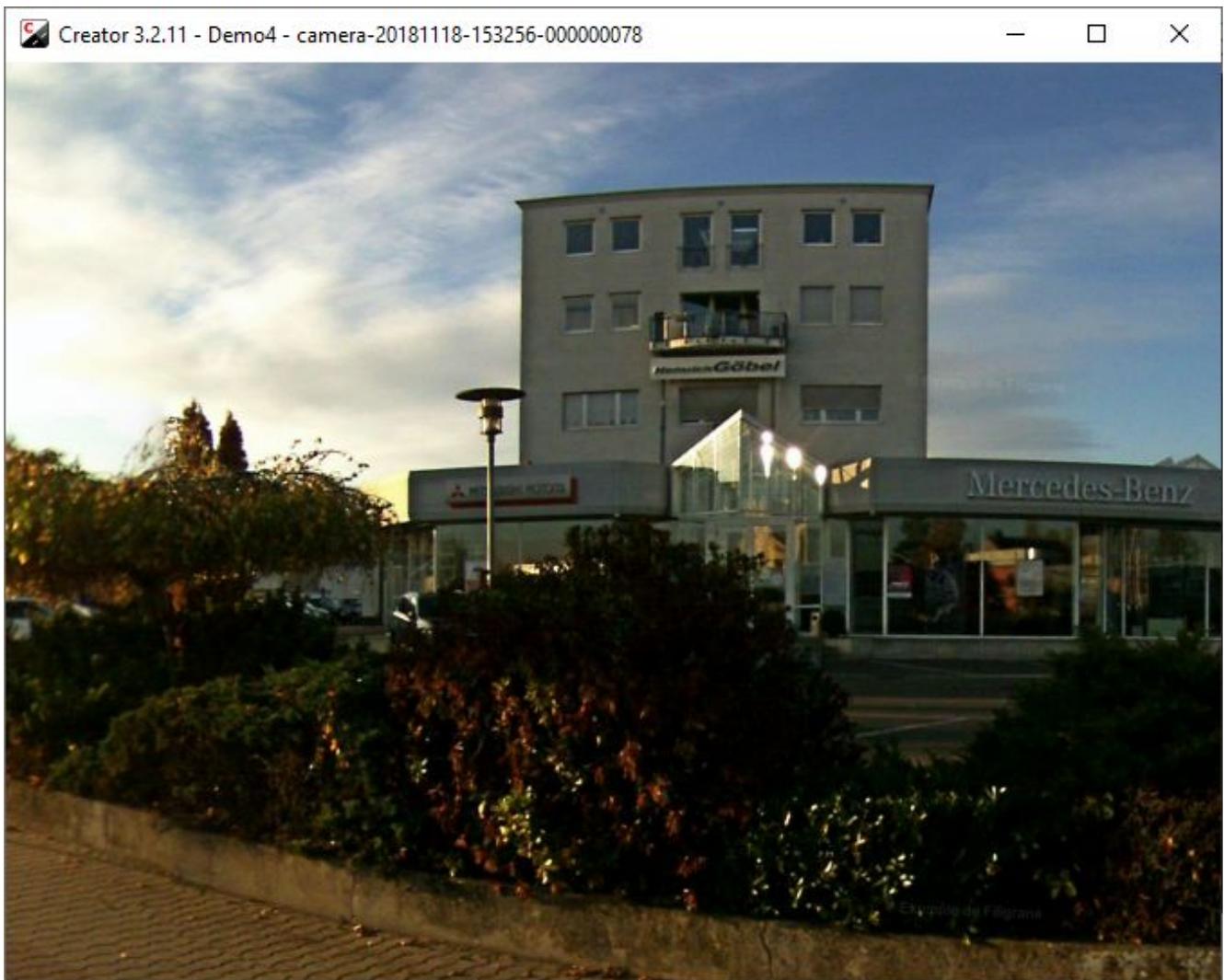
Mode de Navigation - Flèches et Point d'accès  
Couche de Base - HERE.satelliteDay  
Carte - Visible  
Permalien - Visible  
Menu - Visible  
Afficher l'étiquette de la flèche - Souris  
Afficher l'étiquette du point d'accès - Toujours

**Sauvegarder dans ce projet**

Sauvegarder la mise en page actuelle dans les préférences de Lecteur Web pour ce projet.

## Second Écran

Un deuxième écran est recommandé pour cette fonctionnalité.



Affiche les streetviews. Vous pouvez zoomer et dézoomer.

Idéal pour déplacer manuellement les streetviews dans l'onglet carte.

Si le streetview a déjà été traité, il sera immédiatement affiché.  
Sinon, il sera traité et affiché.

# Fonctionnalités Avancées

Visible uniquement lorsque l'**Interface** est défini sur **Avancé**.

## Sols

Visible uniquement lorsque l'**Interface** est défini sur **Avancé**.

Les noms de sols sont créés à partir de **POIs**

Cliquer sur le bouton **Importer des valeurs de sol depuis un POI** pour obtenir les noms de sol.

Pour utiliser cette fonction, vous devez attribuer des noms de sol en tant que **POIs** lors de l'enregistrement, utiliser l'action **Marquer le point avec un commentaire** ou **Marquer la ligne avec un commentaire** dans l'**onglet POI** de la télécommande. Définir le commentaire comme le nom du sol.



## Manuellement

Cliquez sur une cellule de la colonne **Sols** pour modifier son contenu..

Pour attribuer un nom de sol à une streetview à partir de l'onglet Carte: Sélectionnez une ou plusieurs streetviews, cliquez sur **CTRL+F**, entrez le nom de sol puis **Sauvegarder**.

L'ordre des sol est important et devrait suivre la disposition originale. Un exemple d'un ordre valide serait: -1, Ground floor, 1, 2, 3, 4, 5.

Cliquer sur **Ordre de tableau inversé** trier la table à l'**Envers**.

Faites **Glisser et déposez** des lignes dans le tableau pour réorganiser.

## Timeline

Visible uniquement avec **Interface** défini sur **Avancé**.

Enregistrez la même route ou la même zone plusieurs fois pour documenter le changement.

Cela ressemble à ça:

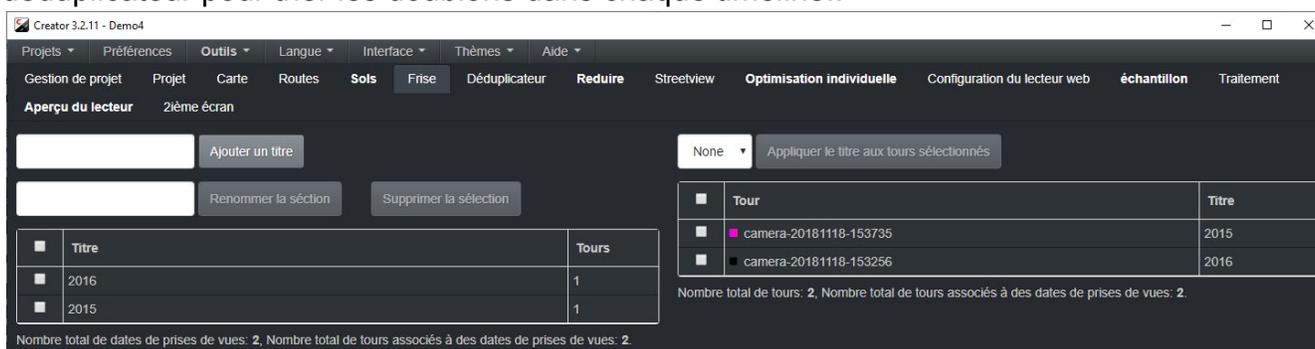
<http://players.applied-streetview.com/Timeline/>

Créez quelques étiquettes de timeline, telles que **Avant** et **Après**, ou des dates telles que **2015** ou **2016**. Attribuez une ou plusieurs visites à chaque étiquette de timeline.

L'utilisateur pourra alors choisir les étiquettes dans le lecteur.

Exemple: <http://players.applied-streetview.com/Timeline/>

Après avoir affecté tous les tours aux étiquettes de la timeline, vous pouvez utiliser le déduplicateur pour trier les doublons dans chaque timeline..



## Tableau des étiquettes

### Bouton **Ajouter étiquette**

Entrez l'étiquette de la timeline dans la zone de texte à gauche du bouton, puis cliquez sur le bouton.

### Bouton **Renommer sélectionné**

Cliquez sur la case à côté de la timeline à renommer, puis entrez le nouveau libellé du timeline dans la zone de texte à gauche du bouton, puis cliquez sur le bouton.

### Bouton **Supprimer le sélectionné**

Cliquez sur la case à cocher à côté de la timeline à supprimer, puis cliquez sur le bouton. Notez que plusieurs timelines peuvent être sélectionnés à la fois.

## Tableau des Tours

### Bouton **Appliquer l'étiquette aux tours sélectionnés**

Dans la liste déroulante située à gauche du bouton, sélectionnez la timeline à laquelle les tours seront assignés, sélectionnez les tours en cochant les cases correspondantes, puis cliquez sur le bouton pour affecter des tours à la timeline sélectionnée.

Pour supprimer un tour d'une étiquette de timeline, sélectionnez **Aucun** dans la liste déroulante.

### Liste de Timeline (Onglet de Carte)

Frises chronologiques	
Tous	
2016	
2015	

Cliquez sur une étiquette de timeline pour l'agrandir.

Cliquez sur l'icône de timeline en forme d'oeil pour activer la visibilité..

Dans cet exemple, la timeline 2016 a été masquée.

Cacher les timelines est excellent lorsqu'il est utilisé avec la combinaison de touches Ctrl + A qui sélectionne les streetviews dans toutes les timelines visibles.

Notez que cette liste ne s'affiche que lorsqu'au moins un tour est affecté à une timeline.

## **Réduire**

Visible uniquement lorsque **Interface** est défini sur **Avancé**.

Pour convertir des tours enregistrés en **Mode intervalle** au **Mode distance**.  
Cela réduit considérablement le nombre de streetviews à traiter.

### **Par Distance**

Séparez par mètres entre les streetviews

### **Par Intervalle**

Séparer par secondes entre les streetviews

### **Par étape**

Traiter chaque xième streetview

### **Traiter les timelines sélectionnées:**

**Visible uniquement quand il y a des timelines.**

Traiter uniquement les timelines sélectionnées.

Appuyez sur **CTRL**, puis cliquez sur une timeline pour en sélectionner plusieurs.

.

### **Traiter les tours sélectionnés:**

Traiter uniquement les tours sélectionnés dans la liste.

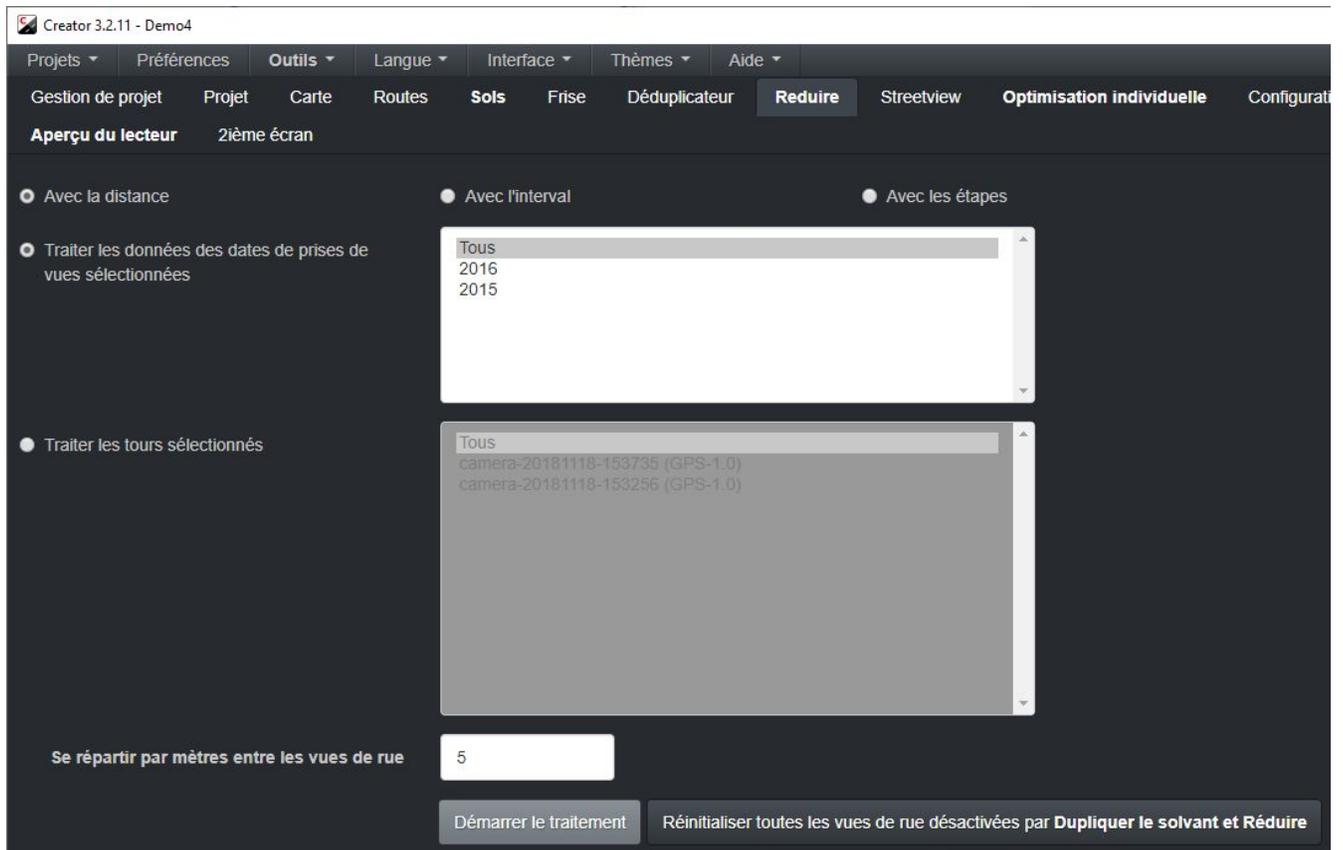
Appuyez sur **CTRL**, puis cliquez sur un tour pour en sélectionner plusieurs.

### **Démarrer le traitement**

Démarrer le traitement

### **Réinitialiser toutes les streetviews**

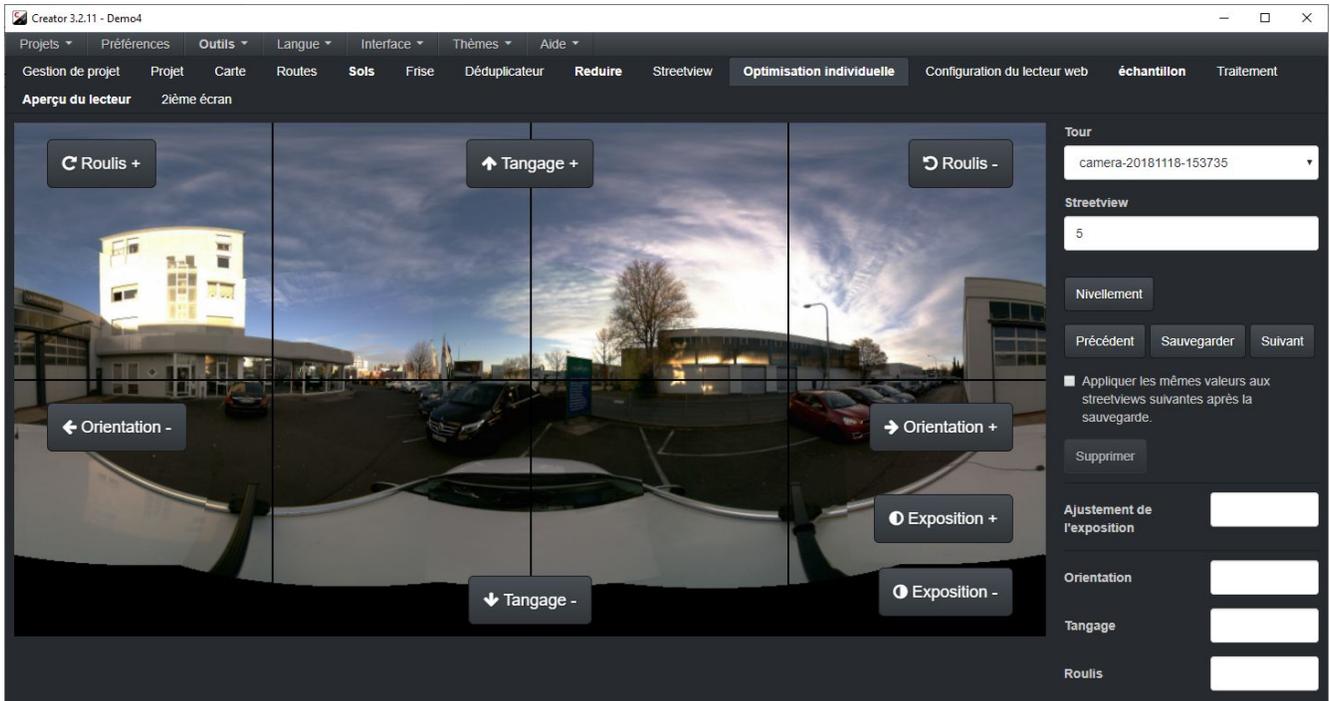
Réinitialiser toutes les streetviews désactivées par **Déduplicateur** et **Réduire**.



## ***Optimisation Individuelle***

Visible uniquement lorsque l'**Interface** est défini sur **Avancé**.

Identique à l'[Onglet de Nivellement](#), juste différent pour une streetviews individuelle.



Bouton **Précédent**: Aller à la streetviews précédente. **Ne rien sauvegarder.**

### Bouton **Sauvegarder**

**Sauvegarder** les options de réglage individuelles (Réglage de l'exposition, lacet, tangage, roulis) à l'actuel streetview. Chargez le prochain streetview et appliquez les mêmes valeurs.

### Bouton **Suivant**

Aller à la streetviews suivante. **Ne rien sauvegarder.**

**Après avoir sauvegardé, appliquez les mêmes valeurs à la streetview suivante.**

### **Supprimer**

**Supprimer** les options de réglage individuelles (Réglage de l'exposition, lacet, tangage, roulis) à l'actuel streetview.

Pour appliquer ces paramètres individuels, à la **Streetview** - Onglet **Général**, le **Nivellement** doit être défini sur **Optimisation Individuelle (si disponible)**..



## Tuiles de Carte

Il y a plusieurs façons d'obtenir des tuiles de carte adaptées au programme Creator. Comme exemple de format, nous vous fournissons les tuiles de carte «Langen2» sous forme de fichier .zip:

<http://updates.applied-streetview.com/Remote-Control/Langen-OSM.zip> (1.1 MB)

Informations sur le format des tuiles de carte:

[http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Slippy\\_map\\_tilenames](http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Slippy_map_tilenames)

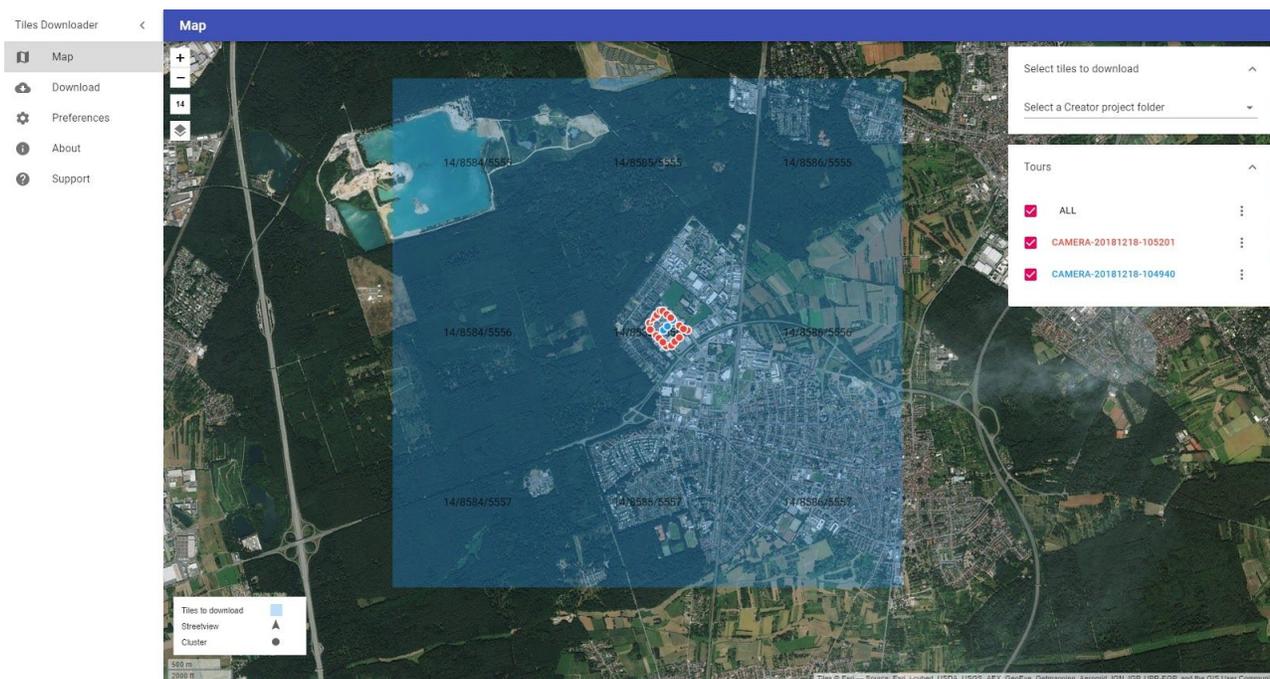
## Téléchargeur de tuiles

Notre programme de [Téléchargeur de tuiles](#) facilite le téléchargement à la fois des tuiles de cartes et des images aériennes d'environ 40 fournisseurs.

Ils fonctionnent avec tous nos programmes: Remote Control, Creator 3, tous les lecteurs.

Vous pouvez tester gratuitement [Téléchargeur de tuiles](#) pendant 2 semaines!

Consultez le [Manuel de Téléchargement de Tuiles](#).



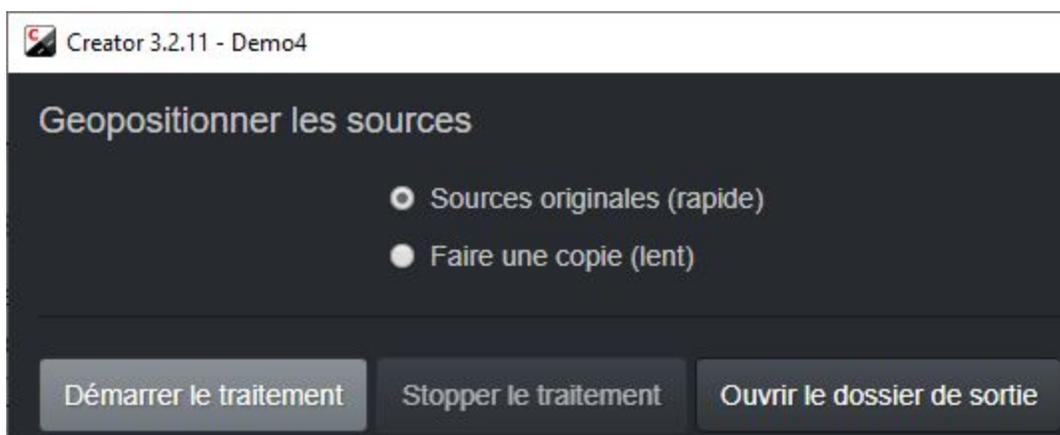
## Outils

Dans le **Menu principal**.

### Sources de géolocalisation

Images source géolocalisées.

Si vous souhaitez traiter les images sources avec un logiciel totalement différent.



#### Sources originales (rapide)

Modifier les données EXIF des images originales

#### Faire une copie (lent)

Copiez les images dans le **dossier de sortie**, puis modifiez les données EXIF des images originales.

#### Dossier de sortie

Définir le dossier de sortie.

Cliquer sur le bouton **Démarrer le Traitement**.

Les images source du projet actuel seront copiées dans le dossier de sortie..

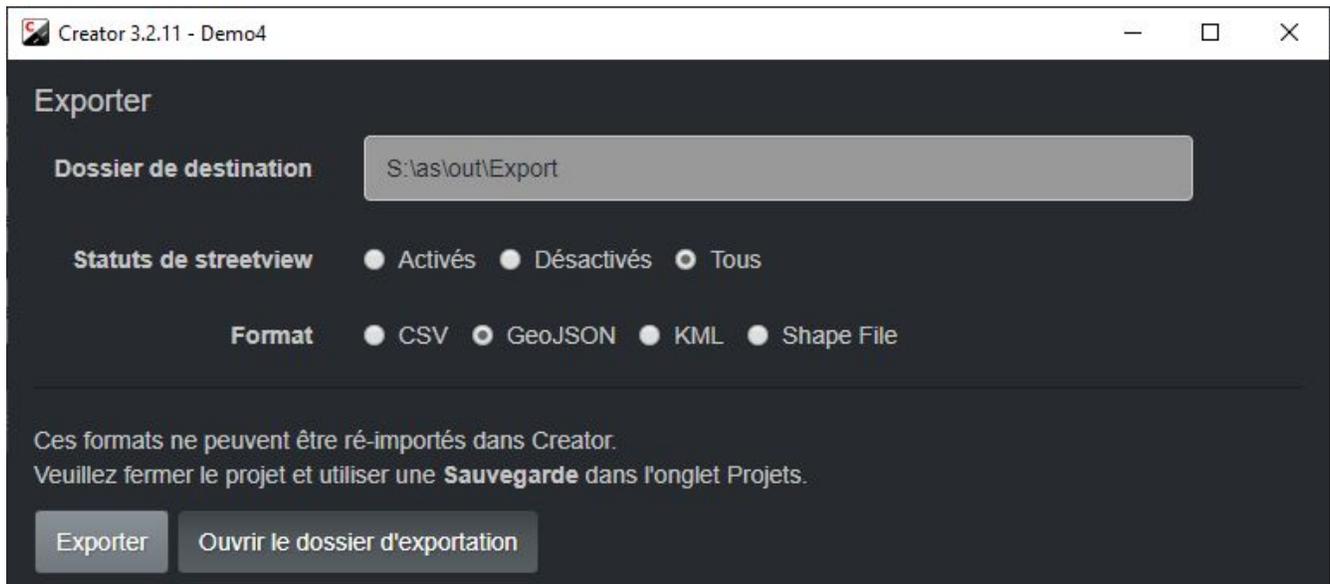
Les données EXIF suivantes seront ajoutées:

- Orientation
- DateTimeOriginal
- GPS:GPSDateStamp
- GPS:GPSTimeStamp
- GPS:GPSLatitude
- GPS:GPSLatitudeRef
- GPS:GPSLongitude
- GPS:GPSLongitudeRef
- GPS:GPSAltitude
- GPS:GPSAltitudeRef
- GPS:GPSImgDirection

- GPS:GPSImgDirectionRef
- Orientation
- FocalLength
- FNumber
- Make
- Model
- SerialNumber
- FocalPlaneXResolution
- FocalPlaneYResolution
- FocalPlaneResolutionUnit

## Exporter

Exporter les données du Creator à utiliser avec un programme tiers.



### Dossier de destination

Où enregistrer les données exportées.

### Statuts de streetview

Choisissez le statut des vues de rue exportées: Activé (par défaut), Désactivé, Tous.

### Format

Choisissez le format d'exportation: CSV, GeoJSON, KML, ShapeFile.

Cliquez sur le bouton **Exporter** pour exporter les données.

Cliquer sur **Ouvrir le dossier d'exportation** pour ouvrir le **Dossier de Destination** dans Explorer.

### **ATTENTION:**

**Ces formats NE SONT PAS adaptés à la réimportation dans Creator.**

**Au lieu de cela, fermez le projet et utilisez l'option Sauvegarde de l'onglet Gestion de projet.**

## Fichiers correction de tours .csv

Les données de registre du tour sont enregistrées dans les fichiers panoramas.csv et tracks.csv du dossier 7.

Si ces fichiers sont corrompus, Creator refusera d'ajouter le projet.

Au lieu de cela cette fenêtre pop-up sera affichée:



Ajoutez simplement le projet à nouveau, mais cette fois **désélectionnez le tour corrompu**.

Cela vous permet de continuer votre travail avec les tours restants du projet.

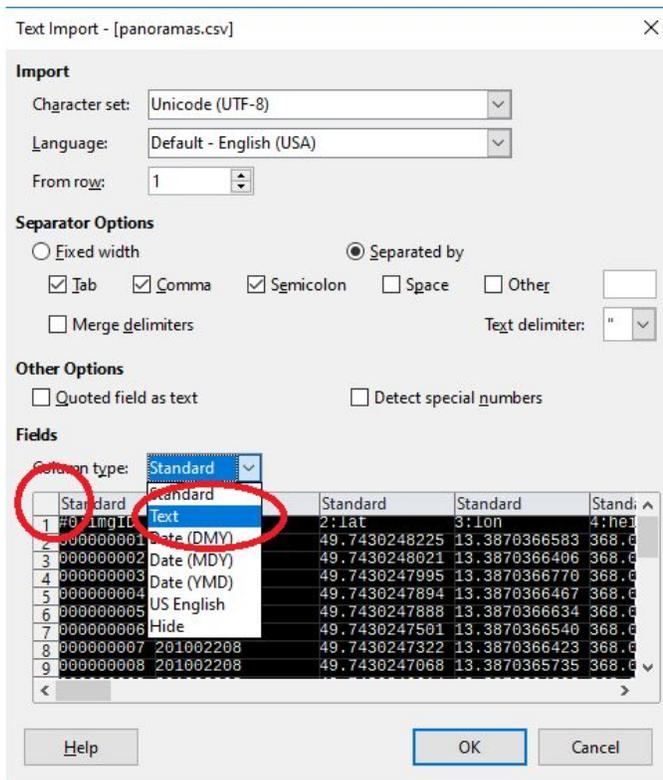
Le tour manquant peut être ajouté au projet après sa correction.

Après avoir corrigé manuellement le ou les fichiers .csv corrompus, vous pouvez ajouter le tour ignoré.

Nous vous recommandons le programme [Libre Office](#) Calc gratuit.

**Faites d'abord une copie de sauvegarde du fichier que vous allez modifier.**

Lorsque vous ouvrez le fichier .csv avec Libre Office Calc, assurez-vous de sélectionner toutes les colonnes et de les définir sur **Texte**. Cela garantit qu'aucune mise en forme automatique ne modifie les valeurs.



Ensuite, faites défiler les données, trouvez la ligne qui pose problème et modifiez-la pour qu'elle ressemble à toutes les autres lignes.

### Quelques conseils

Dans **panoramas.csv**, les numéros de la colonne **# 0: imgID** doivent être en séquence.

Les entrées en double dans la colonne **0: imgID** ne sont pas autorisées.

Les lignes vides ne sont pas autorisées.

Enregistrez le fichier et ajoutez le tour à votre projet:

Ouvrez le projet dans Creator.

Sur la **Page du projet**, appuyez sur le bouton **Ajouter tours au projet** pour ajouter le tour fixe.

## Installer le lecteur sur un serveur Web

### Il y a 3 composants:

Le lecteur, la base de données MySQL et le dossier de tuiles Streetview.

Pour la production, vous devez installer le lecteur et la base de données MySQL sur le même serveur, ainsi que les tuiles de streetview sur un autre serveur ou sur un cloud.

Pour tester, vous pouvez installer tous les trois sur le même serveur.

### Base de données MySQL

Créer une nouvelle base de données MySQL.

Importer dessus le fichier **projectname/player/demo3.sql.zip**.

### Tuiles de Streetview

Copier le dossier **projectname/streetview-tiles** sur le serveur Web ou sur un cloud.

### Lecteur

Régler le fichier

**projectname\player\plugins\streetview\ajax\db.php**

la base de données access.

Régler le fichier

**projectname/player/player.xml**

pour les tuile de streetview.

Editez la variable **tilespath** pour qu'elle pointe vers l'URL des dossiers tuiles de streetviews.

### Exemple

tilespath="http://www.yourcompany.com/projectname/streetview-tiles"

Copier le dossier **projectname/player** sur le serveur Web Apache.

Plus d'info sur le Lecteur:

[http://updates.applied-streetview.com/player/Player\\_Quick\\_Installation\\_Manual.pdf](http://updates.applied-streetview.com/player/Player_Quick_Installation_Manual.pdf)

## Intégrer le lecteur sur toutes les pages

Il se présente comme suit sur notre site:

<http://www.applied-streetview.com>

Installez d'abord le lecteur comme d'habitude.

Pour cet exemple, le lecteur est installé dans le dossier «Demo»:

<http://www.your-server.com/players/Demo/>

Sur votre page, ajoutez ce code:

```
<div id="demo"></div>
<script src="//www.your-server.com/players/Demo/player.js"></script>
<div id="player" style="width: 100%; height: 700px;">
<script>
var settings = {};
settings.files_path = "//www.your-server.com/players/Demo3/";
settings.auth_enabled = +"0";
settings.permalink_anchor = "demo";
embedpano({swf: settings.files_path + "player.swf", xml: settings.files_path + "player.xml", target:"player",
html5:"prefer", vars: settings, passQueryParameters:true});
</script>
</div>
```

Régler l'URL.

**Supprimer les sauts de ligne** du code ci-dessus pour que cela fonctionne.

## Retirer le logo 'krpano demo version'

Ce à quoi ça ressemble:



Le filigrane **krpano demo version** est visible sur:

- Lecteur -> Aperçu sous-onglet
- Onglet Lecteur
- Tous les lecteurs générés

Obtenez une licence de krpano pour 129 euros à partir de <http://www.krpano.com/buy>

Ensuite, allez dans le menu **Aide -> krpano -> Ajouter une clé d'activation**.

Collez votre clé dans le champ et cliquez sur **Ajouter**. Si la clé est valide, vous devriez voir un message de confirmation que la clé est enregistrée. **Redémarrer Creator**.

Dans **Menu - krpano - Détails de la licence** vous pouvez vérifier les détails de votre clé d'activation Krpano:

<b>Nom:</b> Applied Streetview
<b>Email:</b> jan.mantkowski@streetview-technology.de
<b>Date d'achat:</b> 2015-02-19
<b>Contact:</b> Jan Mantkowski
<b>Adresse:</b> Pittlerstraße 53, 63225 Langen, Germany
<b>Licences enregistrées:</b>
<input checked="" type="checkbox"/> krpano License
<input checked="" type="checkbox"/> krpano Maps Plugin License (not needed for Creator!)
<input type="checkbox"/> krpano Branding Free License

Évidemment, vous verrez vos propres informations de licence, ce qui précède n'est qu'un exemple.

## Aide

### Aide - A propos de ce PC



The screenshot shows the 'A propos de ce PC' window with the following information:

Version Windows: Microsoft Windows 10 Home 64-bit
Nom de l'ordinateur: DESKTOP-IMT0VQJ
Processeur: Intel(R) Core(TM) i5-8400 CPU @ 2.80GHz
Mémoire: Total: 15.94 GB, Disponible: 5.74 GB
Espace disque disponible: S: 1.22 TB, E: 0.00 Bytes, D: 191.19 GB, C: 66.72 GB
Carte graphique: GeForce RTX 2060 (6144 MB)
Versions de CUDA: 10

Buttons: Copier dans le presse-papier, Fermer

Cliquez sur **Menu - Aide - À propos de ce PC** pour afficher des informations utiles telles que la version de Windows, le nom de l'ordinateur, le processeur, la mémoire, l'espace disque disponible, la carte graphique, les versions de CUDA, etc..

Cliquez sur **Copier dans le presse-papier** pour copier les informations du PC dans le presse-papier, puis collez-le et enregistrez-le ailleurs..

## Préférences

Menu - Préférences

- Pour tous les projets

Cartes Graphiques

Dossiers

Carte

Mode Expert

Dépannage

- Pour les nouveaux projets

Carte

Déduplicateur

Filigrane

Nivellement

Lecteur

Imagerie

Traitement

Les nouveaux projets obtiennent leurs valeurs par défaut dans les préférences **Pour les nouveaux projets**.

Vous pouvez ensuite apporter des modifications spécifiques au projet dans les onglets du projet.

Bouton **Réinitialiser toutes les préférences**

Réinitialise toutes les préférences pour les nouveaux projets et tous les projets à leurs valeurs par défaut.

### **Menu - Préférences - Pour tous les projets - Cartes Graphiques**

#### **Carte graphique trouvée**

Cartes graphiques installées sur ce PC.

#### **Processeur par défaut**

Une carte graphique NVIDIA avec une capacité de calcul minimale de 5,2 et 4 Go de mémoire VRAM est requise. Plus d'infos sur <https://en.wikipedia.org/wiki/CUDA>.

Nous recommandons le NVIDIA RTX 2060.

#### **Mode Hérité**

Fonctionne avec et sans carte graphique, de nombreuses cartes graphiques doivent être prises en charge.

Le mode Hérité pour la création de tuiles Streetview nécessite une licence krpano.

#### **Activer la carte graphique**

Accélérez le traitement du mode Hérité en activant la carte graphique. De nombreuses cartes graphiques doivent être prises en charge..

## **Traitement Parallèle**

Nombre de jeux de données à traiter en parallèle par le mode hérité.

Par défaut, défini sur 1. Vous pouvez augmenter manuellement le nombre de threads disponibles.

## **Menu - Préférences - Pour tous les projets - Dossiers**

### **Chemin d'entrée**

À cet emplacement, le Creator recherche le dossier source du projet lors de la création d'un nouveau projet. Vous pouvez lui changer d'emplacement.

### **Chemin de sortie**

À cet emplacement, le creator crée automatiquement un dossier de projet portant le même nom que le projet.

Ensuite, les sous-dossiers pour les données sont créés: streetviews, tuiles de streetview, lecteur, tuiles de carte.

### **Chemin PTO**

Tous les fichiers .pto de caméras doivent être copiés à cet emplacement.

### **Chemin Temp**

Pour les fichiers temporaires. Pour améliorer la vitesse en mode hérité, le chemin doit être sur un SSD ou même un RAM disque.

## **Menu - Préférences - Pour tous les Projets - Carte**

### **Niveau de zoom pour charger tous les points de données**

A ce niveau, tous les sets de données sont affichés sur la carte..

### **Contenu de pop-up**

La liste de gauche contient tous les champs disponibles, la liste de droite contient la liste des champs affichés dans la pop-up.

Pour ajouter une valeur de la liste de gauche à la liste de droite, cliquez sur un élément de la liste de gauche, puis cliquez sur le bouton >. Pour supprimer une valeur de la liste de gauche, cliquez sur un élément de la liste de droite, puis cliquez sur le bouton <.

Cliquez sur le bouton >> pour déplacer tous les éléments de la liste de gauche vers la liste de droite.

Cliquez sur le bouton << pour déplacer tous les éléments de la liste de droite vers la liste de gauche.

Cliquez sur les boutons Haut ou Bas pour modifier l'ordre des éléments affichés dans la fenêtre pop-up.

## **Menu - Préférences - Pour tous les projets - Mode Expert**

Utilisez uniquement ces options lorsque le support Streetview appliqué vous demande de.

## **Ne pas supprimer les fichiers temporaires**

## Ignorer le programme vig\_optimize et le réglage de l'exposition

En mode hérité, ignorez les étapes de réglage vig\_optimize et de l'exposition.

## Enregistrer les lignes de commande des programmes externes

## Enregistrer la sortie du terminal des programmes externes

## Enregistrer les informations de temps de traitement

En mode hérité, consignez les informations de chaque étape de traitement.

## Menu - Préférences - Pour tous les projets - Dépannage

**Correction** de la caméra accidentellement monté regardant en arrière. Cliquez à nouveau pour annuler.

**Montrer les pistes dans le menu carte. L'activation de cette option ralentira fortement l'affichage. Peu bloquer le programme.**

Afficher les pistes dans l'onglet Carte. L'activation de cette fonctionnalité peut ralentir ou ramer Creator.

**En déplaçant les streetviews sur la carte, ne déplacez pas les données des pistes correspondantes. Ceci empêchera la suppression des doublons de s'effectuer correctement pas la suite.**

Lorsque vous déplacez des streetviews sur la carte, ne déplacez pas les données de suivi. Cela empêchera le déduplicateur de fonctionner correctement par la suite.

Une fois cette fonctionnalité activée, sous l'onglet carte, la liste des tours contiendra une colonne supplémentaire «pistes» pour contrôler la visibilité de la piste. Il est recommandé d'activer cette fonction sur un niveau de zoom supérieur à 16.

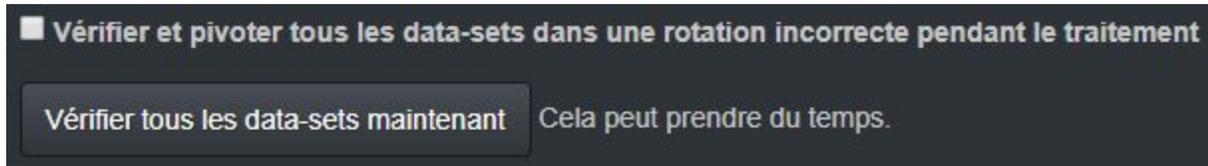
**Vérifier et désactiver tous les data-sets avec des fichiers .jpg manquants pendant le traitement**

Cela peut prendre du temps.

Vérifiez et désactivez tous les ensembles de données contenant des fichiers .jpg manquants lors du traitement.

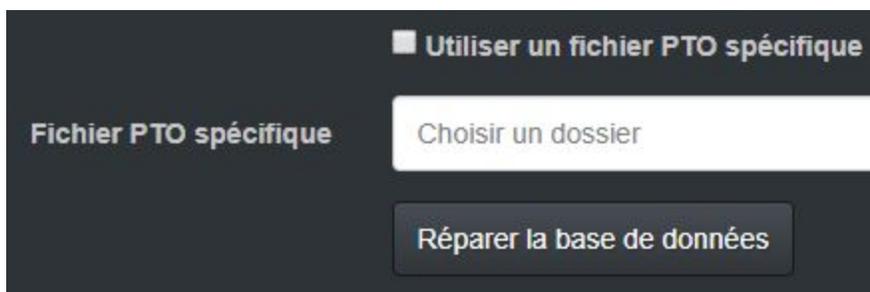
Cliquez sur **Vérifier TOUS les ensembles de données maintenant** pour les vérifier.

Si des images manquent pour une raison quelconque, cela désactivera les ensembles de données affectés pour assurer le bon traitement des données restantes.



Vérifiez et faites pivoter tous les ensembles de données avec une rotation incorrecte lors du traitement.

Cliquez sur **Vérifier TOUS les ensembles de données maintenant** pour vérifier maintenant. Parfois, les utilisateurs regardent les images sources et les font pivoter verticalement pour une meilleure vue. Malheureusement, certains programmes enregistrent ces images source pivotées sans avertissement. Cette fonctionnalité permet de faire pivoter les images source pour garantir le bon traitement des données.



Utiliser un fichier PTO spécifique

Par défaut, le nom du fichier .pto provient du champ streetviews.csv 1: CamSN.

Cette option vous permet de remplacer cette fonctionnalité et d'utiliser toujours un fichier .pto spécifique.

## **Menu - Préférences - Pour les nouveaux projets - Cartes**

### **Déduplicateur annulé par**

- Activations manuelles - les streetviews activées manuellement remplaceront les valeurs définies par le déduplicateur.
- Désactivation manuelle - les streetviews désactivées manuellement remplacent les valeurs définies par le déduplicateur.

### **Couche de base par défaut**

## **Menu - Préférences - Pour les nouveaux projets - Déduplicateur**

Préférences par défaut pour l'onglet [Déduplicateur](#).

## **Menu - Préférences - Pour les nouveaux projets - Filigrane**

Préférences par défaut pour l'onglet [Filigrane](#).

## **Menu - Préférences - Pour les nouveaux projets - Nivellement**

### **Démarrage par défaut de streetview**

### **Réglage de l'exposition**

La valeur par défaut est 1,5. Cela rend toutes les images un peu plus lumineuses que les images sources.

Si vous ne voulez pas de changement, réglez-le sur 0.

### **Niveau**

**Oui:** la configuration la plus couramment utilisée.

Niveler avec la valeur de journal et les valeurs entrées dans l'onglet Nivellement.

**Non:** pas de nivellement du tout.

Ajuster: utilisez uniquement les valeurs de l'onglet Nivellement. Ignorer les données du registre.

## **Menu - Preferences - For new projects - Player**

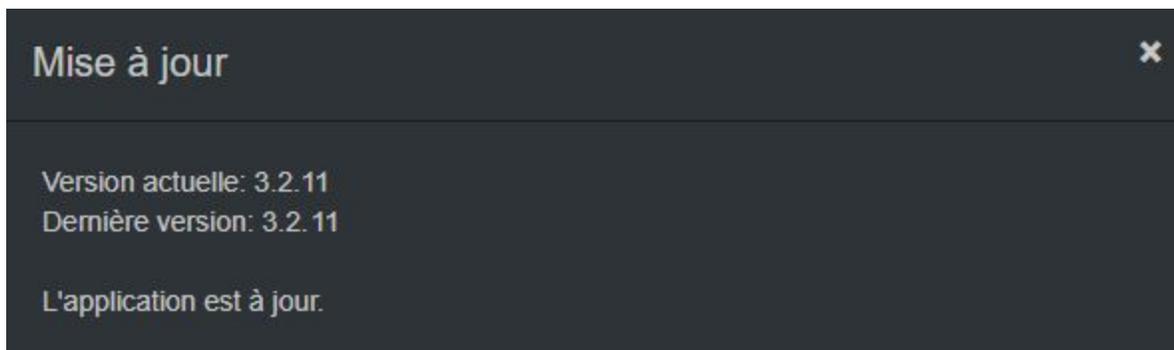
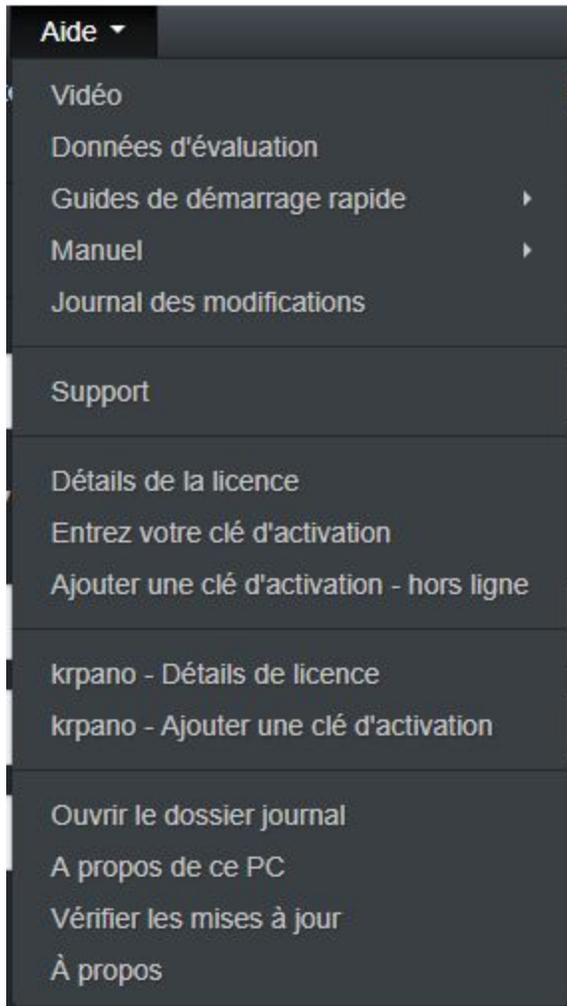
Préférences par défaut pour l'onglet [Préférence du Lecteur](#)

## **Menu - Preferences - For new projects - Process**

Préférences par défaut pour l'onglet [Préférence du Traitement](#).

# Support

Veillez d'abord vérifier une nouvelle version de Creator:  
**Menu -> Aide -> Vérifier les mises à jour disponibles.**



**Le support est fourni uniquement pour la dernière version de Creator.**

Le support est disponible Uniquement en Anglais

Pour signaler une erreur, veuillez utiliser ce formulaire.:

**Menu → Aide → Support**

Vous pouvez **entrer du texte** et **joindre des fichiers**. Par exemple des captures d'écran supplémentaires.

Les trois derniers fichiers régistres sont automatiquement joints.

### **Contact**

**Helpdesk:** [support.applied-streetview.com](http://support.applied-streetview.com)

**E-Mail:** [support@applied-streetview.com](mailto:support@applied-streetview.com)

**Skype ID:** applied-streetview

**Téléphone:** +49 6103 - 37 27 494

Streetview Technology GmbH

Pittlerstr. 53

63225 Langen

Allemagne